

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pesatnya kemajuan teknologi saat ini menyebabkan kemajuan dalam pengembangan aplikasi. Sekarang, terdapat dua cara pengembangan sebuah aplikasi yaitu, pengembangan *in-house* dan *outsourcing*. Pengembangan *in-house* merupakan pengembangan aplikasi yang dilakukan oleh karyawan dari perusahaan itu sendiri, sedangkan pengembangan *outsourcing* merupakan pengembangan aplikasi yang dilakukan oleh pihak luar (Mroczkowska, 2019). Kedua cara pengembangan memiliki kelebihan dan kekurangan masing-masing. Kelebihan pengembangan *in-house* adalah aplikasi lebih mudah untuk dikontrol, sedangkan kekurangan pengembangan *in-house* adalah biaya yang dikeluarkan akan lebih besar. Kelebihan pengembangan *outsourcing* adalah perusahaan tidak perlu merekrut karyawan baru sehingga perusahaan dapat menghemat dana serta pengembangan aplikasi yang akan lebih cepat selesai, sedangkan kekurangan pengembangan *outsourcing* adalah hasil aplikasi bisa saja tidak sesuai dengan keinginan *client* (Aitzaz *et al.*, 2016).

Menurut Stoler, alasan utama perusahaan untuk melakukan *outsourcing* adalah pemotongan biaya, dan fokus pada bisnis inti (Deloitte, 2016). Hal itu menyebabkan beberapa perusahaan lebih memilih menggunakan teknik pengembangan *outsourcing* dalam proses pembuatan aplikasi. Maka dari itu, ERV Software yang bergerak dalam bidang *IT solution* memberikan layanan untuk pembuatan aplikasi bagi perusahaan yang membutuhkan sebuah aplikasi tanpa

harus mengeluarkan uang untuk merekrut *programmer* secara langsung. Terdapat berbagai macam jenis aplikasi yang diminta oleh *client* kepada ERV Software salah satunya adalah aplikasi toko online.

Aplikasi toko *online* ini dibuat untuk memenuhi kebutuhan *client* yang memiliki permintaan pembuatan aplikasi toko *online* berbasis website kepada ERV Software. Pembuatan aplikasi toko *online* ini diharapkan dapat mempermudah ERV Software dalam memberikan layanan pembuatan aplikasi toko *online* kepada *client* dikarenakan dapat langsung mengembangkan aplikasi toko *online* ini tanpa harus membuat aplikasi dari awal. Dalam proses pembuatan aplikasi toko *online* ini, fitur-fitur yang dibuat merupakan fitur umum yang biasanya terdapat pada sebuah aplikasi toko online, seperti transaksi, *add to cart*, dan sebagainya. Pembuatan aplikasi toko *online* ini akan menggunakan dua *framework* yaitu, Laravel, dan React. Laravel digunakan untuk bagian *backend*, sedangkan React digunakan untuk bagian *frontend*.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Kerja magang memiliki maksud dan tujuan tertentu. Berikut maksud dan tujuan dari kerja magang.

- Menambah pengalaman dalam pembuatan aplikasi.
- Mengimplementasi ilmu yang telah dipelajari di kampus ke dalam proyek nyata.

Sementara itu, tujuan yang ingin dicapai dalam pelaksanaan magang ini adalah untuk memperoleh pengetahuan dan pengalaman dalam membuat aplikasi

website. Pengetahuan tersebut diperoleh melalui kerja magang di ERV Software.

1.3 Waktu dan prosedur pelaksanaan kerja magang

Waktu pelaksanaan kerja magang dilakukan dari tanggal 20 juli 2020 sampai dengan 20 oktober 2020 dengan pembimbing lapangan oleh Emi Sastra, selaku direktur dari ERV Software. Total jam kerja yang diterapkan dalam satu hari adalah 9 jam kerja dari pukul 08.00 sampai dengan 17.00. Kerja magang dilakukan secara *remote* sesuai dengan izin dari direktur ERV Software.