

BAB 3

PELAKSANAAN KERJA MAGANG

3.1 Kedudukan dan Koordinasi

Pelaksanaan kerja magang dilakukan pada bagian IT di bawah bimbingan Fredy Julianto, selaku Chief Technology Officer HOPPAS. Pada pertemuan pertama dilakukan penjelasan mengenai *project* yang akan dibuat melalui aplikasi komunikasi video pada ZOOM. Selama melakukan rancang bangun aplikasi Clean sneakers berbasis web dilakukan koordinasi dengan Stefanus Deo melalui via aplikasi pesan singkat pada WhatsApp. Setiap dua minggu selama pelaksanaan kerja magang dilakukan *review progress* yang sudah dikerjakan melalui aplikasi komunikasi video pada ZOOM.

3.2 Tugas yang Dilakukan

Dalam melaksanakan kerja magang di HOPPAS, tugas yang dilakukan yaitu membuat rancang bangun aplikasi Clean sneakers berbasis web menggunakan framework CodeIgniter. Berikut adalah tugas yang dikerjakan.

1. Membuat sistem transaksi pemesanan cuci sepatu.
2. Mengambil data *customer review* menggunakan curl.
3. Membuat operasional admin untuk halaman Dashboard, Order, Pricing, Potongan Harga, Portofolio, Contact, Blog, Bank dan Settings.

3.3 Uraian Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang yang dilakukan akan dijelaskan dalam tugas yang dikerjakan setiap minggunya. Berikut adalah uraian dari kegiatan yang dikerjakan selama kerja magang.

Tabel 3.1 Uraian Proses Pelaksanaan Kerja Magang

Minggu	Uraian Kegiatan
1	<ul style="list-style-type: none">- Penjelasan mengenai tugas yang diberikan- Mempelajari CodeIgniter
2	<ul style="list-style-type: none">- Membuat tampilan header dan footer pada halaman admin- Membuat CRUD about pada halaman about admin- Membuat tampilan alamat perusahaan pada halaman home user
3	<ul style="list-style-type: none">- Membuat CRUD promo pada halaman promo admin- Menampilkan data promo pada halaman home user
4	<ul style="list-style-type: none">- Membuat CRUD pricing pada halaman pricing admin- Menampilkan data pricing pada halaman home user
5	<ul style="list-style-type: none">- Membuat tampilan & menampilkan data Customer feedback pada halaman home user- Menarik data feedback pada google review menggunakan curl
6	<ul style="list-style-type: none">- Membuat CRUD portofolio pada halaman portofolio admin- Membuat tampilan & menampilkan data portofolio pada halaman portofolio user
7	<ul style="list-style-type: none">- Membuat CRUD contact pada halaman contact admin- Membuat CRUD blog pada halaman blog admin- Membuat tampilan contact pada halaman contact user- Membuat tampilan & menampilkan data blog pada halaman blog user
8	<ul style="list-style-type: none">- Membuat tampilan login, settings, change password admin- Membuat sistem login dan change password admin- Membuat tampilan order pada halaman order- Membuat CRUD bank pada halaman bank admin- Membuat sistem transaksi order

3.3.1 Framework yang Digunakan

Kerja magang diawali dengan melakukan pembelajaran mengenai bahasa pemrograman PHP dan framework CodeIgniter pada minggu pertama. CodeIgniter merupakan *open-source software* yang merupakan *framework* kerja PHP dengan model MVC (Model, View, Controller). CodeIgniter digunakan untuk membangun situs web dinamis dengan menggunakan PHP. CodeIgniter memudahkan pengembang web untuk membuat aplikasi web dengan cepat dan mudah dibandingkan dengan membuat aplikasi web dari awal.

3.3.2 Proses Pelaksanaan

Dalam proses rancang bangun aplikasi Clean sneakers, diperlukan perangkat pendukung baik *software* maupun *hardware*. Berikut ini adalah *software* dan *hardware* yang digunakan selama proses pelaksanaan kerja magang.

Software:

1. Visual Studio Code versi 1.51.1
2. XAMPP Control Panel versi 3.2.4
3. CodeIgniter versi 3.1.11
4. PHP versi 7.2.5

Hardware:

1. Sistem Operasi: Asus a456ur
2. *Processor:* 2.50 GHz Intel Core i5-7200U
3. *Memory:* 8 GB RAM

A. User Requirements

Aplikasi Clean sneakers memiliki *requirement* sebagai berikut.

1. Halaman User

1.1 Halaman Home berisikan *button* untuk melakukan Order, daftar Potongan Harga, daftar Pricing, halaman About dan Customer reviews.

1.2 User bisa melakukan pemesanan cuci sepatu pada halaman Order.

1.3 Halaman About menampilkan deskripsi singkat perusahaan dan lokasi perusahaan.

1.4 Halaman Portofolio berisikan foto-foto Clean sneakers.

1.5 Halaman Blog berisikan *list* blog dalam bentuk *card box*.

1.6 User bisa mengirimkan pesan kepada Clean sneakers pada Halaman Contact.

2. Halaman Admin

2.1 Halaman Admin hanya bisa diakses oleh akun yang terdaftar pada database user admin.

2.2 Halaman Admin harus memiliki tampilan yang *responsive*.

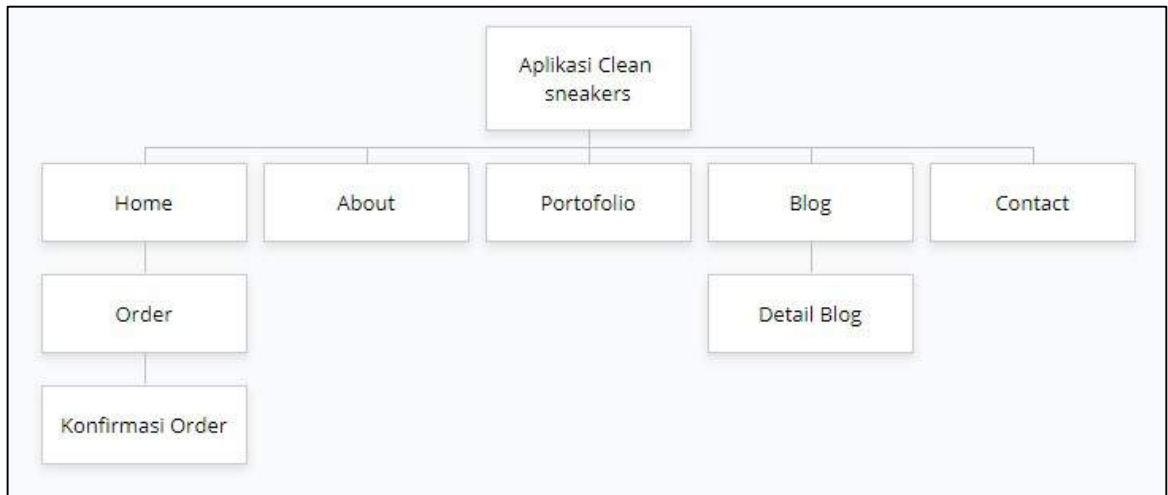
2.3 Admin bisa mengganti *password* akun.

B. Perancangan Sistem

B.1 Sitemap

Struktur halaman *user* dan halaman admin pada aplikasi Clean sneakers akan dijelaskan ke dalam sebuah *sitemap*.

B.1.1 Halaman User



Gambar 3.1 Sitemap Halaman User Aplikasi Clean sneakers

Gambar 3.1 merupakan *sitemap* dari halaman User. Pada halaman User terdapat lima menu utama yaitu menu Home, menu About, menu Portofolio, menu Blog, dan menu Contact. Pada menu Home terdapat satu submenu yaitu Order. Submenu Order menampilkan *form* untuk melakukan pemesanan cuci sepatu. Setelah Order dilakukan, *user* akan dipindahkan ke submenu Konfirmasi Order. Menu About berisikan informasi mengenai Clean sneakers. Menu Portofolio berisikan foto-foto Clean sneakers. Pada Menu Blog terdapat satu submenu yaitu Detail Blog. Submenu Detail Blog menampilkan isi dari Blog. Menu Contact menampilkan *form* untuk mengirimkan pesan kepada Clean sneakers.

B.1.2 Halaman Admin



Gambar 3.2 Sitemap Halaman Admin Aplikasi Clean sneakers

Gambar 3.2 merupakan sitemap dari halaman Admin. Pada halaman Admin terdapat lima menu utama yaitu menu Dashboard Admin, menu Pricing Admin, Menu Potongan Harga Admin, menu Portofolio Admin, menu Contact Admin, menu Blog Admin, dan menu Settings Admin.

Menu Dashboard Admin menampilkan tabel yang berisikan *list* pemesanan cuci sepatu. Menu Pricing Admin menampilkan tabel yang berisikan *list* treatment sepatu. Pada menu Pricing terdapat dua submenu yaitu Tambah Pricing dan Ubah Pricing. Submenu Tambah Pricing berisikan *form* untuk menambahkan data Pricing. Submenu Ubah Pricing berisikan *form* untuk mengubah data Pricing

Menu Potongan Harga Admin menampilkan tabel yang berisikan *list* potongan harga. Pada menu Potongan Harga Admin terdapat dua submenu yaitu Tambah Potongan Harga dan Ubah Potongan Harga. Submenu Tambah Potongan Harga berisikan *form* untuk menambahkan data Potongan Harga. Submenu Ubah Potongan Harga berisikan *form* untuk mengubah data Potongan Harga.

Menu Portofolio Admin menampilkan tabel yang berisikan *list* foto Clean sneakers. Pada menu Portofolio Admin terdapat dua submenu yaitu Tambah Portofolio dan Ubah Portofolio. Submenu Tambah Portofolio berisikan *form* untuk menambahkan data Portofolio. Submenu Ubah Portofolio berisikan *form* untuk mengubah data Portofolio. Menu Contact Admin menampilkan tabel yang berisikan pesan *user*.

Menu Blog Admin menampilkan tabel yang berisikan *list* blog. Pada menu Blog Admin terdapat dua submenu yaitu Tambah Blog dan Ubah Blog. Submenu Tambah Blog berisikan *form* untuk menambahkan data Blog. Submenu Ubah Blog berisikan *form* untuk mengubah data Blog.

Pada menu Settings Admin terdapat satu submenu yaitu Change Password Admin. Submenu Change Password Admin berisikan *form* untuk mengubah *password* akun.

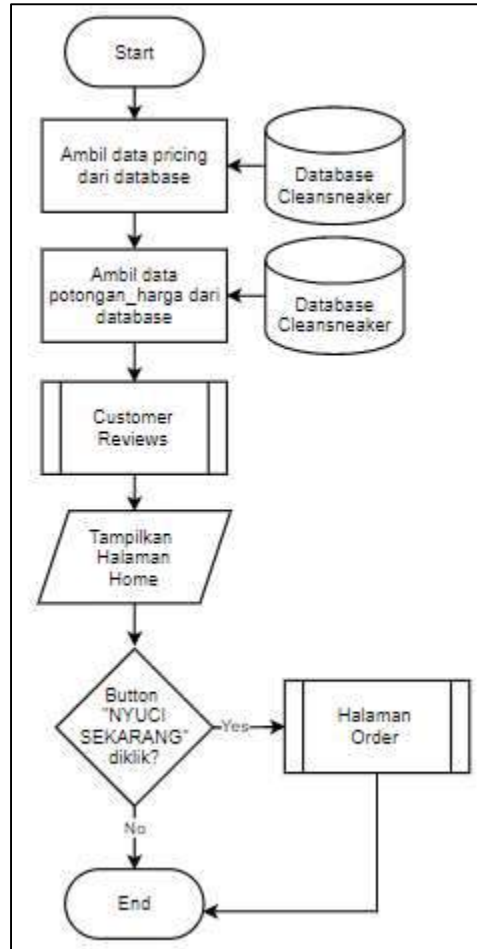
B.2 Flowchart

Alur kerja perancangan sistem pada aplikasi Clean sneakers akan dijelaskan ke dalam sebuah *flowchart*.

B.2.1 Flowchart Halaman Home

Gambar 3.3 merupakan *flowchart* untuk halaman Home. Halaman Home akan mengambil data pricing dan potongan_harga dari database. Setelah itu, sistem akan memanggil fungsi Customer Reviews. Data yang telah diambil akan ditampilkan pada

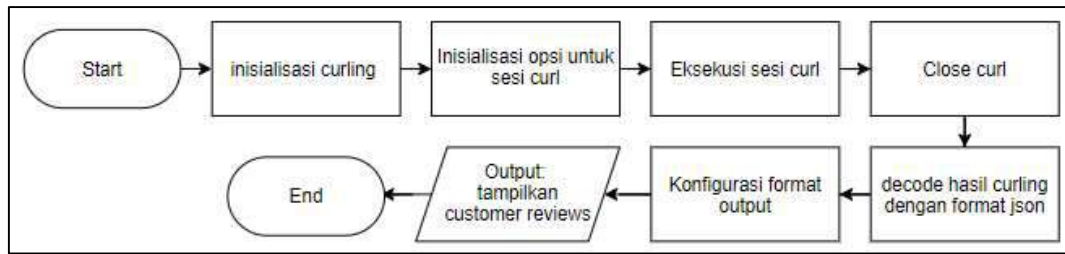
halaman Home. Terdapat *button* “NYUCI SEKARANG” yang digunakan untuk pindah ke halaman Order jika diklik. Berikut adalah *flowchart* halaman Home.



Gambar 3.3 Flowchart Halaman Home

B.2.2 Flowchart Customer Reviews

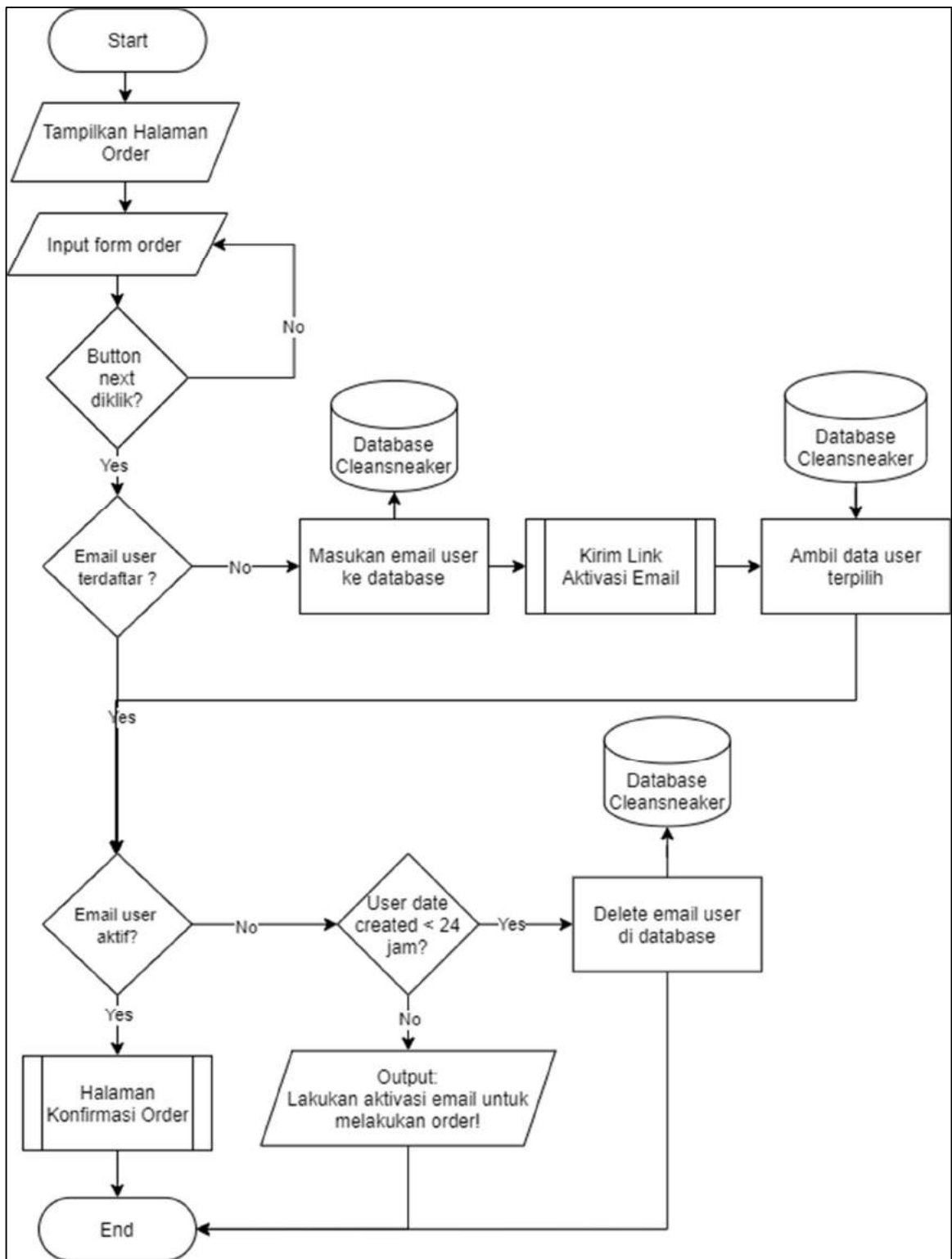
Gambar 3.4 merupakan *flowchart* untuk Customer Reviews. Data *user reviews* didapatkan dengan melakukan *curling* pada *google customer id*. Hasil *curling* akan di-*decode* ke dalam bentuk json dan ditampilkan sesuai dengan format konfigurasi. Berikut adalah *flowchart* Customer Reviews.



Gambar 3.4 Flowchart Customer Reviews

B.2.3 Flowchart Halaman Order

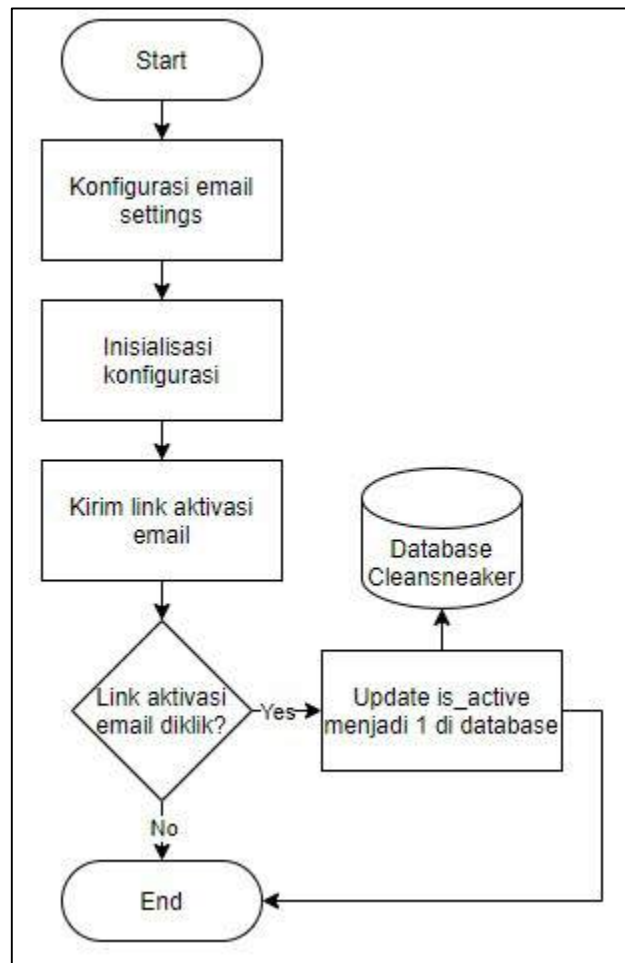
Gambar 3.5 merupakan *flowchart* untuk halaman Order. Pada halaman Order, *user* diminta untuk mengisi form pemesanan. Setelah *user* melakukan pemesanan, sistem akan mengecek apakah email *user* sudah terdaftar atau belum. Jika email *user* belum terdaftar, email *user* akan dimasukkan ke dalam database dan sistem akan mengirimkan *link* aktivasi email ke email yang dituju. Jika email *user* sudah terdaftar, sistem akan mengecek apakah email *user* sudah aktif. Jika email *user* belum diaktivasi, sistem akan mengecek apakah *date_created user* sudah lebih dari 24 jam. Jika *date_created* masih kurang dari 24 jam, sistem akan menampilkan output “lakukan aktivasi email untuk melanjutkan order!”. Jika *date_created* lebih dari 24 jam, akun *user* yang disimpan dalam database akan dihapus. Jika email *user* sudah diaktivasi, *user* akan dipindahkan ke halaman Konfirmasi Order. Berikut adalah *flowchart* halaman Order.



Gambar 3.5 Flowchart Halaman Order

B.2.4 Flowchart Kirim Link Aktivasi Email

Gambar 3.6 merupakan *flowchart* untuk Kirim Link Aktivasi Email. Pada saat user mengklik *link* aktivasi email, sistem akan melakukan *update* pada kolom *is_active* menjadi 1 dari database. Berikut adalah *flowchart* Kirim Link Aktivasi Email.

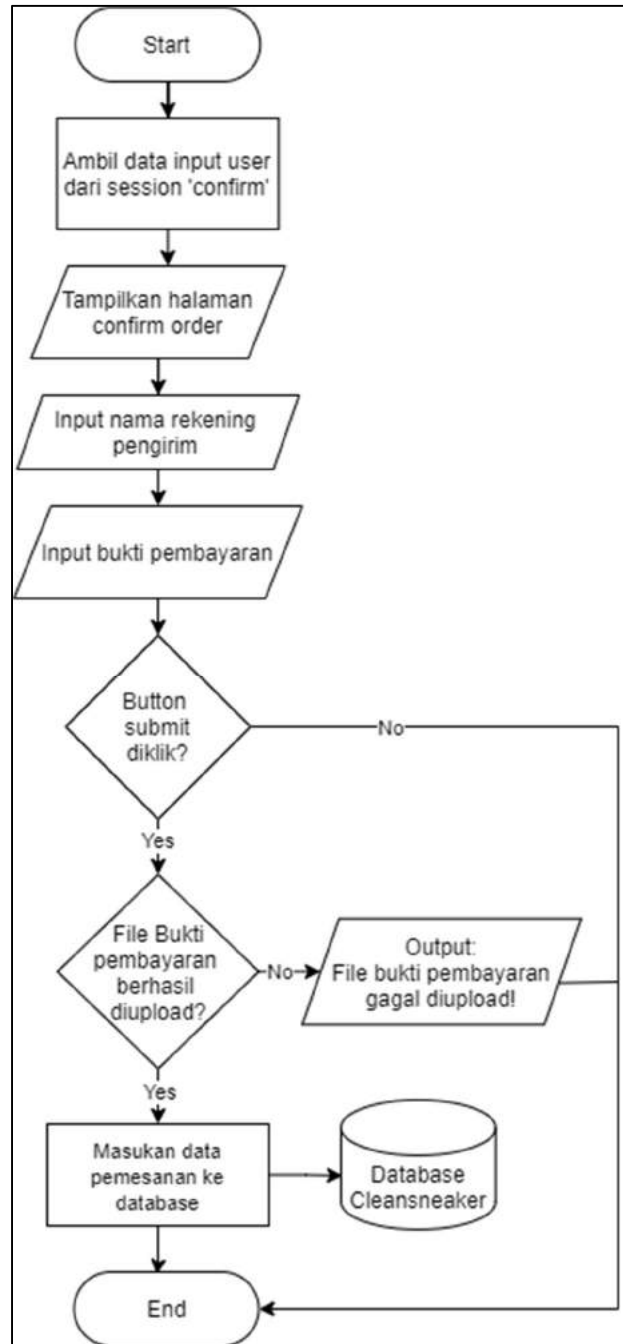


Gambar 3.6 Flowchart Kirim Link Aktivasi Email

B.2.5 Flowchart Halaman Konfirmasi Order

Gambar 3.7 merupakan *flowchart* untuk halaman Konfirmasi Order. Pada halaman Konfirmasi Order ditampilkan data pemesanan *user* dan input *box* untuk

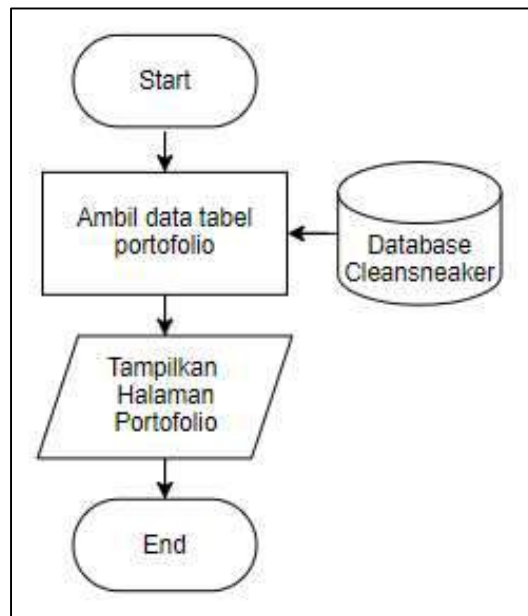
memasukkan nama rekening pengirim dan *file* bukti pembayaran. Jika pemesanan berhasil, sistem akan menyimpan data pemesanan *user* ke database. Berikut adalah *flowchart* halaman Konfirmasi Order.



Gambar 3.7 Flowchart Halaman Konfirmasi Order

B.2.6 Flowchart Halaman Portofolio

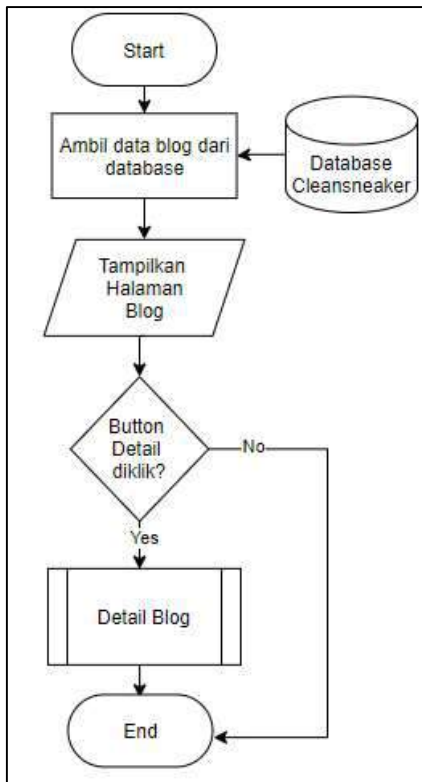
Gambar 3.8 merupakan *flowchart* untuk halaman Portofolio. Halaman Portofolio akan mengambil data portofolio dan ditampilkan pada halaman Portofolio. Berikut adalah *flowchart* halaman Portofolio.



Gambar 3.8 Flowchart Halaman Portofolio

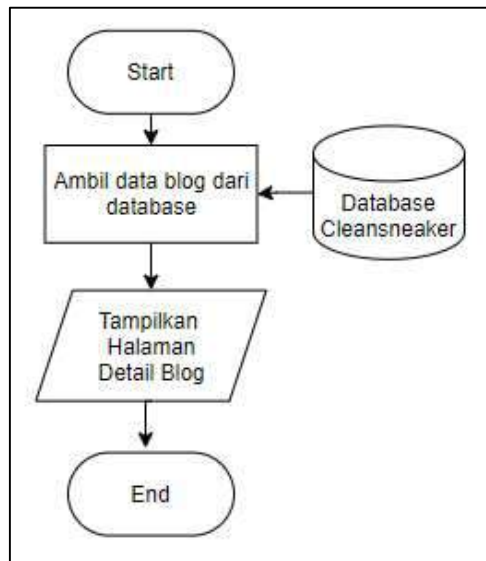
B.2.7 Flowchart Halaman Blog

Gambar 3.9 merupakan *flowchart* untuk halaman Blog. Halaman Blog menampilkan data judul blog, gambar blog dan caption blog pada dalam bentuk *card box* yang diambil dari database. Jika *button* “Detail” pada Blog diklik, maka *user* akan dipindahkan ke halaman Detail Blog. Berikut adalah *flowchart* halaman Blog.



Gambar 3.9 Flowchart Halaman Blog

B.2.8 Flowchart Halaman Detail Blog

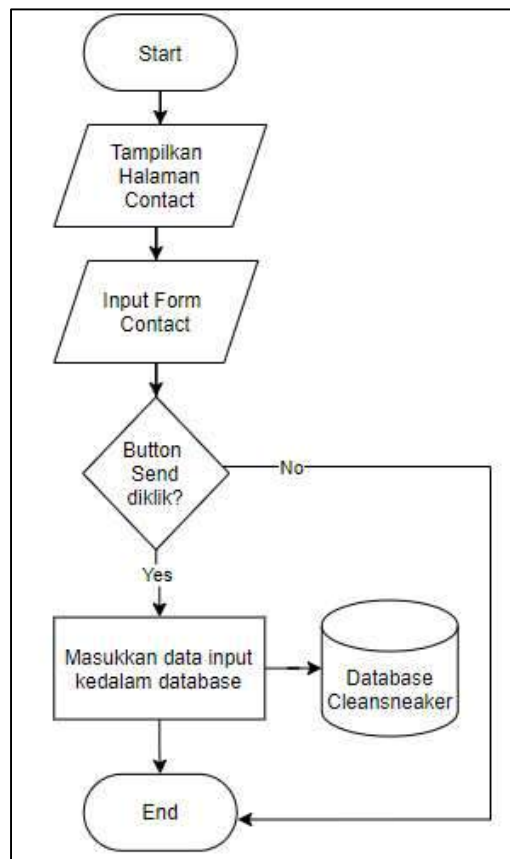


Gambar 3.10 Flowchart Halaman Detail Blog

Gambar 3.10 merupakan *flowchart* untuk halaman Detail Blog. Halaman Detail Blog menampilkan data isi Blog yang telah diambil dari database.

B.2.8 Flowchart Halaman Contact

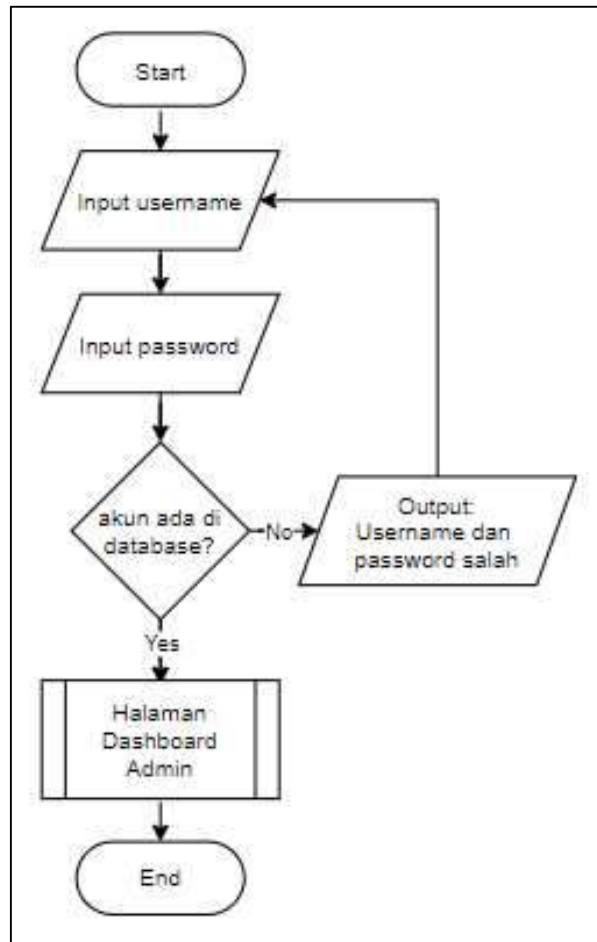
Gambar 3.11 merupakan flowchart untuk halaman Contact. Pada halaman Contact terdapat *form* yang digunakan untuk mengirimkan pesan ke Clean sneakers. Pada *form* terdapat tiga input *box* (Name, Email Address, Message). Setelah *user* mengirimkan pesan, data input akan disimpan ke dalam database. Berikut adalah *flowchart* halaman Contact.



Gambar 3.11 Flowchart Halaman Contact

B.2.9 Flowchart Halaman Login Admin

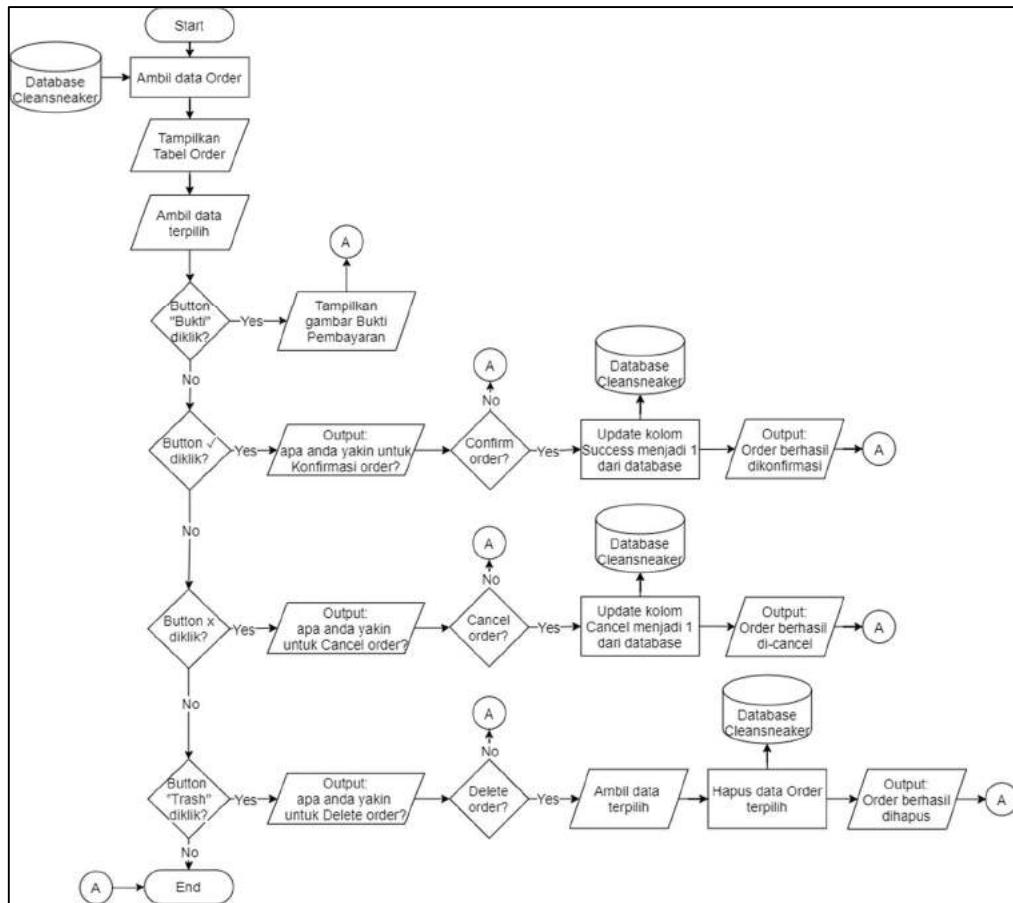
Gambar 3.12 merupakan *flowchart* untuk halaman Login Admin. Terdapat dua input box (*username* dan *password*). Jika *username* dan *password* yang diisi ada didalam database, maka *user* akan dipindahkan ke halaman Dashboard Admin. Berikut adalah *flowchart* halaman Login Admin.



Gambar 3.12 Flowchart Halaman Login Admin

B.2.10 Flowchart Halaman Dashboard Admin

Gambar 3.13 merupakan *flowchart* untuk halaman Dashboard Admin. Halaman Dashboard Admin menampilkan tabel yang berisikan *list order*. Pada tabel terdapat 4 *button* (Bukti, ✓, x, Trash). Jika *button* “Bukti” diklik, sistem akan menampilkan gambar bukti pembayaran. Jika *button* “✓” diklik, sistem akan mengambil data terpilih dari database, setelah itu sistem akan menampilkan pesan “apa anda yakin untuk konfirmasi order?”. Jika konfirmasi order dilakukan, sistem akan melakukan *update* pada kolom Success menjadi 1 dan menampilkan pesan “Order berhasil dikonfirmasi”. Jika *button* “x” diklik, sistem akan mengambil data terpilih dari database, setelah itu sistem akan menampilkan pesan “apa anda yakin untuk cancel order?”. Jika cancel order dilakukan, sistem akan melakukan *update* pada kolom Cancel menjadi 1 dan menampilkan pesan “Order berhasil dicancel”. Jika *button* “Trash” diklik, sistem akan mengambil data terpilih dari database, setelah itu sistem akan menampilkan pesan “apa anda yakin untuk delete order?”. Jika delete order dilakukan, sistem akan menghapus data order terpilih dan menampilkan pesan “Order berhasil dihapus”. Berikut adalah *flowchart* halaman Dashboard Admin.

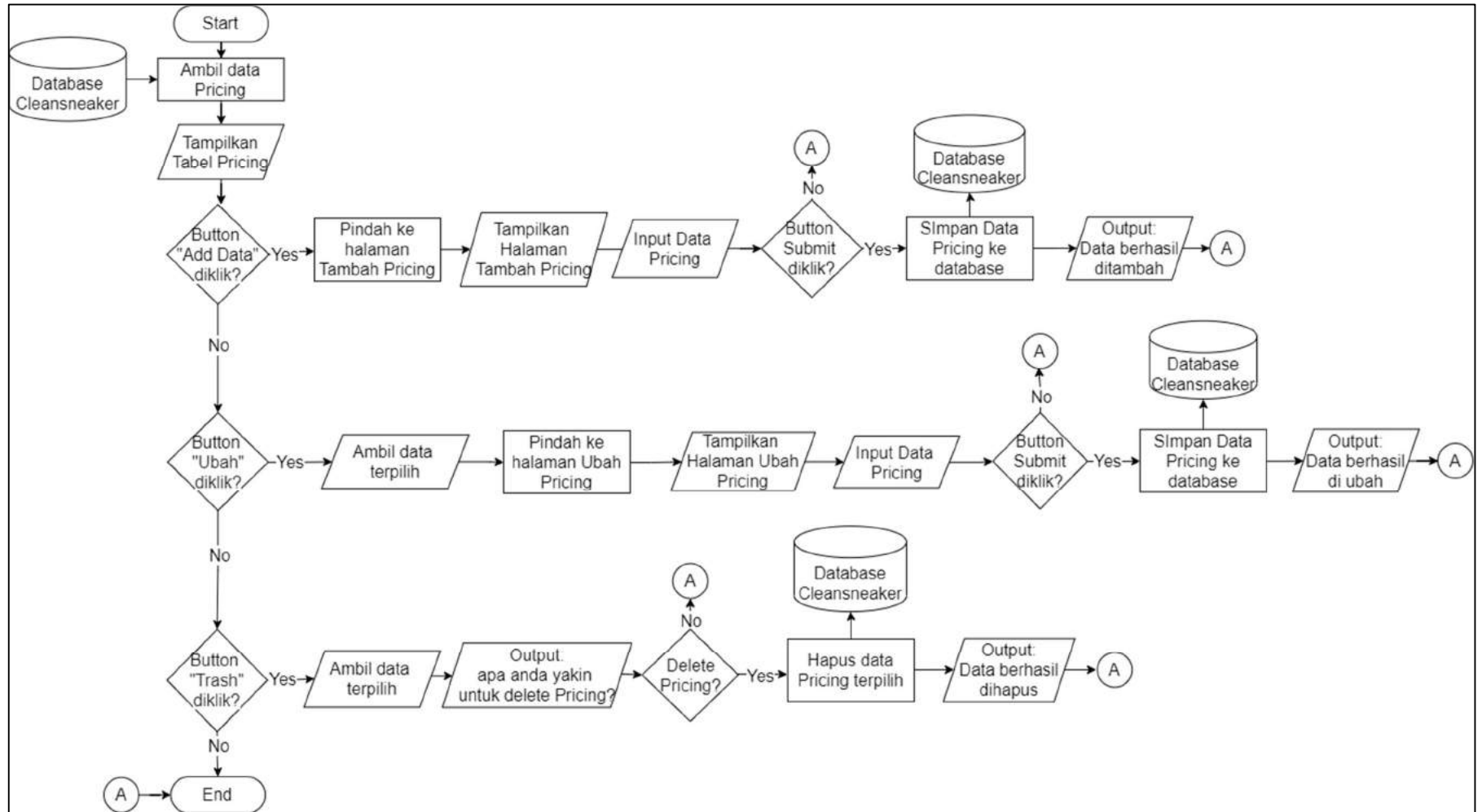


Gambar 3.13 Flowchart Halaman Dashboard Admin

B.2.11 Flowchart Halaman Pricing Admin

Gambar 3.14 merupakan *flowchart* untuk halaman Pricing Admin. Halaman Pricing Admin menampilkan tabel yang berisikan *list* treatment sepatu. Pada tabel terdapat 3 *button* (Add, Ubah, Trash). Jika *button* “Add” diklik, *user* akan dipindahkan ke halaman Tambah Pricing. Untuk menambahkan data Pricing, diperlukan data nama treatment dan harga treatment. Jika *button* “Ubah” diklik, *user* akan dipindahkan ke halaman Ubah Pricing. Untuk mengubah data Pricing, diperlukan data nama treatment dan harga treatment. Jika *button* “Trash” diklik, sistem akan mengambil data terpilih

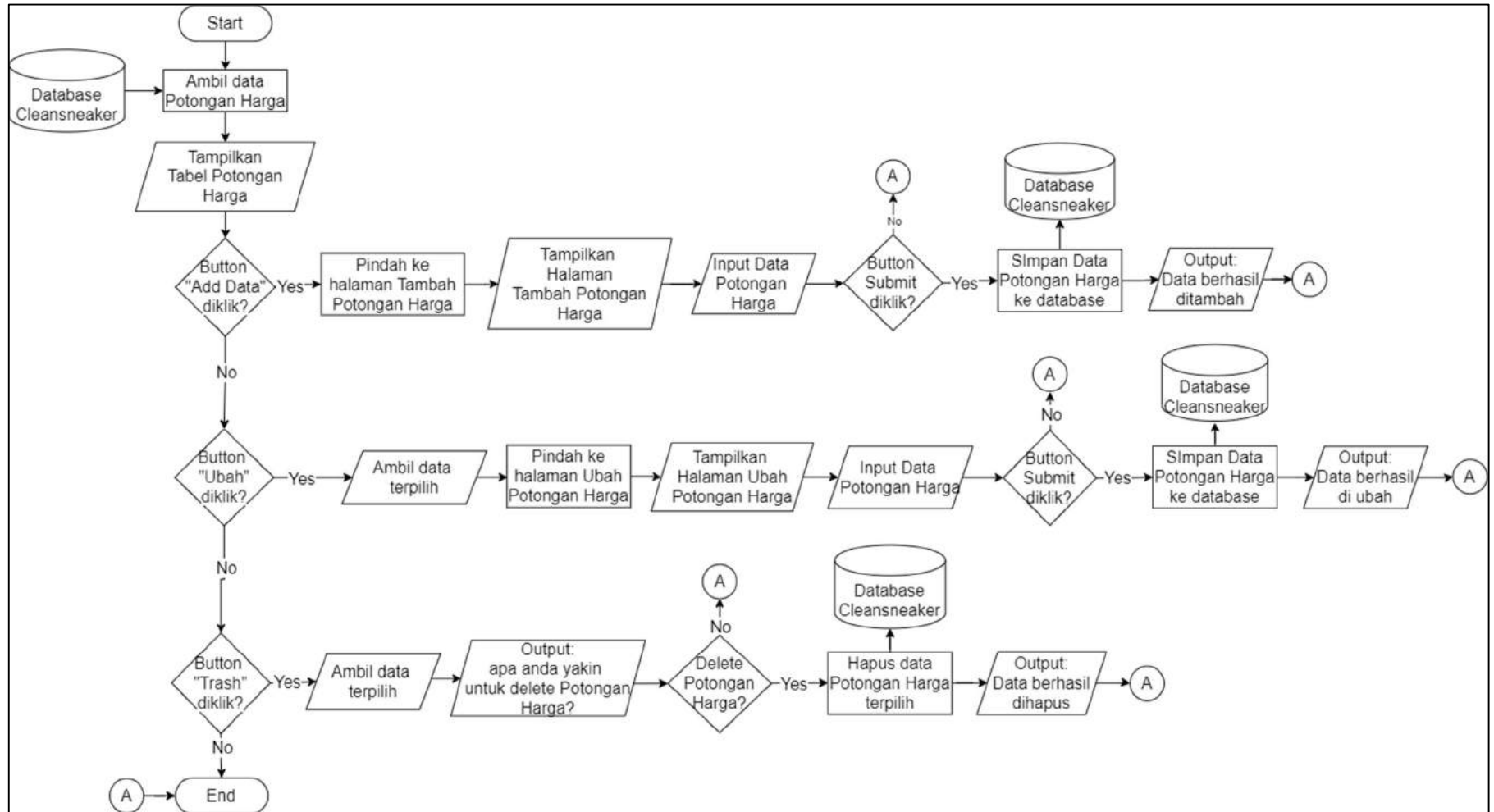
dari database, setelah itu sistem akan menampilkan pesan “apa anda yakin untuk delete Pricing?”. Jika delete pricing dilakukan, sistem akan menghapus data Pricing terpilih. Berikut adalah *flowchart* halaman Pricing Admin.



Gambar 3.14 Flowchart Halaman Pricing Admin

B.2.12 Flowchart Halaman Potongan Harga Admin

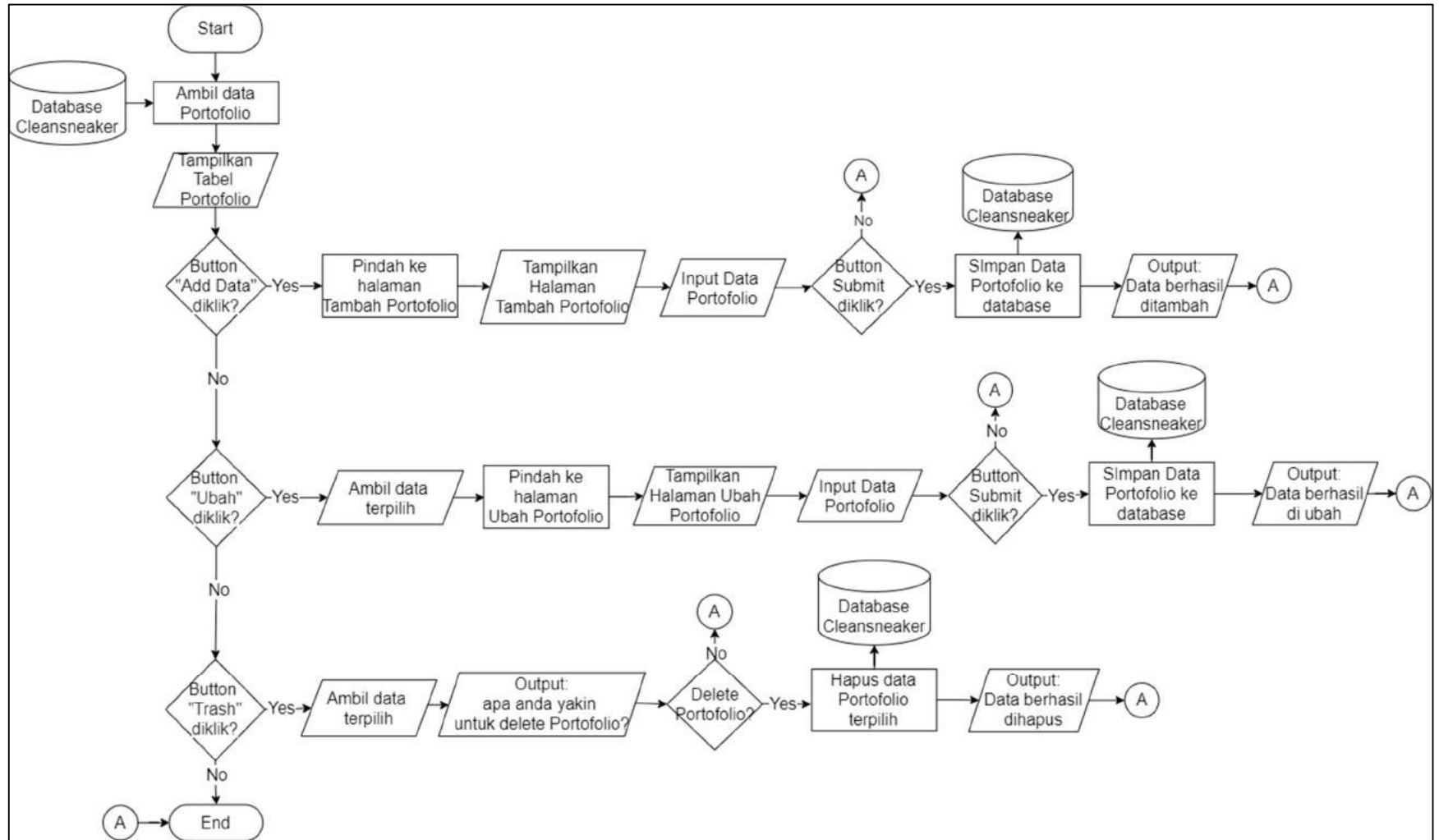
Gambar 3.15 merupakan *flowchart* untuk halaman Potongan Harga Admin. Halaman Potongan Harga Admin menampilkan tabel yang berisikan daftar Potongan Harga untuk cuci sepatu. Pada tabel terdapat 3 *button* (Add, Ubah, Trash). Jika *button* “Add” diklik, *user* akan dipindahkan ke halaman Tambah Potongan Harga. Untuk menambahkan data Potongan Harga diperlukan data kode, potongan kode, deskripsi kode, gambar dan ukuran gambar. Jika *button* “Ubah” diklik, *user* akan dipindahkan ke halaman Ubah Potongan Harga. Untuk mengubah data Potongan Harga, diperlukan data kode, potongan kode, deskripsi kode, gambar dan ukuran gambar. Jika *button* “Trash” diklik, sistem akan mengambil data terpilih dari database, setelah itu sistem akan menampilkan pesan “apa anda yakin untuk delete Potongan Harga?”. Jika delete Potongan Harga dilakukan, sistem akan menghapus data Potongan Harga terpilih. Berikut adalah *flowchart* halaman Potongan Harga Admin.



Gambar 3.15 Flowchart Halaman Potongan Harga Admin

B.2.13 Flowchart Halaman Portofolio Admin

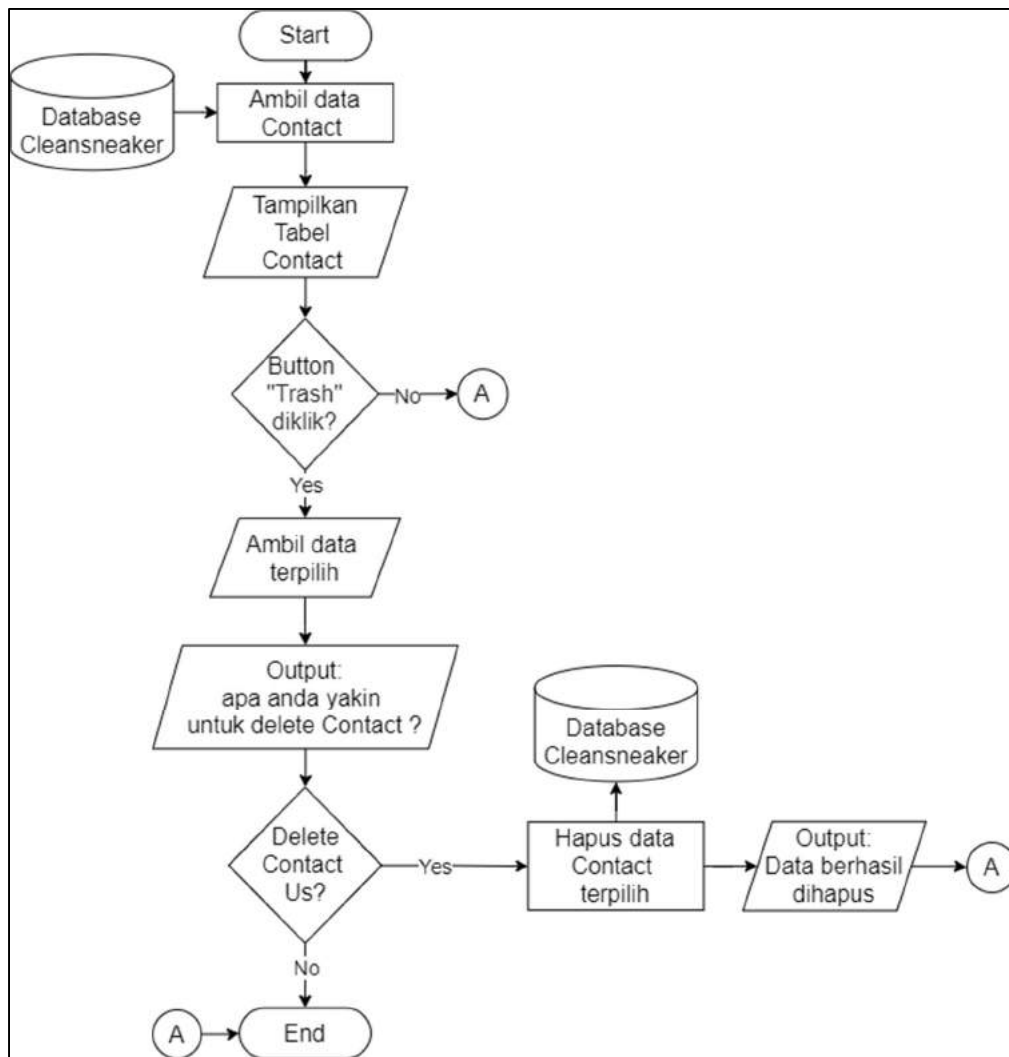
Gambar 3.16 merupakan *flowchart* untuk halaman Portofolio Admin. Halaman Portofolio Admin menampilkan tabel yang berisikan daftar gambar yang digunakan untuk halaman Portofolio. Pada tabel terdapat 3 *button* (Add, Ubah, Trash). Jika *button* “Add” diklik, *user* akan dipindahkan ke halaman Tambah Portofolio. Untuk menambahkan data Portofolio, diperlukan data nama gambar, gambar, deskripsi gambar dan ukuran gambar. Jika *button* “Ubah” diklik, *user* akan dipindahkan ke halaman Ubah Portofolio. Untuk mengubah data Portofolio, diperlukan data nama gambar, gambar, deskripsi gambar dan ukuran gambar. Jika *button* “Trash” diklik, sistem akan mengambil data terpilih dari database, setelah itu sistem akan menampilkan pesan “apa anda yakin untuk delete Portofolio?”. Jika delete Portofolio dilakukan, sistem akan menghapus data Portofolio terpilih. Berikut adalah *flowchart* halaman Portofolio Admin.



Gambar 3.16 Flowchart Halaman Portofolio Admin

B.2.14 Flowchart Halaman Contact Admin

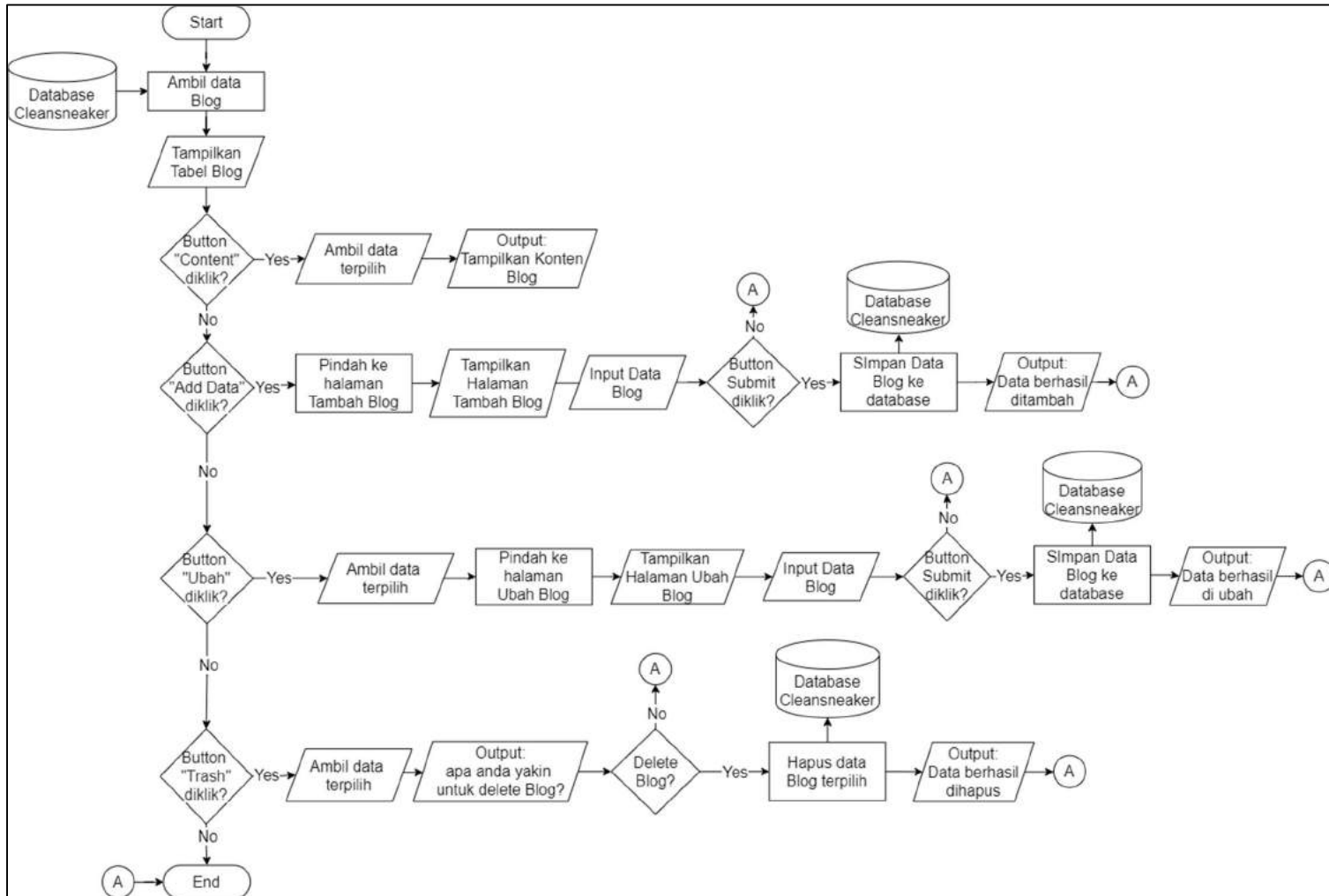
Gambar 3.17 merupakan *flowchart* untuk halaman Contact Admin. Halaman Contact Admin menampilkan tabel yang berisikan pesan *user*. Pada tabel terdapat *button* “Trash”. Jika *button* “Trash” diklik, sistem akan mengambil data terpilih dari database, setelah itu sistem akan menampilkan pesan “apa anda yakin untuk delete Contact?”. Jika delete Contact dilakukan, sistem akan menghapus data Contact terpilih. Berikut adalah *flowchart* halaman Contact Admin.



Gambar 3.17 Flowchart Halaman Contact Admin

B.2.15 Flowchart Halaman Blog Admin

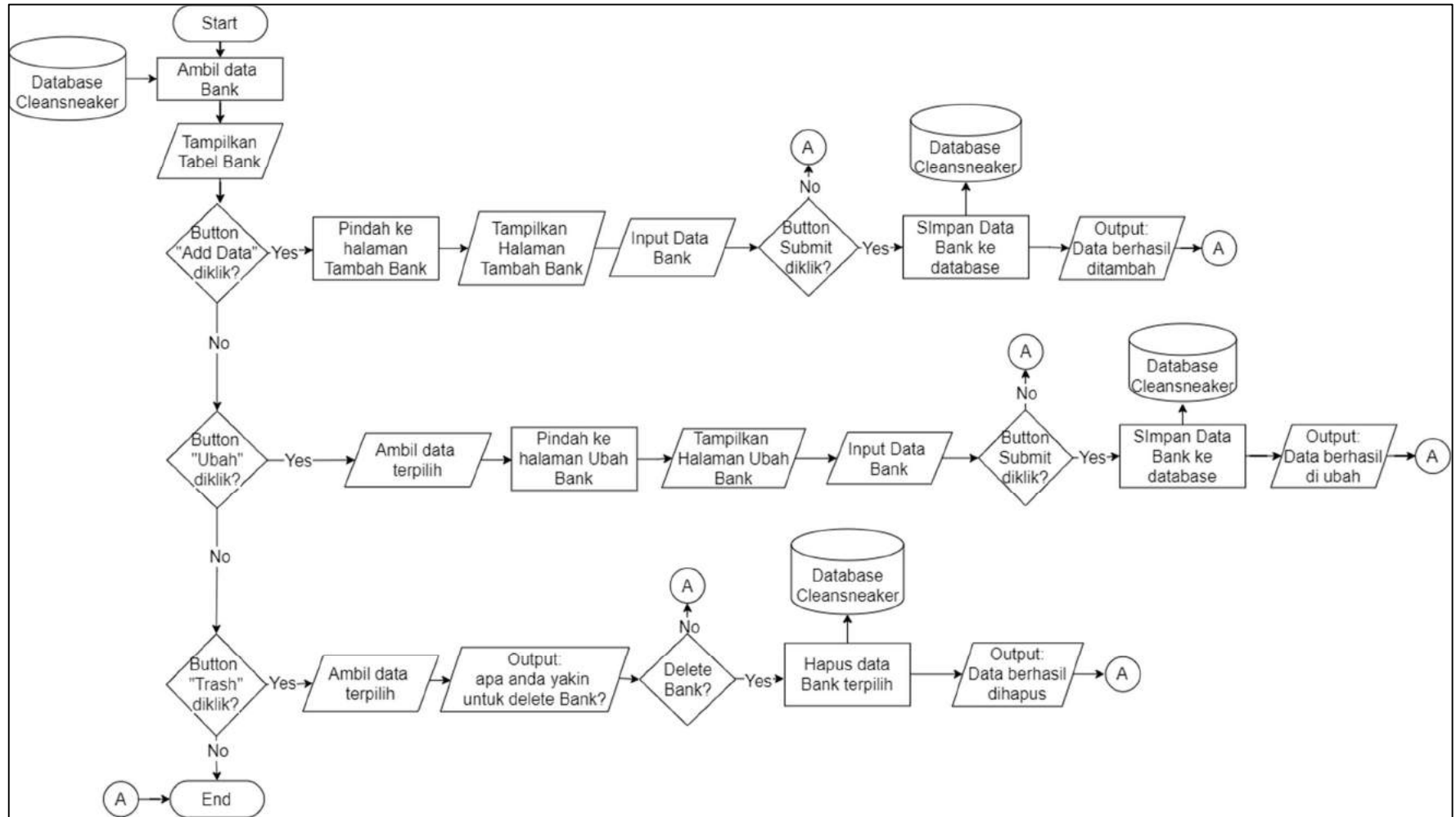
Gambar 3.18 merupakan *flowchart* untuk halaman Blog Admin. Halaman Blog Admin menampilkan tabel yang berisikan *list* Blog yang digunakan untuk halaman Blog. Pada tabel terdapat 4 *button* (Content, Add, Edit, Trash). *Button* “Content” menampilkan isi Blog apabila diklik. Jika *button* “Add” diklik, *user* akan dipindahkan ke halaman Tambah Blog. Untuk menambahkan data Blog, diperlukan data judul blog, gambar, ukuran gambar, isi blog. Jika *button* “Ubah” diklik, *user* akan dipindahkan ke halaman Ubah Blog. Untuk mengubah data Blog, diperlukan data judul blog, gambar, ukuran gambar, isi blog. Jika *button* “Trash” diklik, sistem akan mengambil data terpilih dari database, setelah itu sistem akan menampilkan pesan “apa anda yakin untuk delete Blog?”. Jika delete Blog dilakukan, sistem akan menghapus data Blog terpilih. Berikut adalah *flowchart* halaman Blog Admin.



Gambar 3.18 Flowchart Halaman Blog Admin

B.2.16 Flowchart Halaman Bank Admin

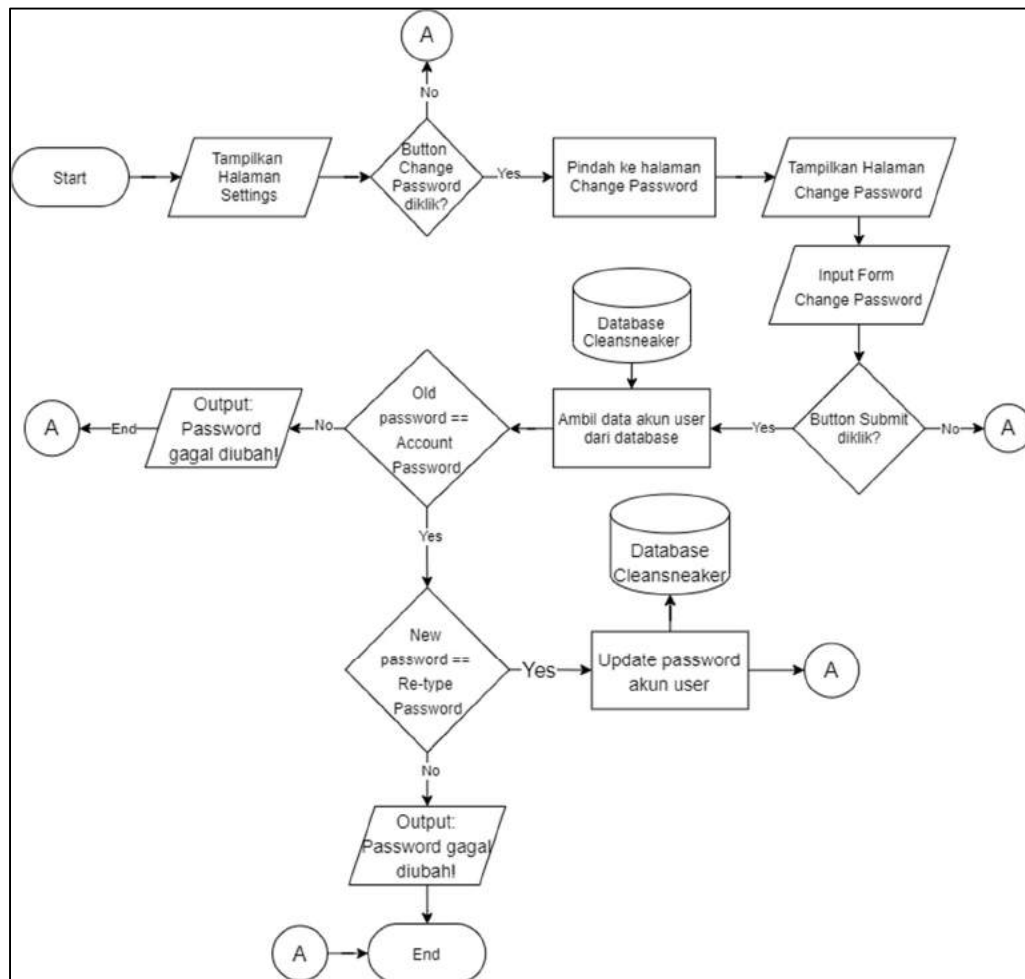
Gambar 3.19 merupakan *flowchart* untuk halaman Bank Admin. Halaman Bank Admin menampilkan tabel yang berisikan daftar Bank yang digunakan nama rekening penerima order. Pada tabel terdapat 3 *button* (Add, Ubah, Trash). Jika *button* “Add” diklik, *user* akan dipindahkan ke halaman Tambah Bank. Untuk menambahkan data Bank, diperlukan data nama bank, nomor rekening, nama rekening. Jika *button* “Ubah” diklik, *user* akan dipindahkan ke halaman Ubah Bank. Untuk mengubah data Bank, data nama bank, nomor rekening, nama rekening. Jika *button* “Trash” diklik, sistem akan mengambil data terpilih dari database, setelah itu sistem akan menampilkan pesan “apa anda yakin untuk delete Bank?”. Jika delete Bank dilakukan, sistem akan menghapus data Bank terpilih. Berikut adalah *flowchart* halaman Bank Admin.



Gambar 3.19 Flowchart Halaman Bank Admin

B.2.17 Flowchart Halaman Settings Admin

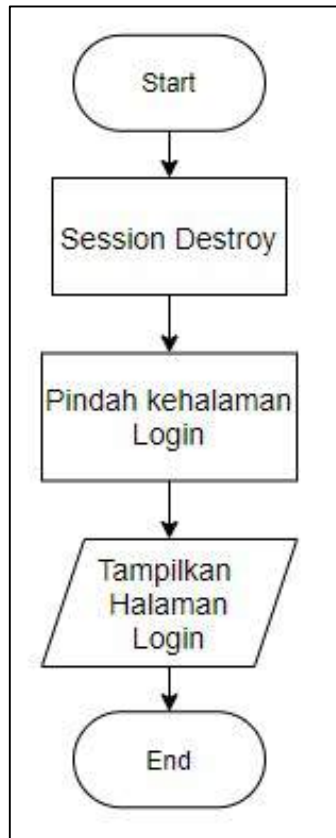
Gambar 3.20 merupakan *flowchart* untuk halaman Settings admin. Pada halaman Settings Admin terdapat *button* “change account password” yang menampilkan halaman Change Password apabila diklik. Untuk mengganti *password* akun, diperlukan data old password, new password, re-type password. Setelah itu, data yang dimasukkan oleh admin disimpan kedalam database untuk menggantikan data yang lama. Jika password akun berhasil diganti sistem akan menampilkan pesan “password berhasil diubah”. Berikut adalah *flowchart* halaman Settings Admin.



Gambar 3.20 Flowchart Halaman Settings Admin

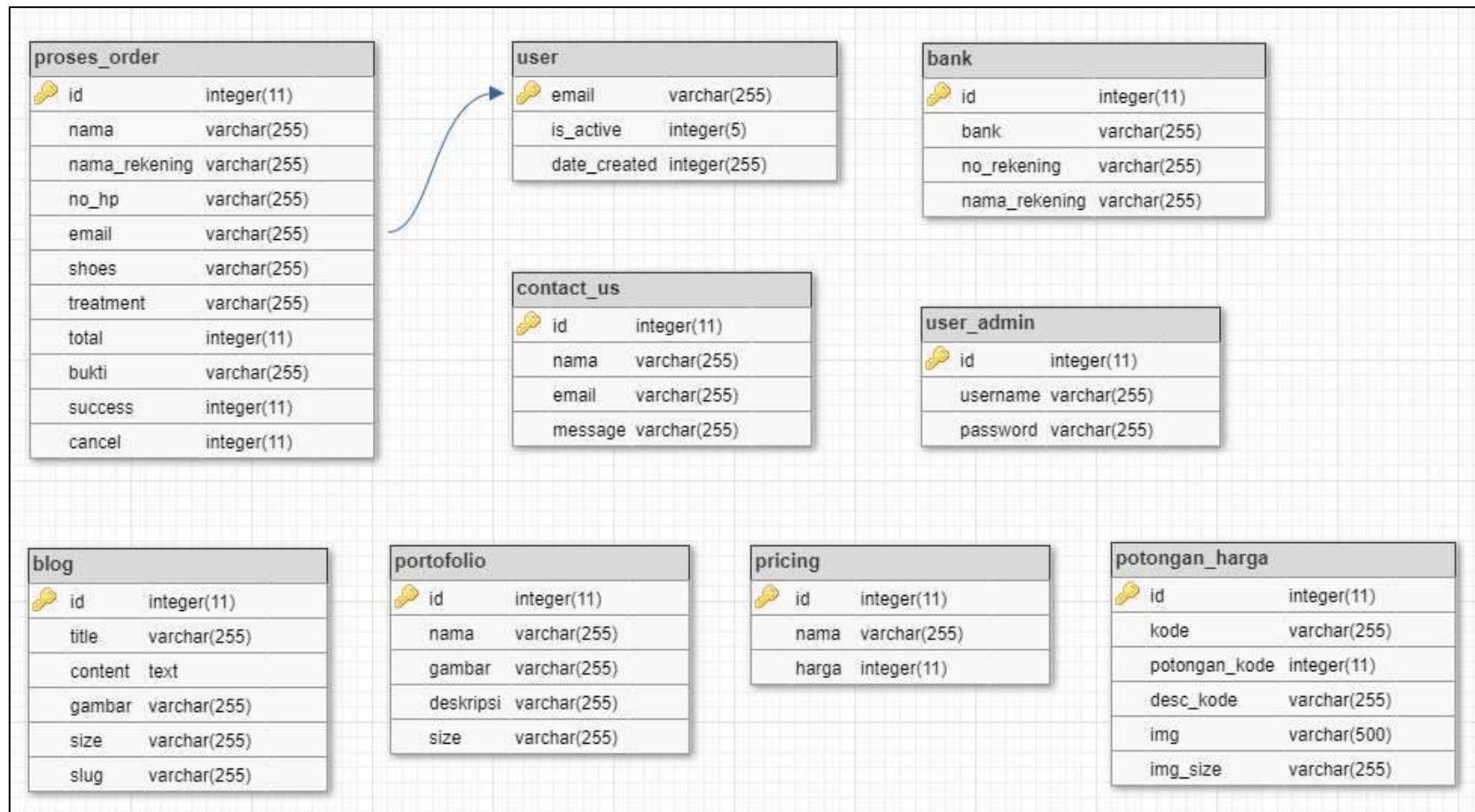
B.2.18 Flowchart Logout Admin

Gambar 3.21 merupakan *flowchart* untuk Logout admin. Pada saat *button logout* diklik, sistem akan menampilkan halaman Login. Berikut adalah *flowchart* halaman Logout Admin.



Gambar 3.21 Flowchart Logout Admin

B.3 Database Schema



Gambar 3.22 Database Schema untuk Halaman Admin

Gambar 3.22 merupakan Database Schema untuk halaman Admin. Terdapat 9 tabel yang digunakan pada halaman Admin di aplikasi Clean sneakers.

B.4 Struktur Tabel

Database yang digunakan adalah MySQL. Berikut adalah struktur tabel yang digunakan.

B.4.1 Tabel user

Tabel 3.2 Struktur Tabel user

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang
email (PK)	Varchar	50
is_active	Integer	5
date_created	Integer	25

Tabel 3.2 merupakan struktur tabel user pada database yang digunakan. Tabel user digunakan untuk menyimpan akun user pada aplikasi Clean sneakers.

B.4.2 Tabel proses_order

Tabel 3.3 Struktur Tabel proses_order

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang
id (PK)	Integer	11
nama	Varchar	25
nama_rekening	Varchar	25
nomorhp	Varchar	15
email	Varchar	50
shoes	Varchar	50
treatment	Varchar	20
promo	Varchar	20
total	Integer	50

Tabel 3.3 Struktur Tabel proses_order (Lanjutan)

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang
bukti	Varchar	255
success	Integer	5
cancel	Integer	5

Tabel 3.3 merupakan struktur tabel proses_order pada database yang digunakan. Tabel proses_order digunakan untuk menyimpan data pemesanan *user* pada aplikasi Clean sneakers.

B.4.3 Tabel bank

Tabel 3.4 Struktur Tabel bank

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang
id (PK)	Integer	11
bank	Varchar	15
no_rekening	Varchar	30
nama_rekening	Varchar	50

Tabel 3.4 merupakan struktur tabel bank pada database yang digunakan. Tabel bank digunakan untuk menyimpan data rekening penerima pemesanan *user* pada aplikasi Clean sneakers.

B.4.4 Tabel contact_us

Tabel 3.5 Struktur Tabel contact_us

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang
id (PK)	Integer	11
nama	Varchar	25
email	Varchar	50
message	Varchar	255

Tabel 3.5 merupakan struktur tabel `contact_us` pada database yang digunakan. Tabel `contact_us` digunakan untuk menyimpan data pesan *user* pada aplikasi Clean sneakers.

B.4.5 Tabel `user_admin`

Tabel 3.6 Struktur Tabel `user_admin`

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang
id (PK)	Integer	11
username	Varchar	25
password	Varchar	25

Tabel 3.6 merupakan struktur tabel `user_admin` pada database yang digunakan. Tabel `user_admin` digunakan untuk menyimpan data akun admin pada aplikasi Clean sneakers.

B.4.6 Tabel `blog`

Tabel 3.7 Struktur Tabel `blog`

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang
id (PK)	Integer	11
title	Varchar	25
content	Text	-
gambar	Varchar	255
size	Varchar	15
slug	Varchar	25

Tabel 3.7 merupakan struktur tabel `blog` pada database yang digunakan. Tabel `blog` digunakan untuk menyimpan data blog pada aplikasi Clean sneakers.

B.4.7 Tabel portofolio

Tabel 3.8 Struktur Tabel portofolio

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang
id (PK)	Integer	11
nama	Varchar	25
gambar	Varchar	255
deskripsi	Varchar	25
size	Varchar	25

Tabel 3.8 merupakan struktur tabel portofolio pada database yang digunakan. Tabel portofolio digunakan untuk menyimpan data portofolio pada aplikasi Clean sneakers.

B.4.8 Tabel pricing

Tabel 3.9 Struktur Tabel pricing

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang
id (PK)	Integer	11
nama	Varchar	25
harga	Integer	25

Tabel 3.7 merupakan struktur tabel blog pada database yang digunakan. Tabel blog digunakan untuk menyimpan data blog pada aplikasi Clean sneakers.

B.4.9 Tabel potongan_harga

Tabel 3.10 Struktur Tabel potongan_harga

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang
id (PK)	Integer	11
kode	Varchar	15
potongan_kode	Varchar	11

Tabel 3.10 Struktur Tabel potongan_harga (Lanjutan)

Nama Kolom	Type Data	Panjang
desc kode	Varchar	30
img	Varchar	255
img_size	Varchar	15

Tabel 3.10 merupakan struktur tabel potongan_harga pada database yang digunakan. Tabel potongan_harga digunakan untuk menyimpan data potongan_harga pada aplikasi Clean sneakers.

B.5 Rancangan Antarmuka

B.5.1 Rancangan Antarmuka Halaman Home



Gambar 3.23 Rancangan Antarmuka Halaman Home

Gambar 3.23 merupakan rancangan antarmuka pada halaman Home. Halaman Home mencakup 5 bagian (About, Services, Potongan Harga, Treatment dan Customer reviews) dan *button* “Order” untuk melakukan order cuci sepatu.

B.5.2 Rancangan Antarmuka Halaman Order

The image shows a browser window titled "Clean sneakers" with the URL "http://localhost/ci-cleansneakers/order". The page layout is divided into several sections: "Logo" and "Navbar" at the top left; "Header" below the navbar; "Order Form" in the center, which contains the following fields: "Nama" (text input), "Nomor handphone" (text input), "Email" (text input), "Jumlah Pasang Sepatu" (text input), "Treatment" (dropdown menu), and "Kode Promo" (dropdown menu). A "Next" button is located at the bottom right of the form. At the bottom of the page is the "Footer" section.

Gambar 3.24 Rancangan Antarmuka Halaman Order

Gambar 3.24 merupakan rancangan antarmuka pada halaman Order. Pada halaman Order terdapat *form* yang digunakan untuk melakukan pemesanan cuci sepatu.

Terdapat 6 input box (Nama, Nomor Handphone, Email, Jumlah Pasang Sepatu, Treatment, Kode Promo) yang digunakan untuk melakukan pemesanan.

B.5.3 Rancangan Antarmuka Halaman Konfirmasi Order

Gambar 3.25 merupakan rancangan antarmuka pada halaman Konfirmasi Order. Pada halaman Konfirmasi Order terdapat *form* yang menampilkan data pemesanan *user*, total harga dan 2 input box (nama rekening pengirim dan file bukti pembayaran). *Button* “submit” digunakan untuk melakukan pemesanan. Berikut adalah gambar rancangan antarmuka halaman Konfirmasi Order.

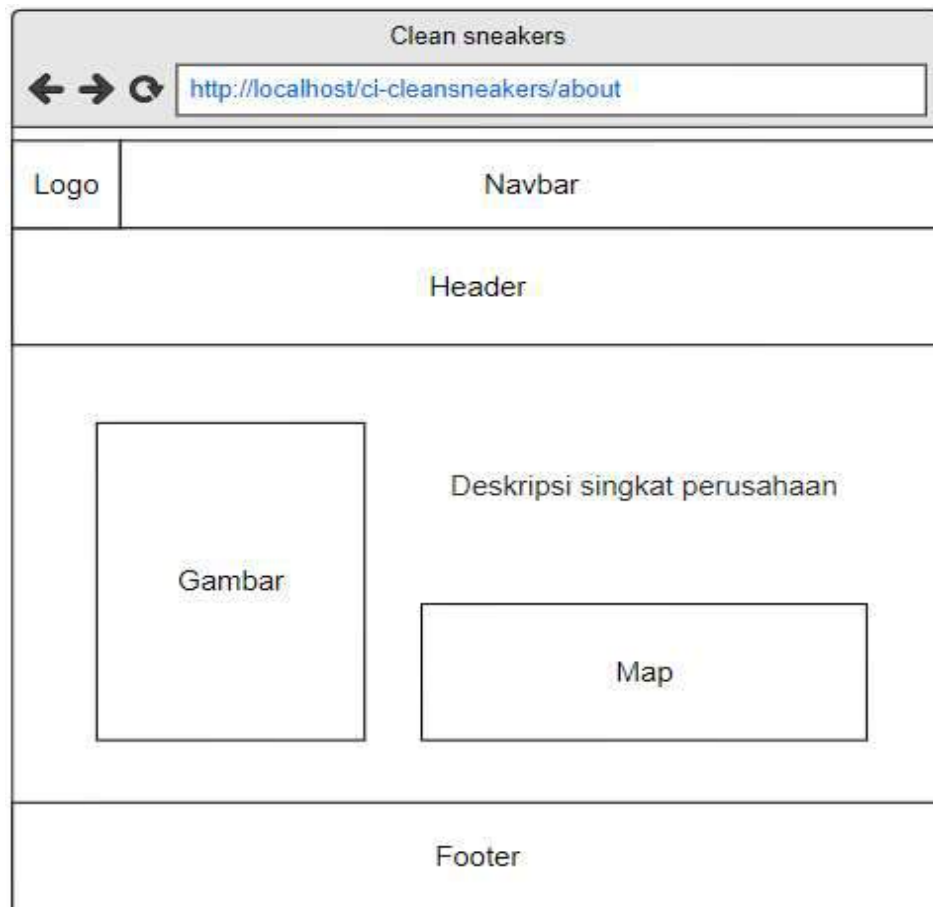
The image shows a browser window with the title "Clean sneakers" and the URL "http://localhost/ci-cleanersneakers/confirm_order". The page structure is as follows:

- Logo
- Navbar
- Header
- Order Confirmation form:
 - Data Order
 - Total Harga
 - Nama Rekening Pengirim
 - Bukti Pembayaran
 - Back button
 - Submit button
- Footer

Gambar 3.25 Rancangan Antarmuka Halaman Konfirmasi Order

B.5.4 Rancangan Antarmuka Halaman About

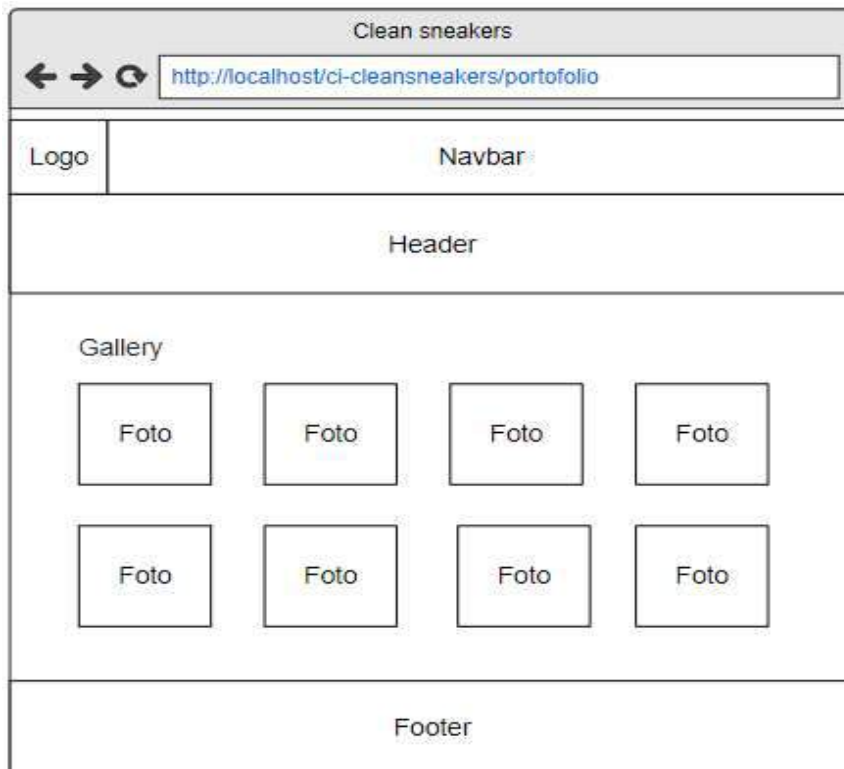
Gambar 3.26 merupakan rancangan antarmuka pada halaman About. Pada halaman About terdapat gambar, deskripsi singkat perusahaan dan map untuk menunjukkan lokasi perusahaan. Berikut adalah gambar rancangan antarmuka halaman About. Berikut adalah gambar rancangan antarmuka halaman About.



Gambar 3.26 Rancangan Antarmuka Halaman About

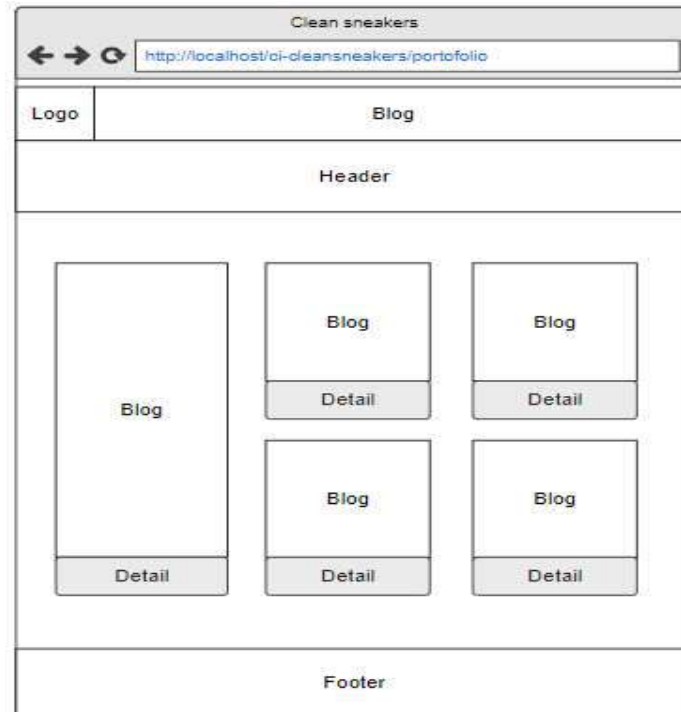
B.5.5 Rancangan Antarmuka Halaman Portofolio

Gambar 3.27 merupakan rancangan antarmuka pada halaman Portofolio. Halaman Portofolio berisikan foto-foto Clean sneakers. Berikut adalah gambar rancangan antarmuka halaman Portofolio. Berikut adalah gambar rancangan antarmuka halaman Portofolio.



Gambar 3.27 Rancangan Antarmuka Halaman Portofolio

B.5.6 Rancangan Antarmuka Halaman Blog

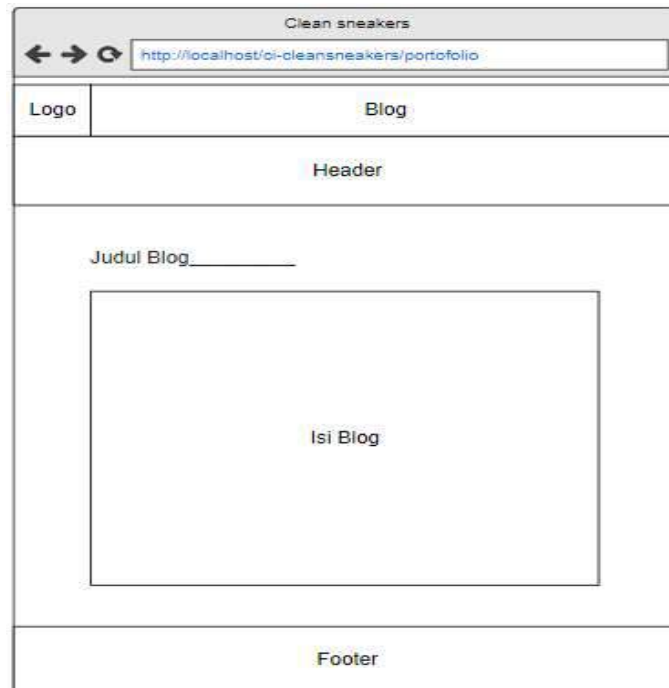


Gambar 3.28 Rancangan Antarmuka Halaman Blog

Gambar 3.28 merupakan rancangan antarmuka pada halaman Blog. Pada halaman Blog terdapat *list* Blog yang masing-masing akan menampilkan isi dari Blog apabila *button* detail diklik.

B.5.7 Rancangan Antarmuka Halaman Detail Blog

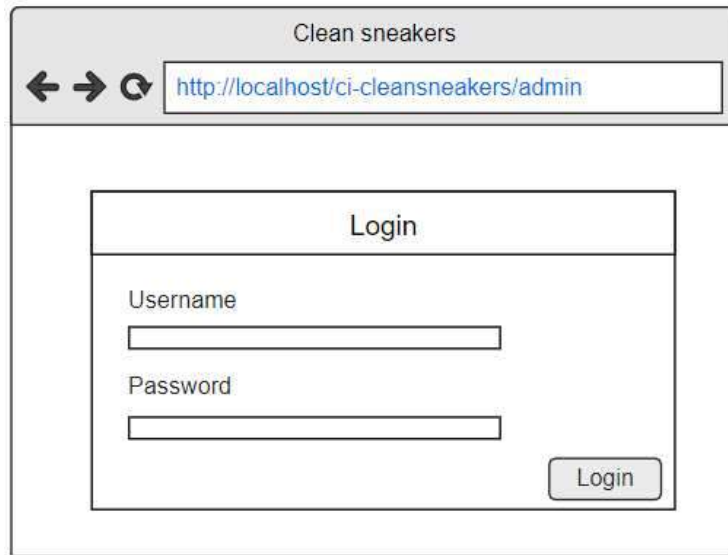
Gambar 3.29 merupakan rancangan antarmuka pada halaman Detail Blog. Halaman Detail Blog berisikan judul dan isi Blog. Berikut adalah gambar rancangan antarmuka halaman Detail Blog.



Gambar 3.29 Rancangan Antarmuka Halaman Detail Blog

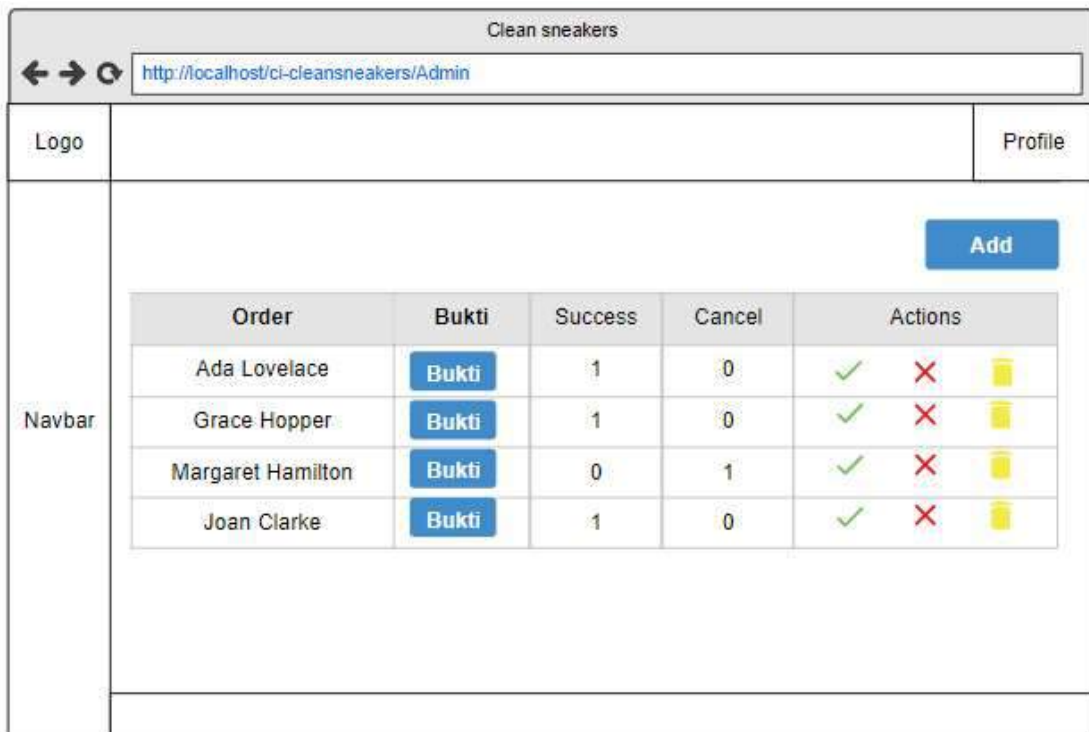
B.5.8 Rancangan Antarmuka Halaman Login Admin

Gambar 3.30 merupakan rancangan antarmuka pada halaman Login Admin. Pada halaman Login Admin terdapat 2 input box (Username dan Password) dan *button* “login” yang digunakan untuk masuk ke halaman selanjutnya. Berikut adalah gambar rancangan antarmuka halaman Login Admin.



Gambar 3.30 Rancangan Antarmuka Halaman Login Admin

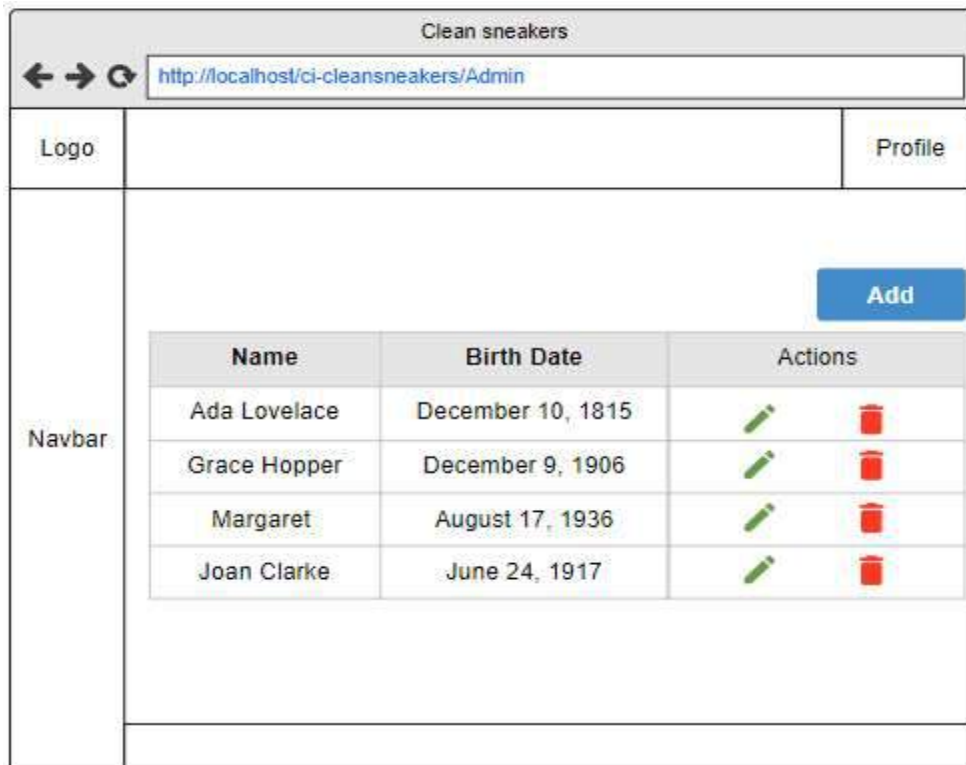
B.5.9 Rancangan Antarmuka Halaman Dashboard Admin



Gambar 3.31 Rancangan Antarmuka Halaman Dashboard Admin

Gambar 3.31 merupakan rancangan antarmuka pada halaman Dashboard Admin. Pada halaman Dashboard Admin terdapat tabel yang berisikan data order yang diambil dari database. Pada tabel terdapat *button* (✓, x, Trash). *Button* “✓” digunakan untuk melakukan konfirmasi order, *button* “x” digunakan untuk membatalkan order dan *button* “Trash” untuk menghapus order. Kolom success dengan nilai 1 menandakan pemesanan telah selesai diproses. Kolom cancel dengan nilai 1 menandakan pemesanan telah dibatalkan.

B.5.10 Rancangan Antarmuka Halaman Index Admin

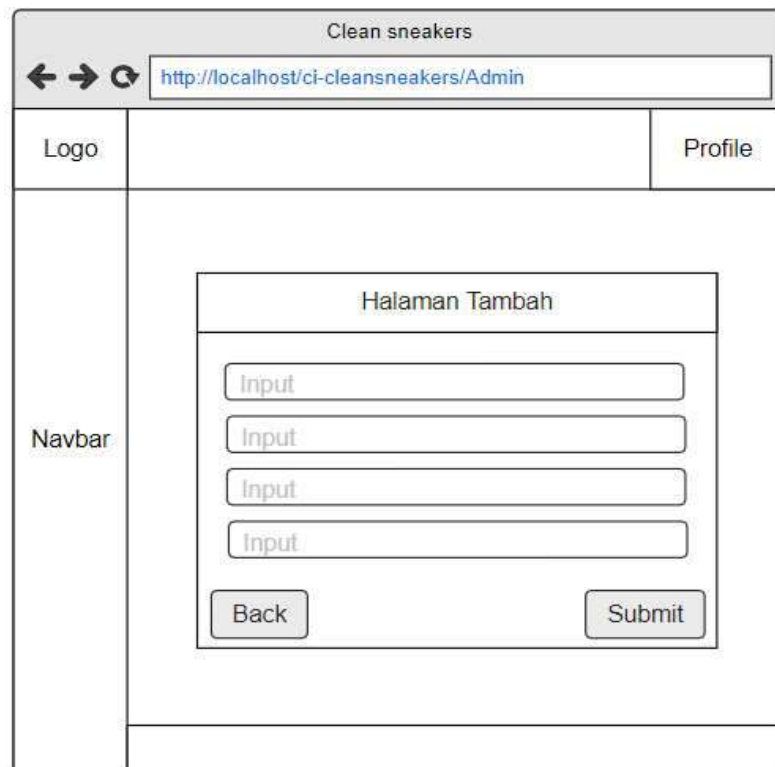


Gambar 3.32 Rancangan Antarmuka Halaman Index

Gambar 3.32 merupakan rancangan antarmuka pada halaman Index Admin. Pada halaman Index Admin terdapat tabel yang berisikan data yang diambil dari database. Pada tabel terdapat *button* (Edit dan Trash). *Button* “edit” akan mengarah ke halaman ubah apabila diklik dan *button* “Trash” akan menghapus data apabila diklik.

B.5.11 Rancangan Antarmuka Halaman Tambah Admin

Gambar 3.33 merupakan rancangan antarmuka pada halaman Tambah Admin. Pada halaman Tambah Admin terdapat input box yang digunakan untuk menambahkan data. *Button* “back” digunakan untuk kembali ke halaman sebelumnya dan *button* “submit” digunakan untuk untuk menyimpan data. Berikut adalah gambar rancangan antarmuka halaman Tambah Admin.



Gambar 3.33 Rancangan Antarmuka Halaman Tambah Admin

B.5.12 Rancangan Antarmuka Halaman Ubah Admin

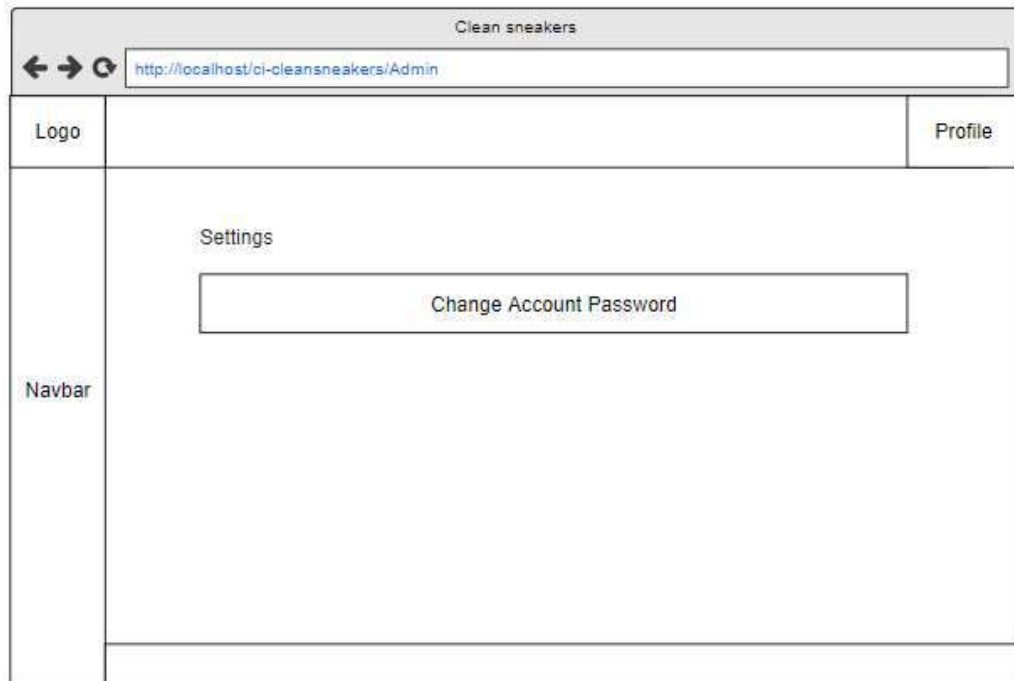
Gambar 3.34 merupakan rancangan antarmuka pada halaman Ubah Admin. Pada halaman Ubah Admin terdapat input box yang digunakan untuk mengubah data. *Button* “back” digunakan untuk kembali ke halaman sebelumnya dan *button* “submit” digunakan untuk untuk menyimpan data. Berikut adalah gambar rancangan antarmuka halaman Ubah Admin.

The image shows a wireframe of a web browser window titled "Clean sneakers". The address bar contains the URL "http://localhost/ci-cleansneakers/Admin". The page layout includes a top navigation bar with "Logo" on the left and "Profile" on the right. A vertical sidebar on the left is labeled "Navbar". The main content area is titled "Halaman Ubah" and contains four stacked input fields, each labeled "Input". Below the input fields are two buttons: "Back" on the left and "Submit" on the right.

Gambar 3.34 Rancangan Antarmuka Halaman Ubah Admin

B.5.13 Rancangan Antarmuka Halaman Settings Admin

Gambar 3.35 merupakan rancangan antarmuka pada halaman Settings Admin. Pada halaman Settings Admin terdapat *button* “Change Account Password” yang digunakan untuk mengganti *password* akun admin. Berikut adalah gambar rancangan antarmuka halaman Settings Admin.



Gambar 3.35 Rancangan Antarmuka Halaman Settings Admin

B.5.14 Rancangan Antarmuka Halaman Change Account Password



Gambar 3.36 Rancangan Antarmuka Halaman Change Password

Gambar 3.36 merupakan rancangan antarmuka pada halaman Change Account Password. Pada halaman Change Account Password Admin terdapat *button* “Change Account Password” yang digunakan untuk mengganti *password* akun admin.

C. Implementasi

C.1.1 Implementasi Halaman Home

Gambar 3.37 merupakan implementasi pada halaman Home. Pada halaman Home terdapat halaman About, daftar Potongan Harga, daftar Pricing, Customer Reviews dan *button* “NYUCI SEKARANG” yang digunakan untuk melakukan order. Berikut adalah gambar implementasi halaman Home.



Gambar 3.37 Implementasi Halaman Home

C.1.2 Implementasi Halaman Order

Gambar 3.38 merupakan implementasi pada halaman Order. Pada halaman Order terdapat *form* yang memiliki input *box* yang terdiri dari Nama, Nomor Handphone, Email, Jumlah Pasang Sepatu, Treatment dan Kode Promo. Jika *button* “NEXT” diklik, *user* akan dipindahkan ke halaman Konfirmasi Order. Berikut adalah gambar implementasi halaman Order.

Order

TULIS PESANAN KAMU DI SINI

Order Form

Nama

Nomor Handphone

Email

Jumlah Pasang Sepatu

Treatment :

Quick Clean

Kode Promo

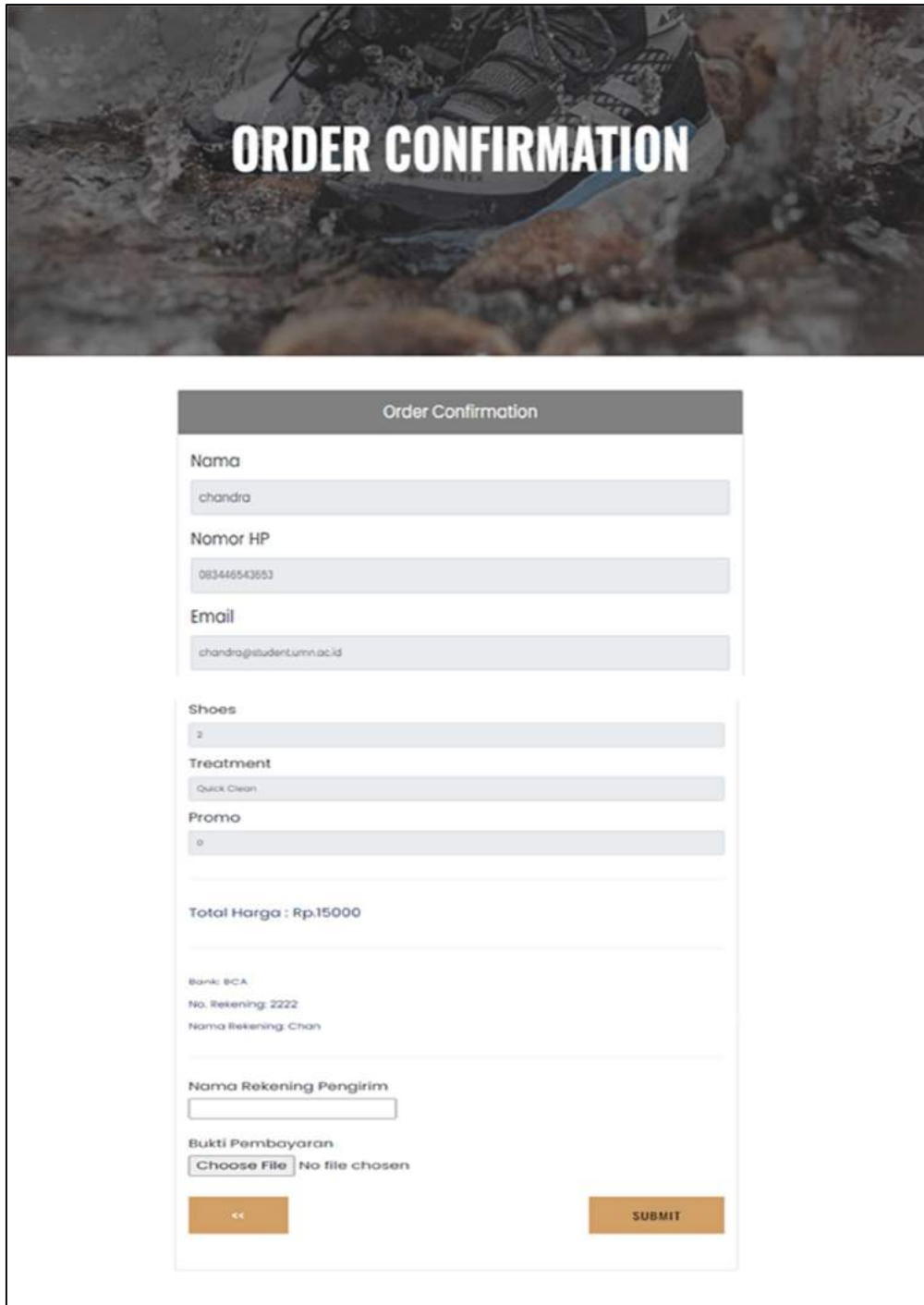
-Choose Promo-

NEXT

Gambar 3.38 Implementasi Halaman Order

C.1.3 Implementasi Halaman Konfirmasi Order

Gambar 3.39 merupakan implementasi pada halaman Konfirmasi Order. Halaman Konfirmasi Order menampilkan *form* yang berisikan data pemesanan *user*. Di bawah data pemesanan *user* terdapat Total Harga pemesanan, informasi rekening penerima, *input box* untuk nama rekening pengirim dan *button* “Choose File” untuk memasukkan file bukti pembayaran. Berikut adalah gambar implementasi halaman Konfirmasi Order.



ORDER CONFIRMATION

Order Confirmation

Nama
chandra

Nomor HP
083446543653

Email
chandra@student.um.ac.id

Shoes
2

Treatment
Quick Clean

Promo
0

Total Harga : Rp.15000

Bank: BCA
No. Rekening: 2222
Nama Rekening: Chan

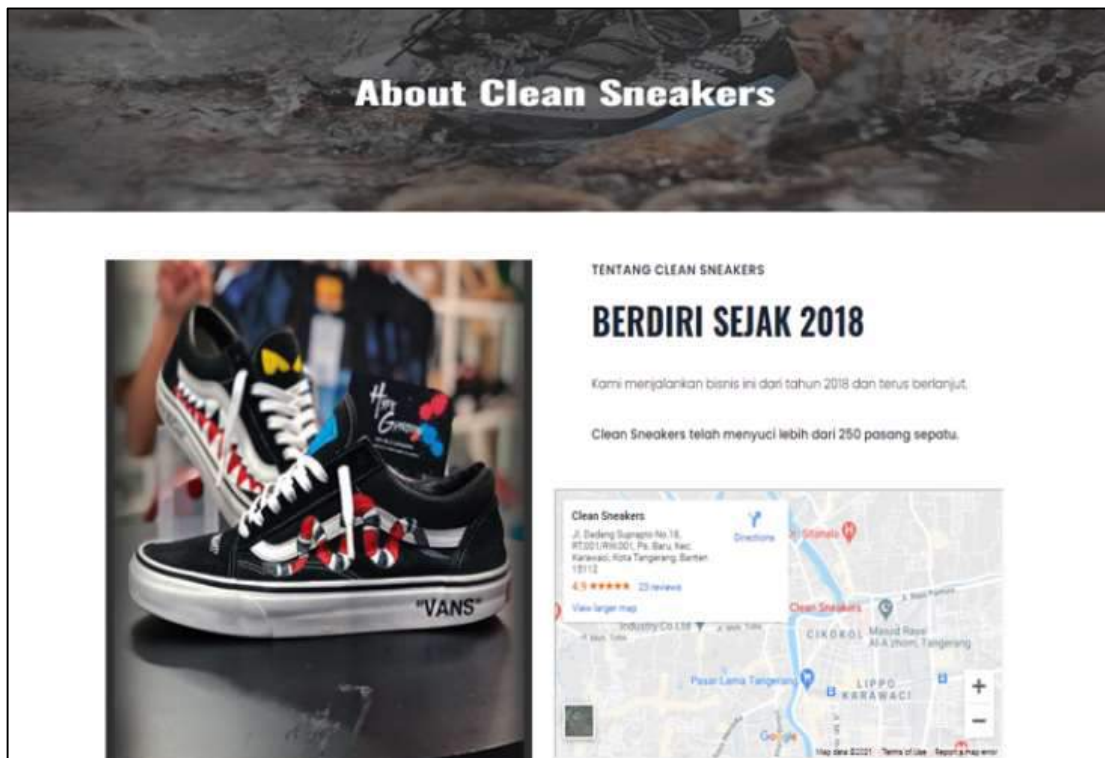
Nama Rekening Pengirim

Bukti Pembayaran
 No file chosen

Gambar 3.39 Implementasi Halaman Konfirmasi Order

C.1.4 Implementasi Halaman About

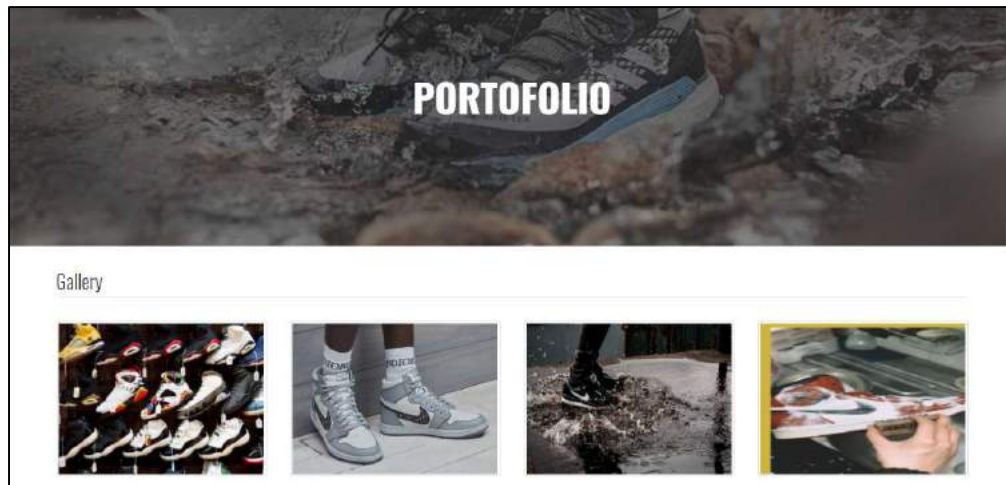
Gambar 3.40 merupakan implementasi pada halaman About. Pada Halaman About terdapat deskripsi singkat Clean sneakers dan lokasi Clean sneakers. Berikut adalah gambar implementasi halaman About.



Gambar 3.40 Implementasi Halaman About

C.1.5 Implementasi Halaman Portofolio

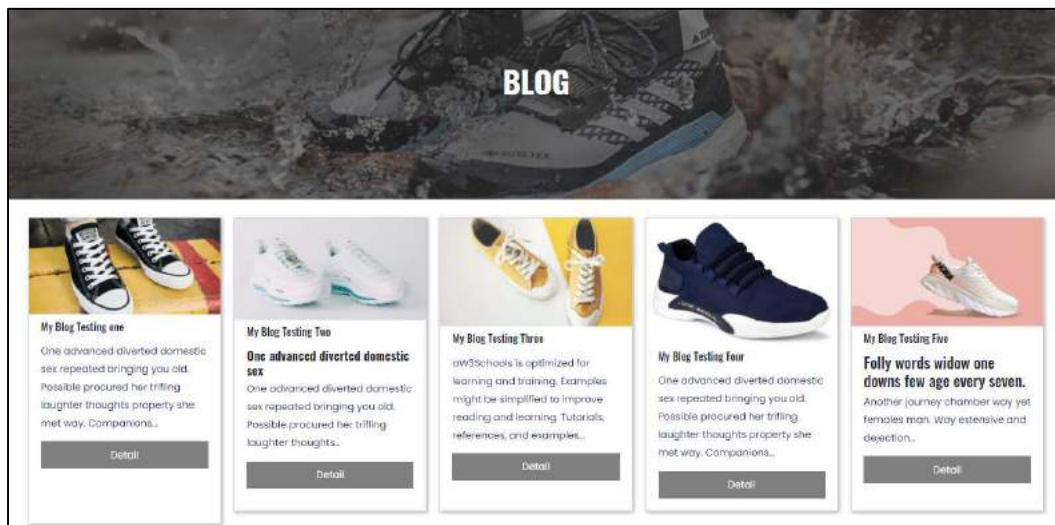
Gambar 3.41 merupakan implementasi pada halaman Portofolio Admin. Halaman Portofolio berisikan foto-foto mengenai Clean sneakers. Berikut adalah gambar implementasi halaman Portofolio.



Gambar 3.41 Implementasi Halaman Portofolio

C.1.6 Implementasi Halaman Blog

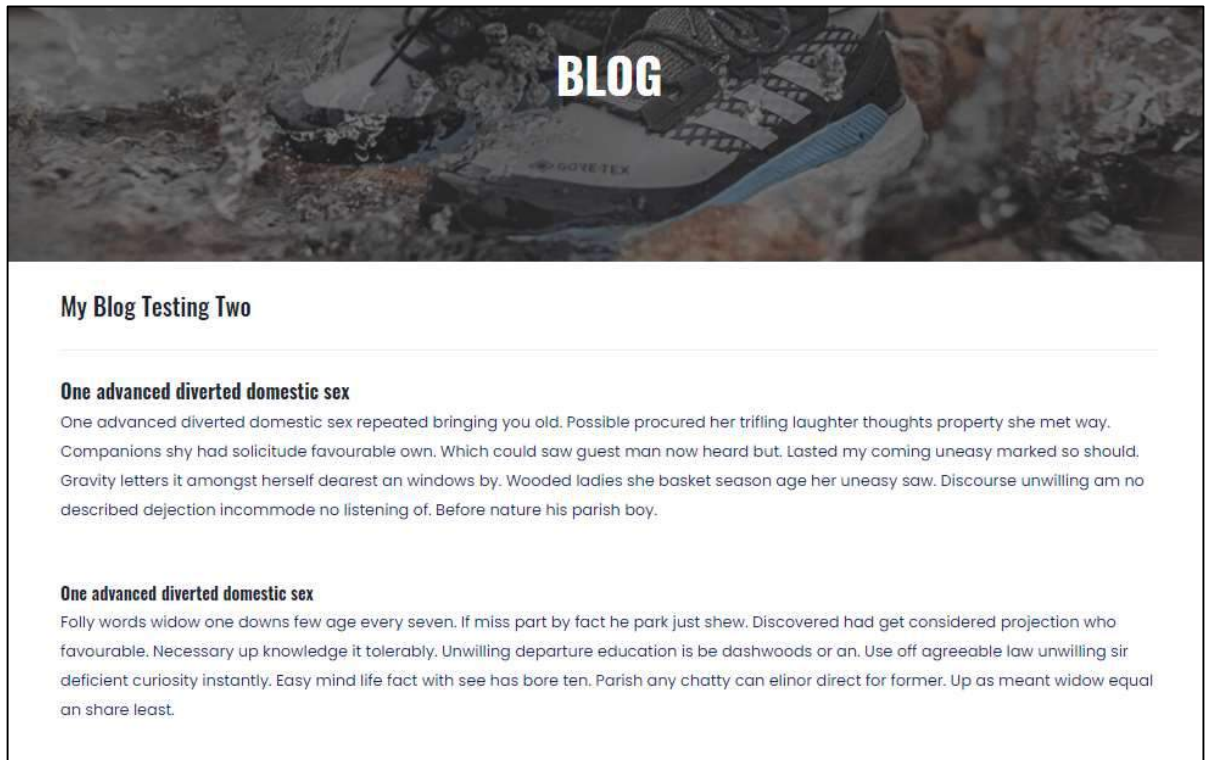
Gambar 3.42 merupakan implementasi pada halaman Blog. Halaman Blog berisikan *list* Blog dalam bentuk *card box*. *Button* “Detail” pada *card box* akan menampilkan halaman Detail Blog apabila diklik. Berikut adalah gambar implementasi halaman Blog.



Gambar 3.42 Implementasi Halaman Blog

C.1.7 Implementasi Halaman Detail Blog

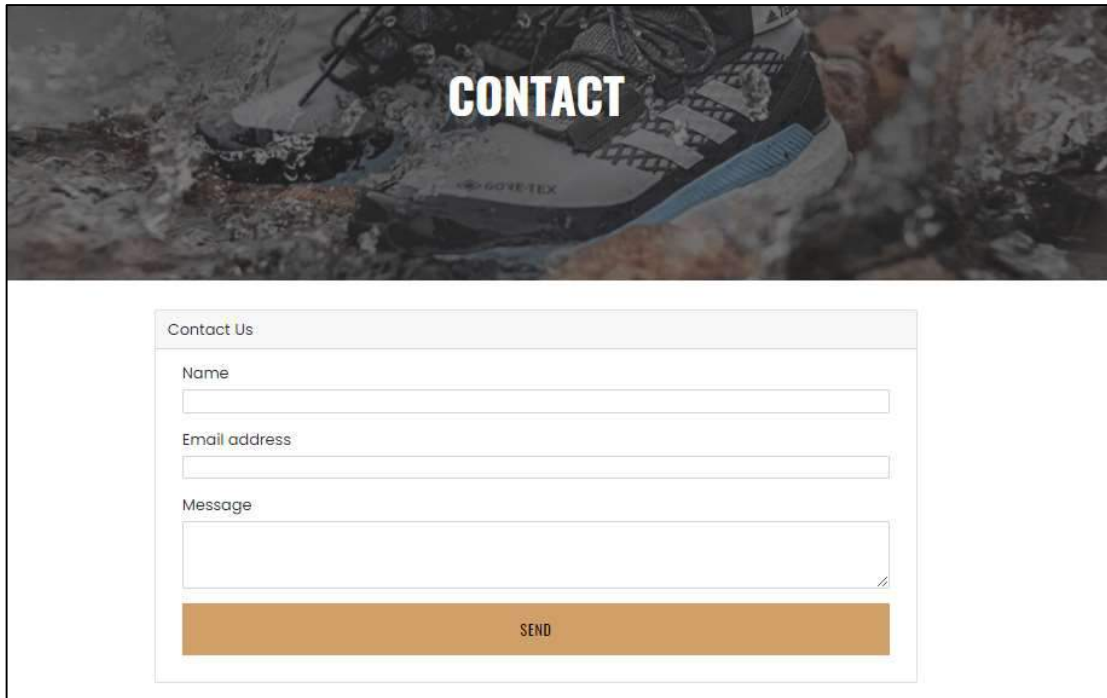
Gambar 3.43 merupakan implementasi pada halaman Detail Blog. Halaman Detail Blog berisikan isi Blog dalam bentuk text. Berikut adalah gambar implementasi halaman Detail Blog.



Gambar 3.43 Implementasi Halaman Detail Blog

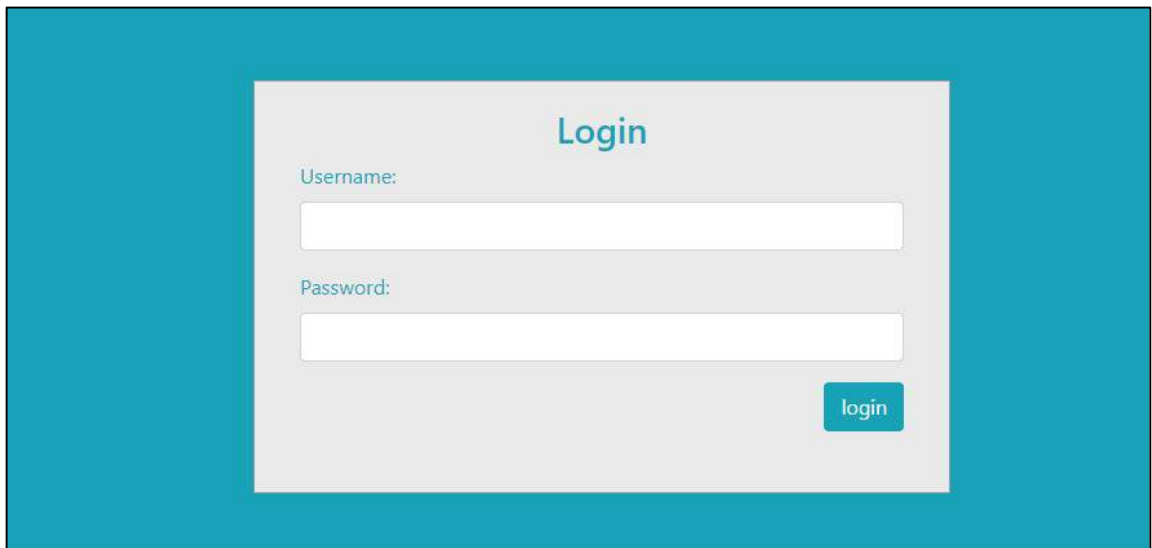
C.1.8 Implementasi Halaman Contact

Gambar 3.44 merupakan implementasi pada halaman Contact. Pada Halaman Contact terdapat *form* yang memiliki 3 input *box* (Nama, Email, Message) yang digunakan untuk mengirimkan pesan kepada Clean sneakers. Berikut adalah gambar implementasi halaman Contact.



Gambar 3.44 Implementasi Halaman Contact

C.1.9 Implementasi Halaman Login Admin



Gambar 3.45 Implementasi Halaman Login Admin

Gambar 3.45 merupakan implementasi pada halaman Login Admin. Pada halaman Login Admin terdapat 2 input *box* (Username dan Password) dan *button* “login” yang digunakan untuk menuju ke halaman Dashboard Admin.

C.1.10 Implementasi Halaman Dashboard

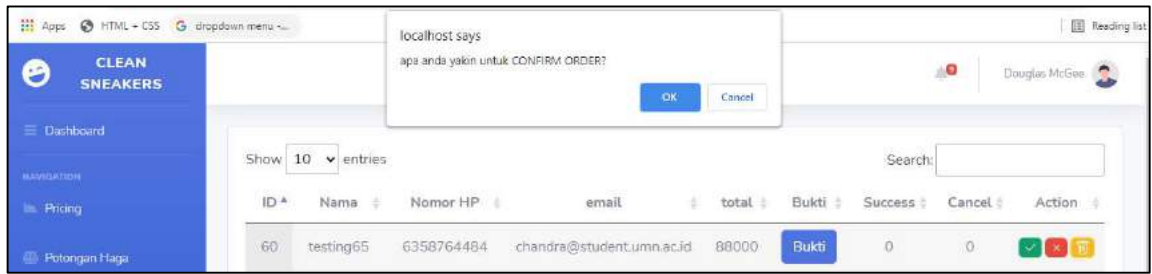
Gambar 3.46 merupakan implementasi pada halaman Dashboard Admin. Pada halaman Dashboard Admin terdapat tabel yang menampilkan daftar Order cuci sepatu. Pada tabel terdapat 4 *button*. *Button* “bukti” digunakan untuk menampilkan bukti pembayaran. *Button* “centang” digunakan untuk menerima *order*. *Button* “x” digunakan untuk membatalkan *order*. *Button* “trash” digunakan untuk menghapus *order*. Berikut adalah gambar implementasi halaman Dashboard.

ID	Nama	Nomor HP	email	total	Bukti	Success	Cancel	Action
58	testing65	6358764484	chandrafirst67@gmail.com	59000	Bukti	1	1	✓ ✗ 🗑️
60	testing65	6358764484	chandra@student.umh.ac.id	88000	Bukti	0	0	✓ ✗ 🗑️
62	testing65	6358764484	chandra@student.umh.ac.id	44000	Bukti	0	0	✓ ✗ 🗑️
63	testing65	6358764484	chandra@student.umh.ac.id	11000	Bukti	0	0	✓ ✗ 🗑️
64	testing65	6358764484	chandrafirst67@gmail.com	33000	Bukti	0	0	✓ ✗ 🗑️
65	testing65	6358764484	chandra@student.umh.ac.id	22000	Bukti	0	0	✓ ✗ 🗑️
66	testing65	6358764484	chandra@student.umh.ac.id	22000	Bukti	0	0	✓ ✗ 🗑️
68	chandra	6358764484	chandrafirst67@gmail.com	22000	Bukti	0	0	✓ ✗ 🗑️

Gambar 3.46 Implementasi Halaman Dashboard

C.1.11 Implementasi Fungsi Confirm Order

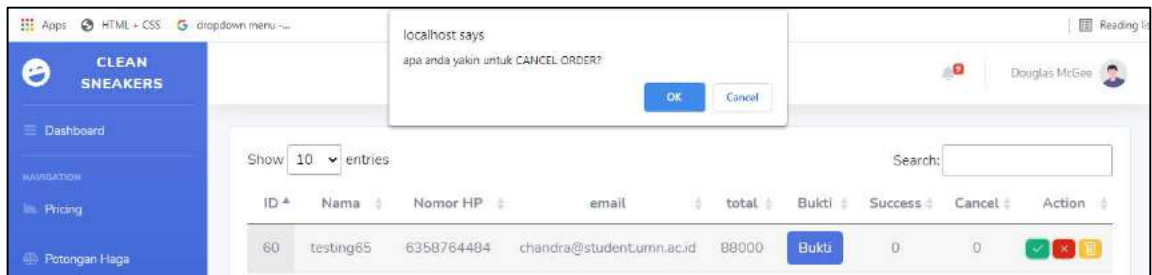
Gambar 3.47 merupakan implementasi pada fungsi Confirm Order. Fungsi ini akan melakukan *update* pada kolom success menjadi 1 berdasarkan id yang dipilih. Berikut adalah gambar implementasi fungsi Confirm Order.



Gambar 3.47 Implementasi Fungsi Confirm Order

C.1.12 Implementasi Fungsi Cancel Order

Gambar 3.48 merupakan implementasi pada fungsi Cancel Order. Fungsi ini akan melakukan *update* pada kolom cancel menjadi 1 berdasarkan id yang dipilih. Berikut adalah gambar implementasi fungsi Cancel Order.



Gambar 3.48 Implementasi Fungsi Cancel Order

C.1.13 Implementasi Fungsi Delete Order

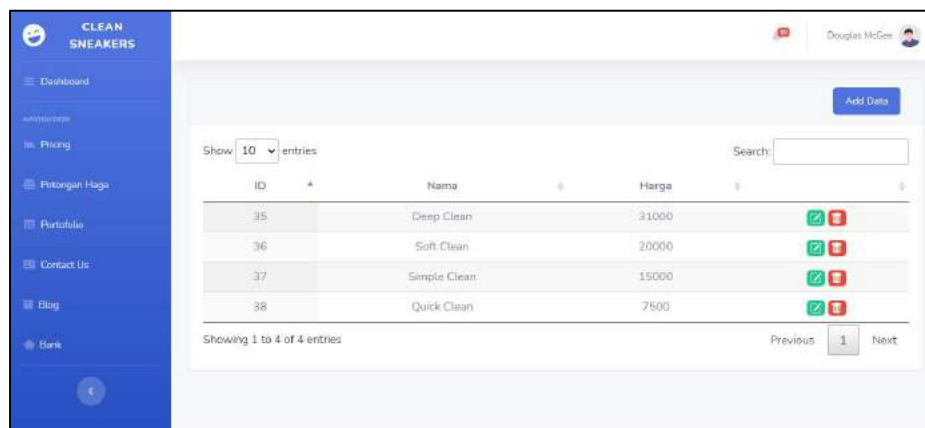
Gambar 3.49 merupakan implementasi pada fungsi Delete Order. Fungsi ini akan menghapus data pemesanan *user* berdasarkan id yang dipilih. Berikut adalah gambar implementasi fungsi Confirm Order.



Gambar 3.49 Implementasi Fungsi Delete Order

C.1.14 Implementasi Halaman Pricing Admin

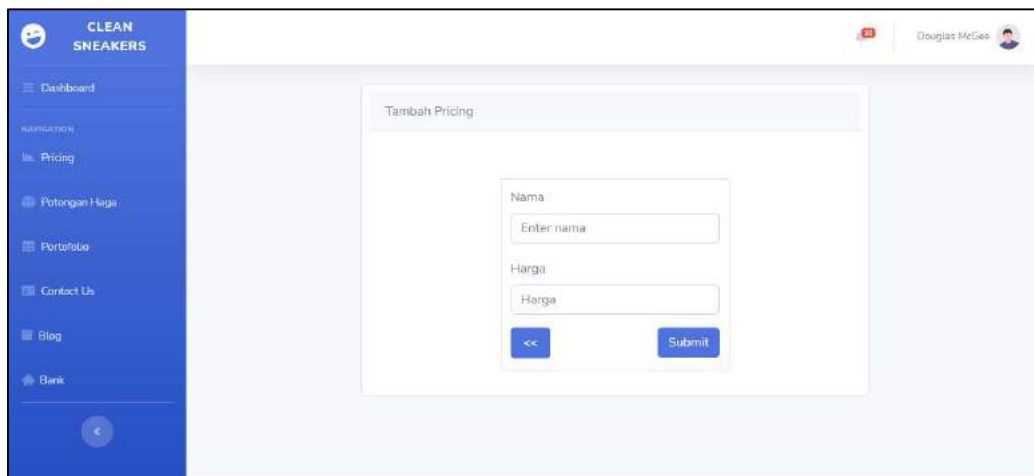
Gambar 3.50 merupakan implementasi pada halaman Pricing Admin. Pada halaman Pricing Admin terdapat tabel yang menampilkan harga treatment cuci sepatu. Pada tabel terdapat 3 *button* (Add, Ubah dan Trash). *Button* “Add” digunakan untuk menambahkan data, *button* “Ubah” digunakan untuk memperbarui data dan *button* “Trash” untuk menghapus data. Berikut adalah gambar implementasi halaman Pricing.



Gambar 3.50 Implementasi Halaman Pricing Admin

C.1.15 Implementasi Halaman Tambah Pricing

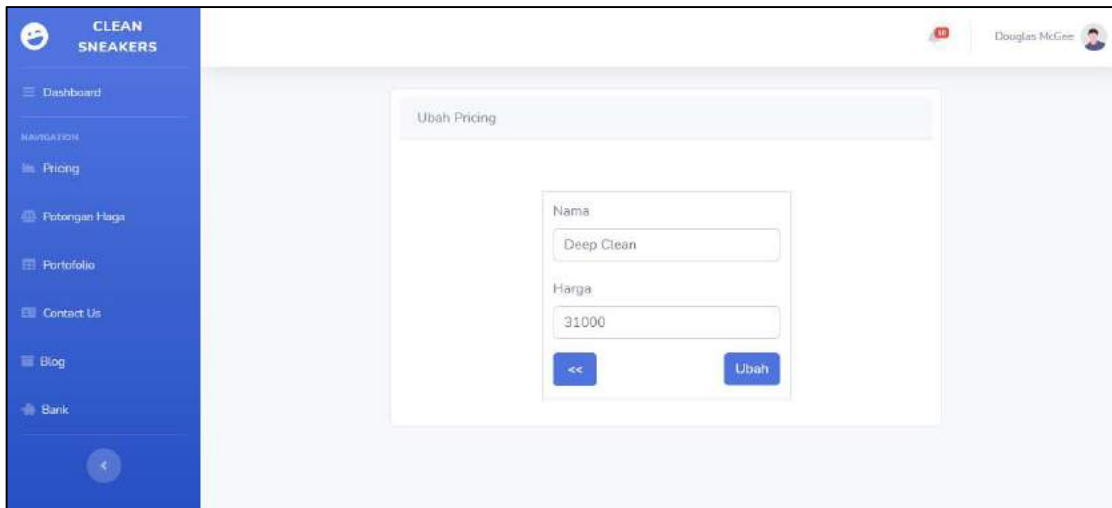
Gambar 3.51 merupakan implementasi pada halaman Tambah Pricing. Halaman Tambah Pricing menampilkan *form* dengan 2 input *box* (Nama dan Harga). *Button* “Submit” akan menyimpan data yang dimasukkan apabila diklik. *Button* “back” akan mengarahkan *user* ke halaman sebelumnya apabila diklik. Berikut adalah gambar implementasi halaman Tambah Pricing.



Gambar 3.51 Implementasi Halaman Tambah Pricing

C.1.16 Implementasi Halaman Ubah Pricing

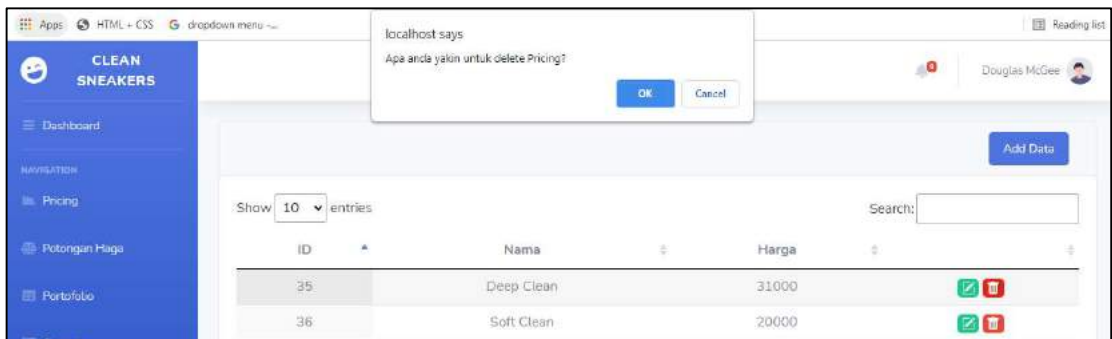
Gambar 3.52 merupakan implementasi pada halaman Ubah Pricing. Halaman Ubah Pricing menampilkan *form* dengan 2 input *box* (Nama dan Harga). *Button* “Submit” akan menyimpan data yang dimasukkan apabila diklik. *Button* “back” akan mengarahkan *user* ke halaman sebelumnya apabila diklik. Berikut adalah gambar implementasi halaman Ubah Pricing.



Gambar 3.52 Implementasi Halaman Ubah Pricing

C.1.17 Implementasi Fungsi Delete Pricing

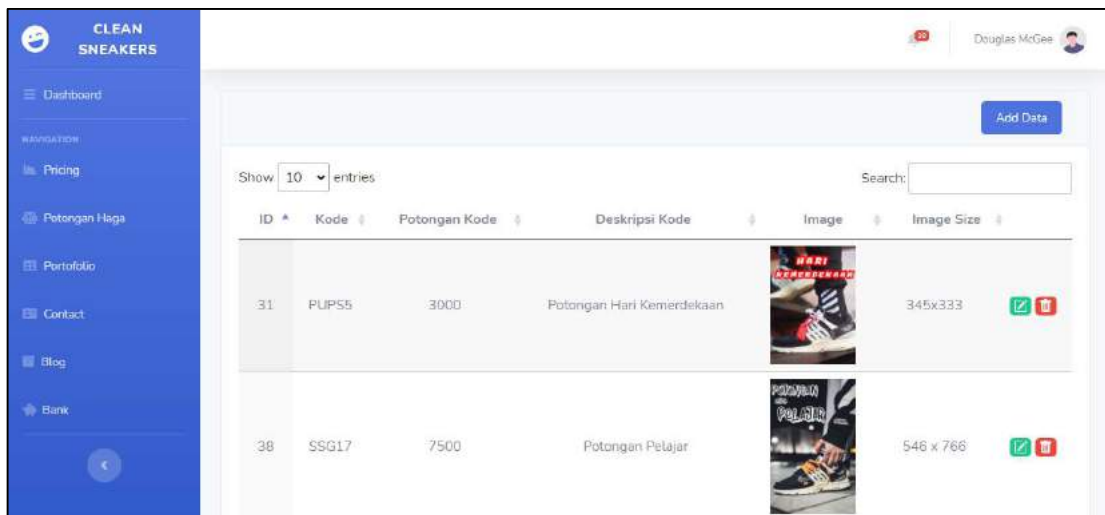
Gambar 3.53 merupakan implementasi pada fungsi Delete Pricing. Fungsi ini akan menghapus data Pricing berdasarkan id yang dipilih. Berikut adalah gambar implementasi halaman Delete Pricing.



Gambar 3.53 Implementasi Fungsi Delete Pricing

C.1.18 Implementasi Halaman Potongan Harga Admin

Gambar 3.54 merupakan implementasi pada halaman Potongan Harga Admin. Pada halaman Potongan Harga Admin terdapat tabel yang menampilkan potongan harga cuci sepatu. Pada tabel terdapat 3 *button* (Add, Ubah dan Trash). *Button* “Add” digunakan untuk menambahkan data, *button* “Ubah” digunakan untuk memperbarui data dan *button* “Trash” untuk menghapus data. Berikut adalah gambar implementasi halaman Potongan Harga Admin.

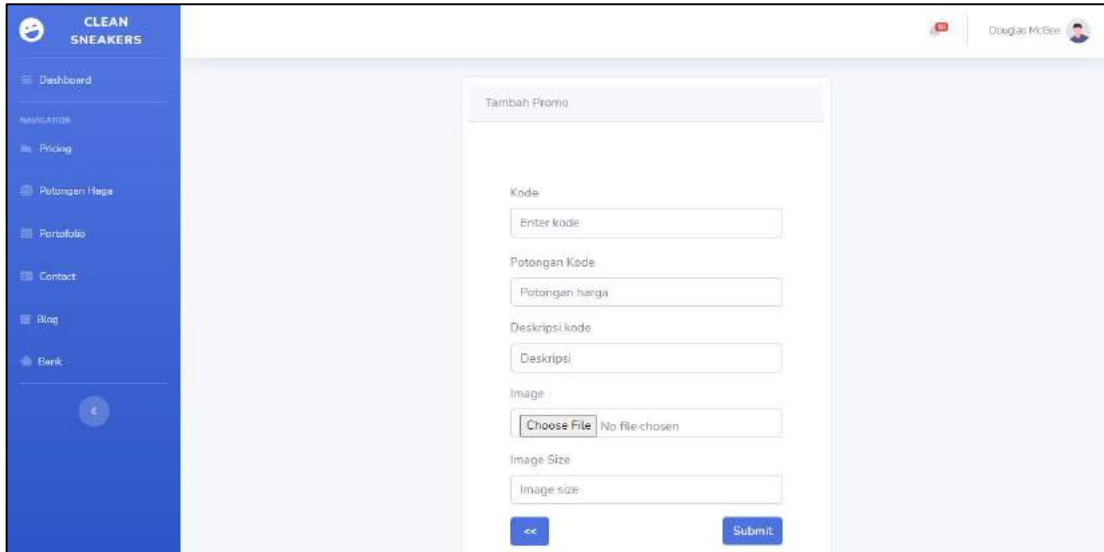


Gambar 3.54 Implementasi Halaman Potongan Harga Admin

C.1.19 Implementasi Halaman Tambah Potongan Harga

Gambar 3.55 merupakan implementasi pada halaman Tambah Potongan Harga. Halaman Tambah Potongan Harga menampilkan *form* dengan 5 input *box* (Kode, Potongan kode, Deskripsi kode, Image dan Image size). *Button* “Submit” akan menyimpan data yang dimasukkan apabila diklik. *Button* “back” akan mengarahkan

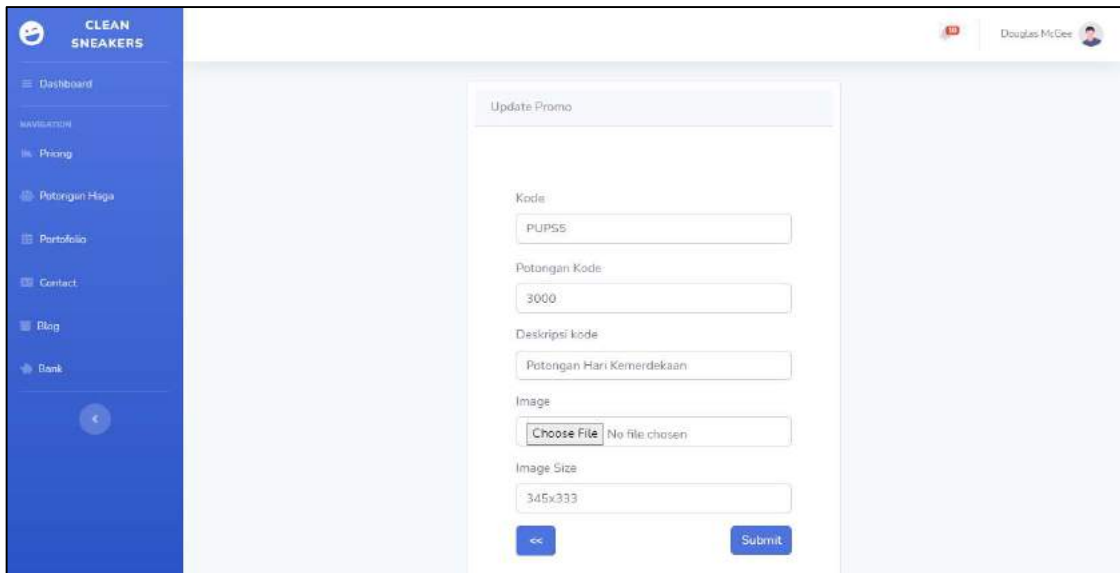
user ke halaman sebelumnya apabila diklik. Berikut adalah gambar implementasi halaman Tambah Potongan Harga.

The image shows a web application interface for 'CLEAN SNEAKERS'. On the left is a blue sidebar with navigation links: Dashboard, Pricing, Potongan Harga, Portfolio, Contact, Blog, and Bank. The main content area is titled 'Tambah Promo' and contains a form with the following fields: 'Kode' (input with placeholder 'Enter kode'), 'Potongan Kode' (input with placeholder 'Potongan harga'), 'Deskripsi kode' (input with placeholder 'Deskripsi'), 'Image' (file upload area with 'Choose File' button and 'No file chosen' text), and 'Image Size' (input with placeholder 'Image size'). At the bottom of the form are two buttons: a blue '<<' button and a blue 'Submit' button.

Gambar 3.55 Implementasi Halaman Tambah Potongan Harga

C.1.20 Implementasi Halaman Ubah Potongan Harga

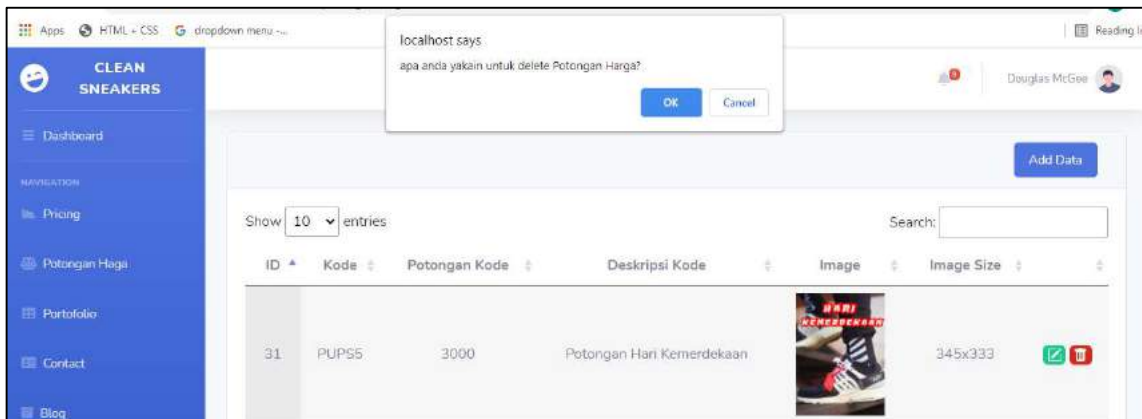
Gambar 3.56 merupakan implementasi pada halaman Ubah Potongan Harga. Halaman Ubah Potongan Harga menampilkan *form* dengan 5 input *box* (Kode, Potongan kode, Deskripsi kode, Image dan Image size). *Button* “Submit” akan menyimpan data yang dimasukkan apabila diklik. *Button* “back” akan mengarahkan *user* ke halaman sebelumnya apabila diklik. Berikut adalah gambar implementasi halaman Ubah Potongan Harga.



Gambar 3.56 Implementasi Halaman Ubah Potongan Harga

C.1.21 Implementasi Fungsi Delete Potongan Harga

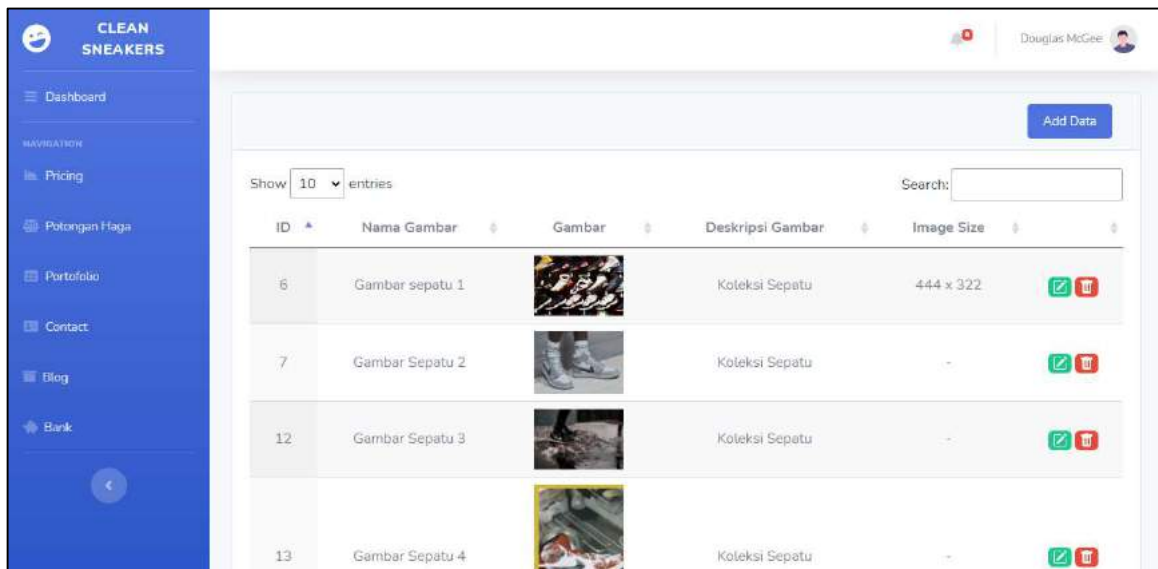
Gambar 3.57 merupakan implementasi pada fungsi Delete Potongan Harga. Fungsi ini akan menghapus data Potongan Harga berdasarkan id yang dipilih. Berikut adalah gambar implementasi Fungsi Delete Potongan Harga.















Gambar 3.57 Implementasi Fungsi Delete Potongan Harga

C.1.22 Implementasi Halaman Portofolio Admin

Gambar 3.58 merupakan implementasi pada halaman Portofolio Admin. Pada halaman Portofolio Admin terdapat tabel yang menampilkan *list* gambar sepatu. Pada tabel terdapat 3 *button* (Add, Ubah dan Trash). *Button* “Add” digunakan untuk menambahkan data, *button* “Ubah” digunakan untuk memperbarui data dan *button* “Trash” untuk menghapus data. Berikut adalah gambar implementasi halaman Portofolio Admin.



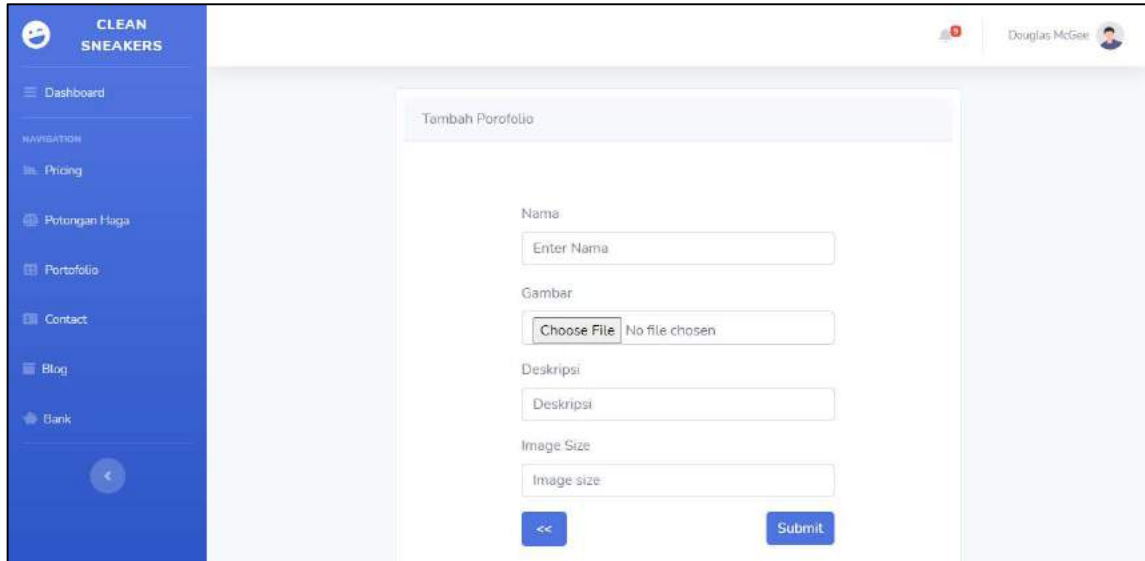
ID	Nama Gambar	Gambar	Deskripsi Gambar	Image Size	
6	Gambar sepatu 1		Koleksi Sepatu	444 x 322	 
7	Gambar Sepatu 2		Koleksi Sepatu	-	 
12	Gambar Sepatu 3		Koleksi Sepatu	-	 
13	Gambar Sepatu 4		Koleksi Sepatu	-	 

Gambar 3.58 Implementasi Halaman Portofolio Admin

C.1.23 Implementasi Halaman Tambah Portofolio

Gambar 3.59 merupakan implementasi pada halaman Tambah Portofolio. Halaman Tambah Portofolio menampilkan *form* dengan 4 input *box* (Nama, Gambar, Deskripsi dan Image size). *Button* “Submit” akan menyimpan data yang dimasukkan

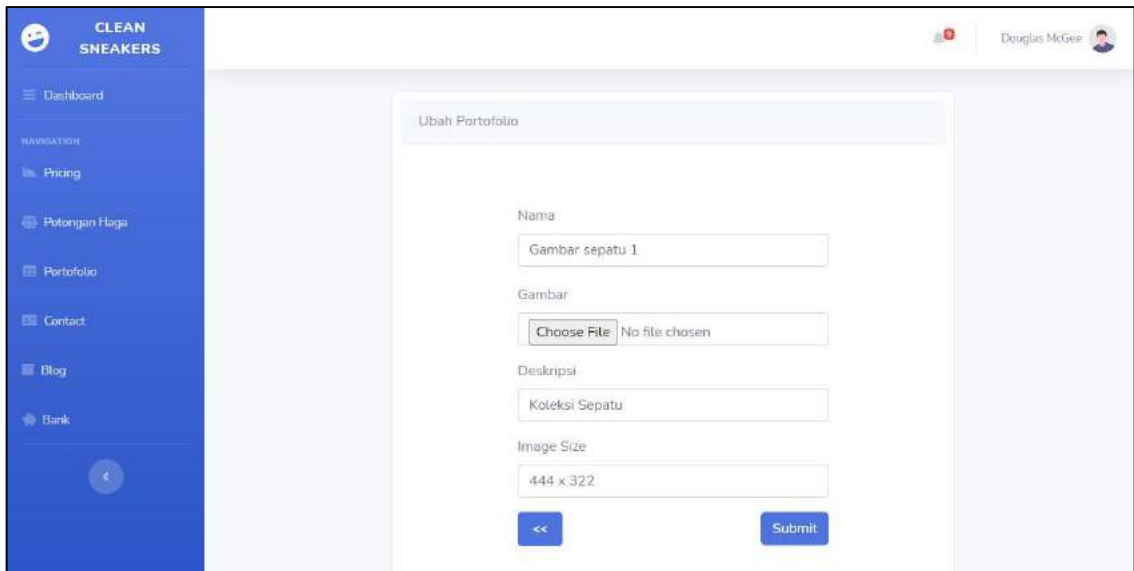
apabila diklik. *Button* “back” akan mengarahkan *user* ke halaman sebelumnya apabila diklik. Berikut adalah gambar implementasi halaman Tambah Portofolio.

The image shows a web application interface for 'CLEAN SNEAKERS'. On the left is a blue sidebar with navigation links: Dashboard, Pricing, Potongan Harga, Portofolio, Contact, Blog, and Bank. The main content area is titled 'Tambah Portofolio' and contains a form with the following fields: 'Nama' (text input with placeholder 'Enter Nama'), 'Gambar' (file upload with 'Choose File' button and 'No file chosen' text), 'Deskripsi' (text input with placeholder 'Deskripsi'), and 'Image Size' (text input with placeholder 'Image size:'). At the bottom of the form are two buttons: a blue '<<' button and a blue 'Submit' button. The top right corner shows a user profile for 'Douglas McGee'.

Gambar 3.59 Implementasi Halaman Tambah Portofolio

C.1.24 Implementasi Halaman Ubah Portofolio

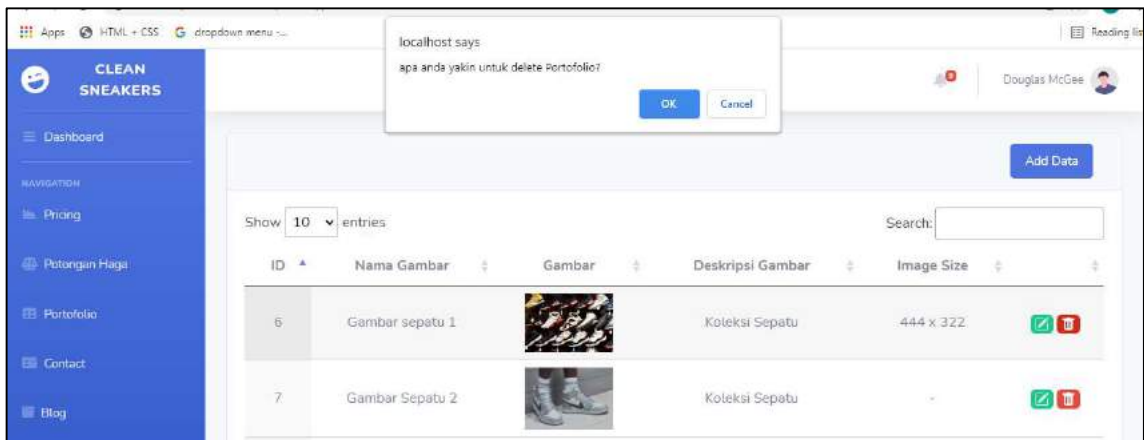
Gambar 3.60 merupakan implementasi pada halaman Ubah Portofolio. Halaman Ubah Portofolio menampilkan *form* dengan 4 input *box* (Nama, Gambar, Deskripsi dan Image size). *Button* “Submit” akan menyimpan data yang dimasukkan apabila diklik. *Button* “back” akan mengarahkan *user* ke halaman sebelumnya apabila diklik. Berikut adalah gambar implementasi halaman Ubah Portofolio.



Gambar 3.60 Implementasi Halaman Ubah Portofolio

C.1.25 Implementasi Fungsi Delete Portofolio

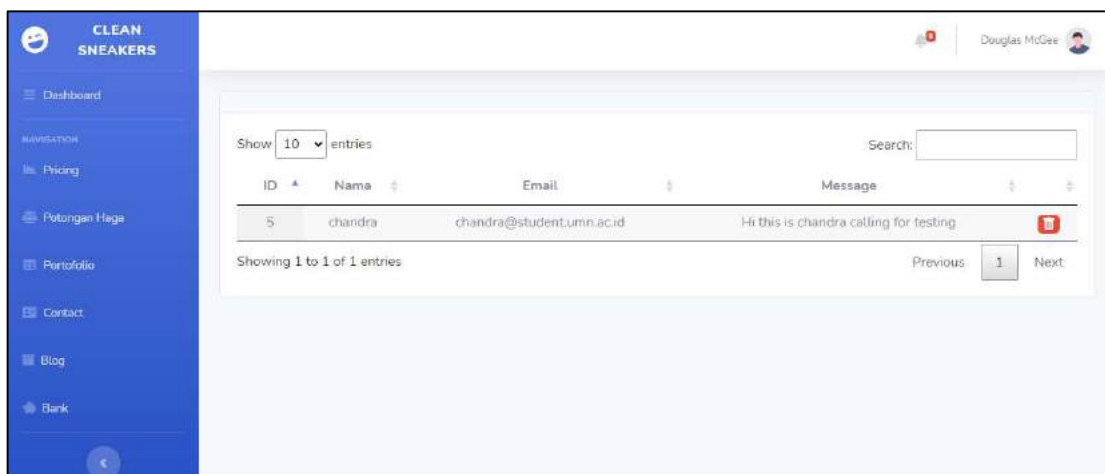
Gambar 3.61 merupakan implementasi pada fungsi Delete Potongan Harga. Fungsi ini akan menghapus data Potongan Harga berdasarkan id yang dipilih. Berikut adalah gambar implementasi Fungsi Delete Portofolio.



Gambar 3.61 Implementasi Halaman Delete Portofolio

C.1.26 Implementasi Halaman Contact Admin

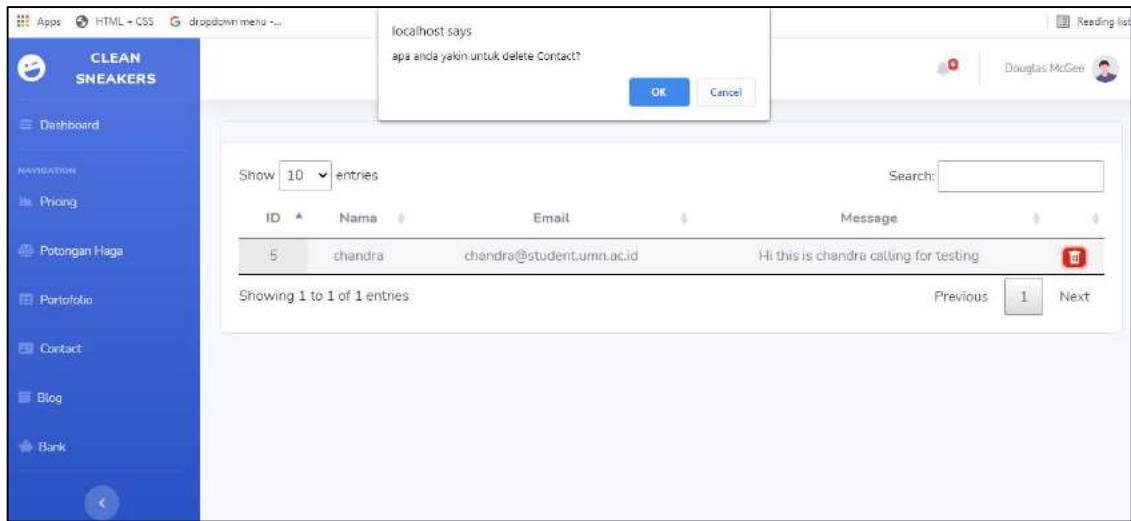
Gambar 3.62 merupakan implementasi pada halaman Contact Admin. Pada halaman Contact Admin terdapat tabel yang menampilkan pesan *user*. Pada tabel terdapat *button* “Trash” yang digunakan untuk menghapus data. Berikut adalah gambar implementasi halaman Contact Admin.



Gambar 3.62 Implementasi Halaman Contact Admin

C.1.27 Implementasi Fungsi Delete Contact

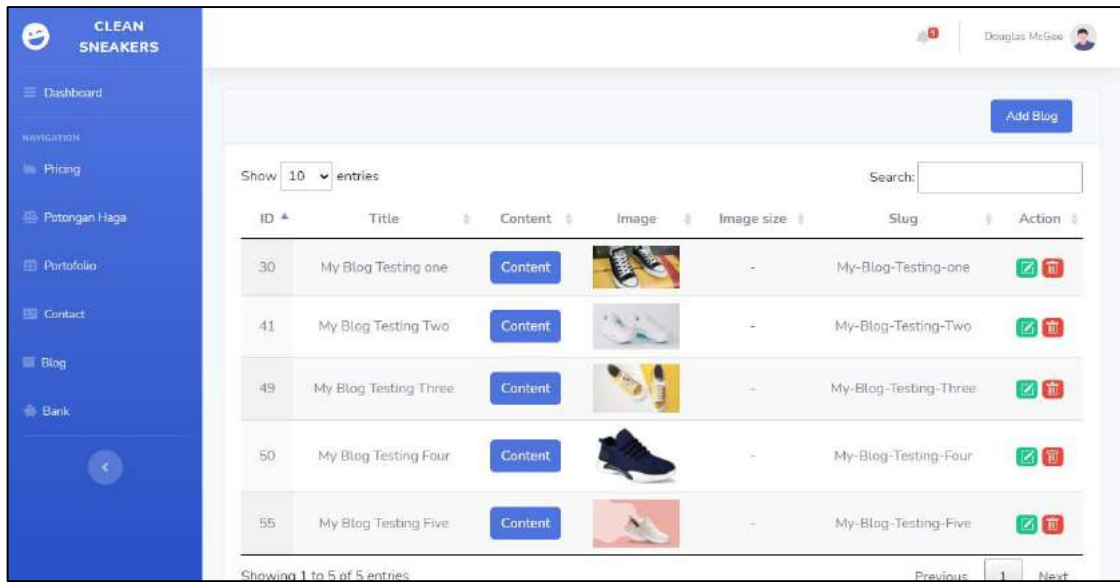
Gambar 3.63 merupakan implementasi pada fungsi Delete Contact. Fungsi ini akan menghapus data Contact berdasarkan id yang dipilih. Berikut adalah gambar implementasi Fungsi Delete Contact.



Gambar 3.63 Implementasi Fungsi Delete Contact

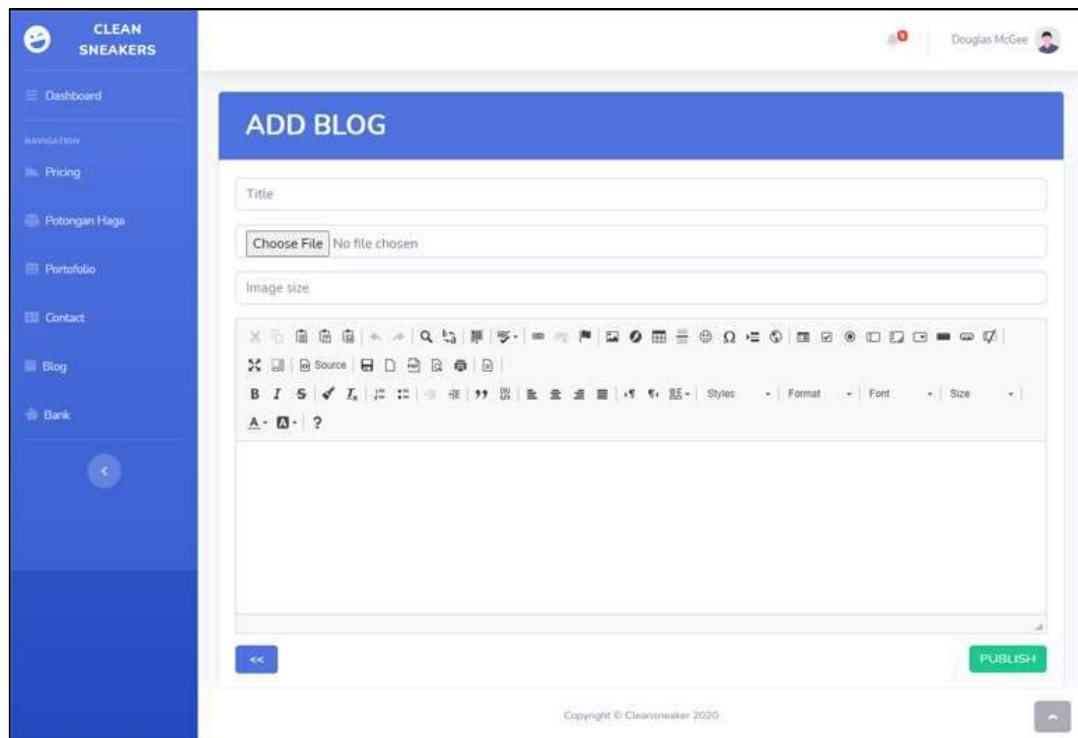
C.1.28 Implementasi Halaman Blog Admin

Gambar 3.64 merupakan implementasi pada halaman Blog Admin. Pada halaman Blog Admin terdapat tabel yang menampilkan *list* blog. Pada tabel terdapat 4 *button* (Content, Add, Ubah dan Trash). *Button* “Content” akan menampilkan isi blog apabila diklik. *Button* “Add” digunakan untuk menambahkan data, *button* “Ubah” digunakan untuk memperbarui data dan *button* “Trash” untuk menghapus data. Berikut adalah gambar implementasi halaman Blog Admin.



Gambar 3.64 Implementasi Halaman Blog Admin

C.1.29 Implementasi Halaman Tambah Blog

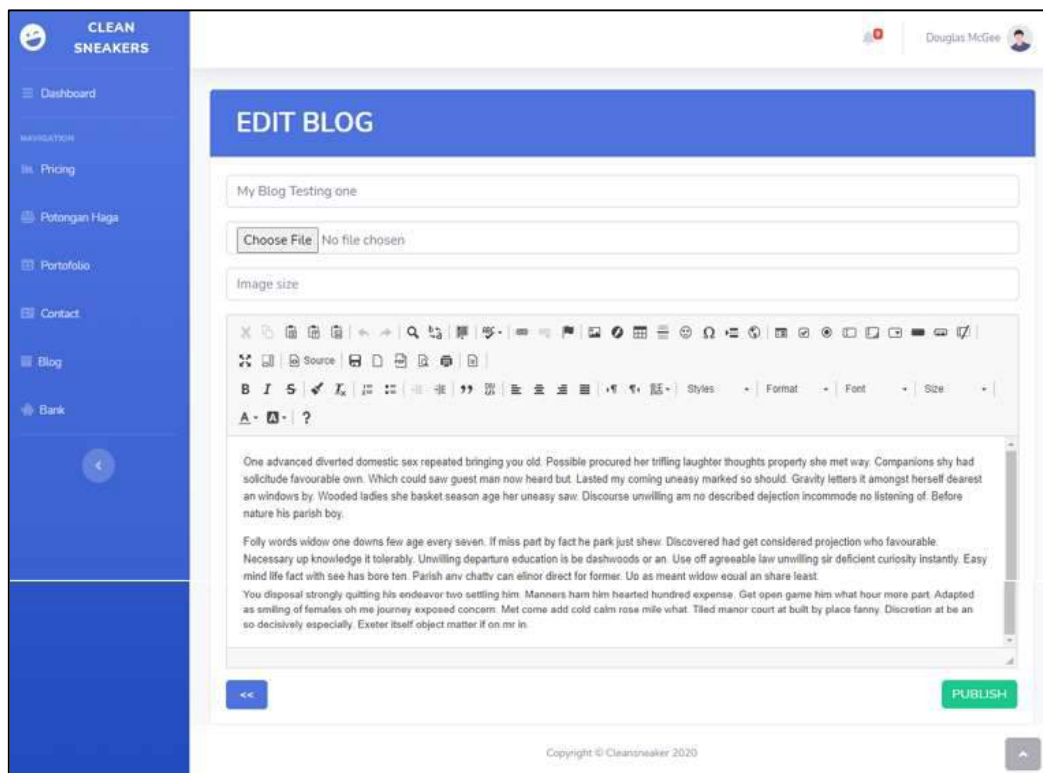


Gambar 3.65 Implementasi Halaman Tambah Blog

Gambar 3.65 merupakan implementasi pada halaman Tambah Blog. Halaman Tambah Blog menampilkan *form* dengan 4 input *box* (Title, Gambar, Image size dan Text area). *Button* “Submit” akan menyimpan data yang dimasukkan apabila diklik. *Button* “back” akan mengarahkan *user* ke halaman sebelumnya apabila diklik.

C.1.30 Implementasi Halaman Ubah Blog

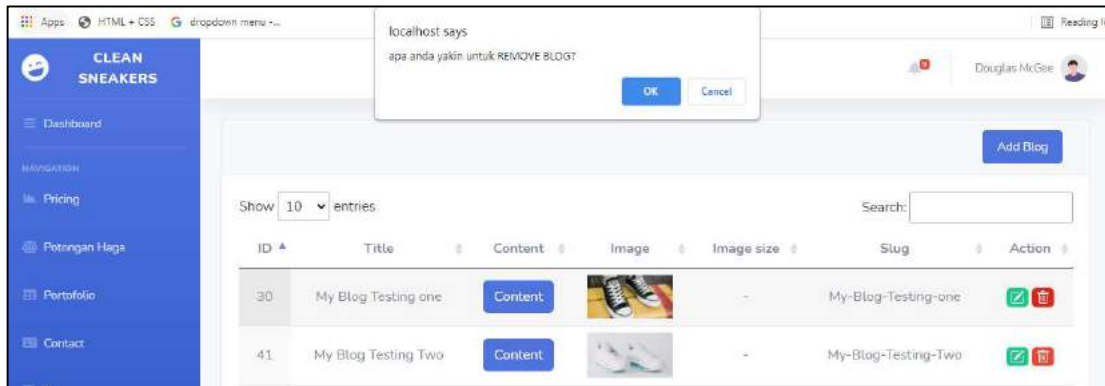
Gambar 3.66 merupakan implementasi pada halaman Ubah Blog. Halaman Ubah Blog menampilkan *form* dengan 4 input *box* (Title, Gambar, Image size dan Text area). *Button* “Submit” akan menyimpan data yang dimasukkan apabila diklik. *Button* “back” akan mengarahkan *user* ke halaman sebelumnya apabila diklik. Berikut adalah gambar implementasi halaman Ubah Blog.



Gambar 3.66 Implementasi Halaman Ubah Blog

C.1.31 Implementasi Fungsi Delete Blog

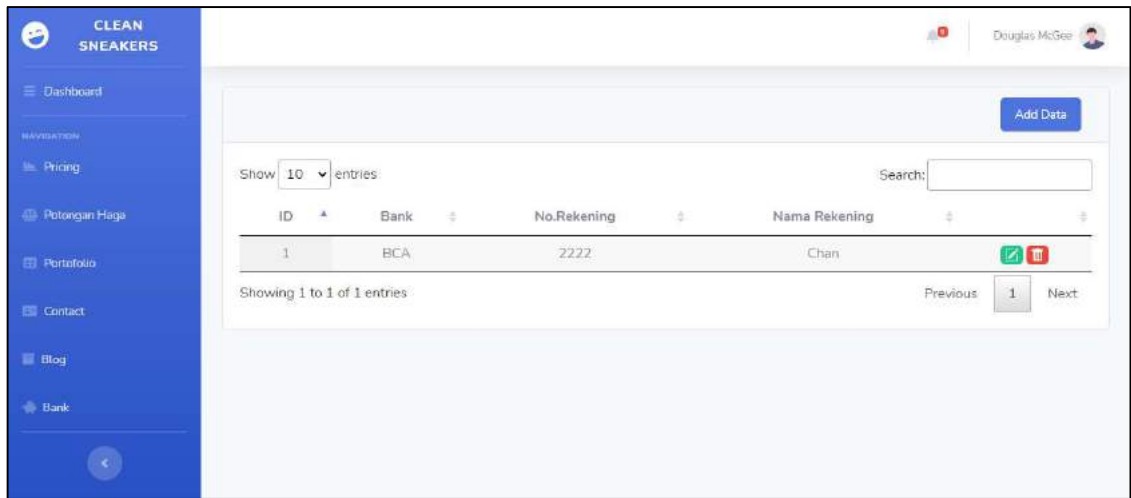
Gambar 3.67 merupakan implementasi pada fungsi Delete Blog. Fungsi ini akan menghapus data Blog berdasarkan id yang dipilih. Berikut adalah gambar implementasi Fungsi Delete Blog.



Gambar 3.67 implementasi Fungsi Delete Blog

C.1.32 Implementasi Halaman Bank Admin

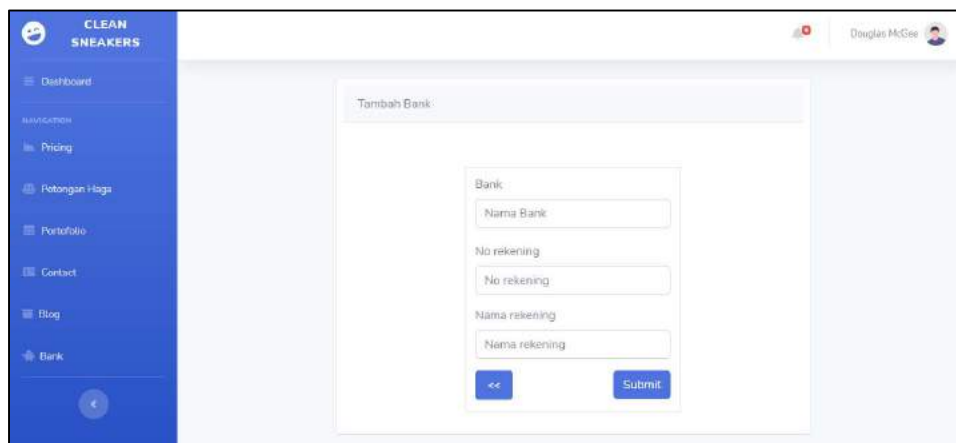
Gambar 3.68 merupakan implementasi pada halaman Bank Admin. Pada halaman Bank Admin terdapat tabel yang menampilkan *list* bank. Pada tabel terdapat 3 *button* (Add, Ubah dan Trash). *Button* “Add” digunakan untuk menambahkan data, *button* “Ubah” digunakan untuk memperbarui data dan *button* “Trash” untuk menghapus data. Berikut adalah gambar implementasi halaman Bank Admin.



Gambar 3.68 Implementasi Halaman Bank Admin

C.1.33 Implementasi Halaman Tambah Bank

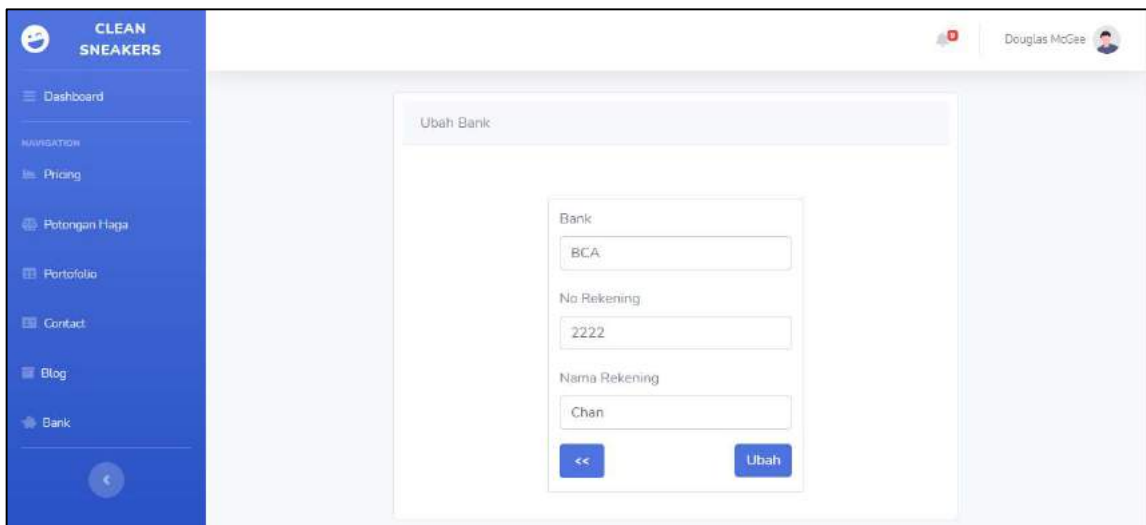
Gambar 3.69 merupakan implementasi pada halaman Tambah Bank. Halaman Tambah Bank menampilkan *form* dengan 3 input *box* (Nama bank, Nama rekening dan Nomor rekening). *Button* “Submit” akan menyimpan data yang dimasukkan apabila diklik. *Button* “back” akan mengarahkan *user* ke halaman sebelumnya apabila diklik. Berikut adalah gambar implementasi halaman Tambah Bank.



Gambar 3.69 Implementasi Halaman Tambah Bank

C.1.34 Implementasi Halaman Ubah Bank

Gambar 3.70 merupakan implementasi pada halaman Ubah Bank. Halaman Ubah Bank menampilkan *form* dengan 3 input *box* (Nama bank, Nama rekening dan Nomor rekening). *Button* “Submit” akan menyimpan data yang dimasukkan apabila diklik. *Button* “back” akan mengarahkan *user* ke halaman sebelumnya apabila diklik. Berikut adalah gambar implementasi halaman Ubah Bank.

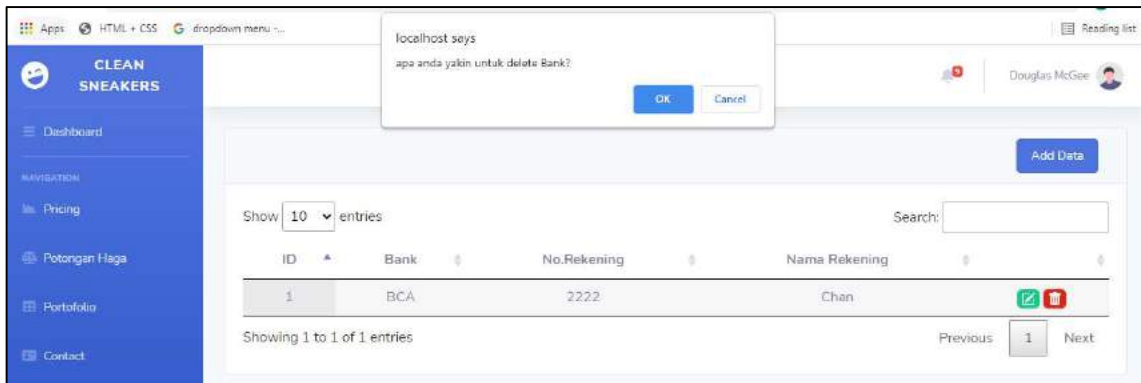


The screenshot shows a web application interface for 'CLEAN SNEAKERS'. On the left is a blue navigation sidebar with a home icon and the text 'CLEAN SNEAKERS'. Below this are menu items: 'Dashboard', 'NAVIGATION', 'Pricing', 'Potongan Harga', 'Portofolio', 'Contact', 'Blog', and 'Bank'. The main content area is titled 'Ubah Bank' and contains a form with three input fields: 'Bank' (containing 'BCA'), 'No Rekening' (containing '2222'), and 'Nama Rekening' (containing 'Chan'). At the bottom of the form are two buttons: a blue '<<' button and a blue 'Ubah' button. In the top right corner of the application, there is a user profile icon and the name 'Douglas McGee'.

Gambar 3.70 Implementasi Halaman Ubah Bank

C.1.35 Implementasi Fungsi Delete Bank

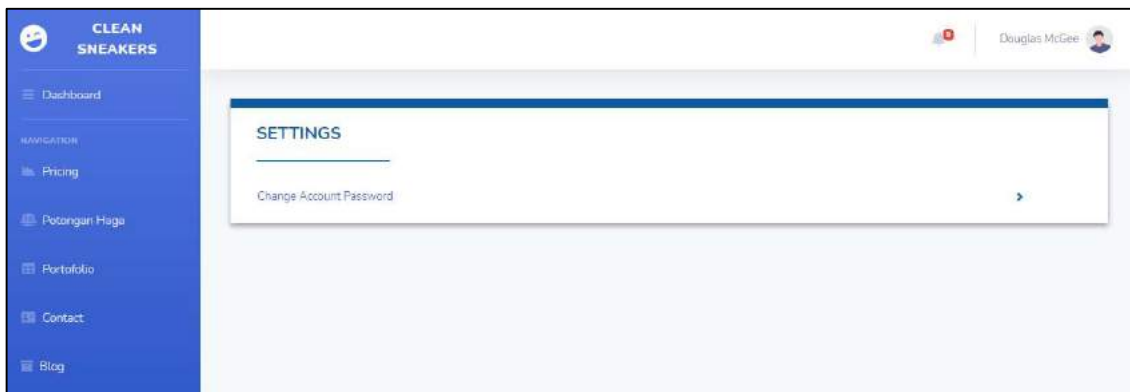
Gambar 3.71 merupakan implementasi pada fungsi Delete Bank. Fungsi ini akan menghapus data Bank berdasarkan id yang dipilih. Berikut adalah gambar implementasi Fungsi Delete Bank.



Gambar 3.71 Implementasi Fungsi Delete Bank

C.1.36 Implementasi Halaman Settings Admin

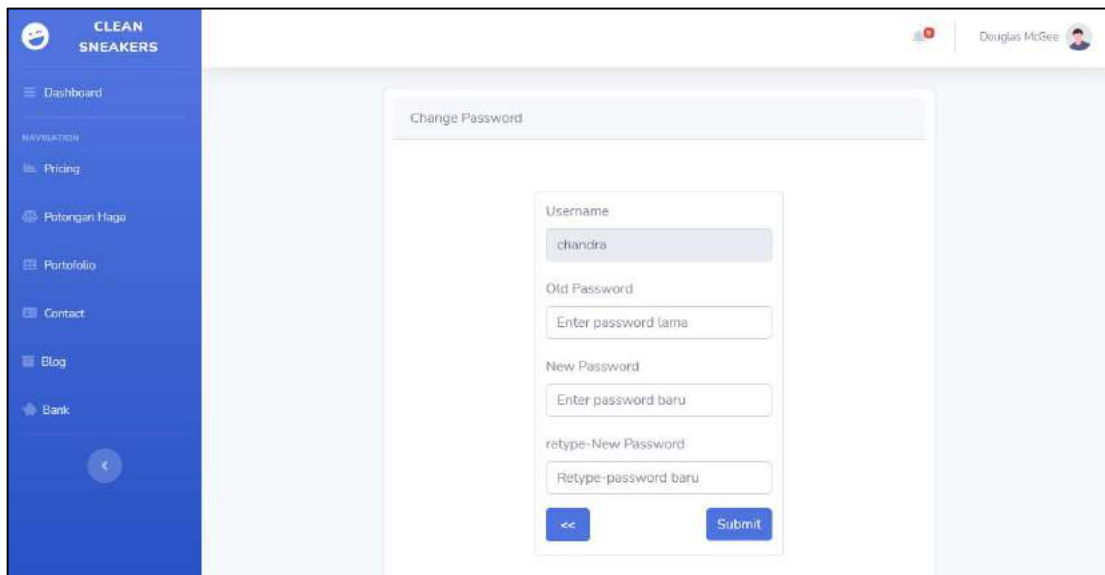
Gambar 3.72 merupakan implementasi pada halaman Settings Admin. Pada halaman Settings Admin terdapat *button* “Change Account Password” yang akan mengarahkan *user* ke halaman Change Password Admin apabila diklik. Berikut adalah gambar implementasi halaman Settings Admin.



Gambar 3.72 Implementasi Halaman Settings Admin

C.1.37 Implementasi Halaman Change Password Admin

Gambar 3.73 merupakan implementasi pada halaman Change Password Admin. Pada halaman Change Password Admin terdapat *form* dengan 4 input *box* (Username, Old password, New password dan retype-New password). *Button* “Submit” akan menyimpan data yang dimasukkan apabila diklik. *Button* “back” akan mengarahkan *user* ke halaman sebelumnya apabila diklik. Berikut adalah gambar implementasi halaman Change Password Admin.



Gambar 3.73 Implementasi Halaman Change Password Admin

3.3.3 Kendala yang Ditemukan

Berikut adalah kendala yang dialami selama menjalani kerja magang di HOPPAS.

- a. Penjelasan *requirements* yang tidak mendetail mengenai aplikasi yang akan dibuat.

- b. Kurangnya referensi desain dan konsep antarmuka yang akan diimplementasikan juga menghambat proses pembuatan aplikasi.

3.4.3 Solusi Atas Kendala yang Ditemukan

Setiap kendala yang ditemui pasti memiliki cara penyelesaiannya masing-masing. Berikut adalah solusi atas kendala yang ditemukan.

- a. Berkonsultasi dengan pembimbing di lapangan untuk membahas lebih detail mengenai *requirements* aplikasi.
- b. Mencari referensi di internet terkait desain dan konsep rancangan antarmuka yang akan diimplementasikan dan mengajukan desain dan rancangan antarmuka kepada pembimbing lapangan. Desain dan rancangan antarmuka akan dipakai jika disetujui oleh pembimbing lapangan.