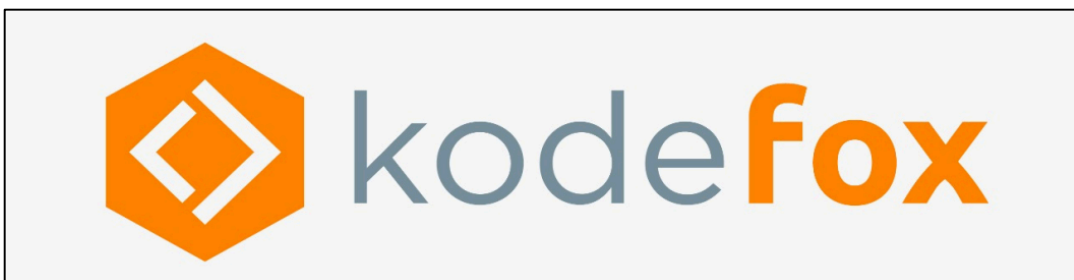


BAB 2

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

KodeFox adalah sebuah perusahaan *software production house* yang membuat aplikasi berbasis *website* atau *mobile* sesuai dengan *requirement* yang diberikan oleh *client*. Aplikasi yang dibuat oleh KodeFox menggunakan teknologi *modern* dengan standar internasional seperti TypeScript, React Native, GraphQL, dan Apollo, yang sesuai dengan tagline-nya yaitu “Crafting World Class Software”. KodeFox telah menangani beberapa *project* seperti HuddleFire, Sellflow, mySmartfren, dan Commdash (KodeFox, 2021). Gambar 2.1 merupakan logo dari KodeFox.



Gambar 2.1 Logo KodeFox

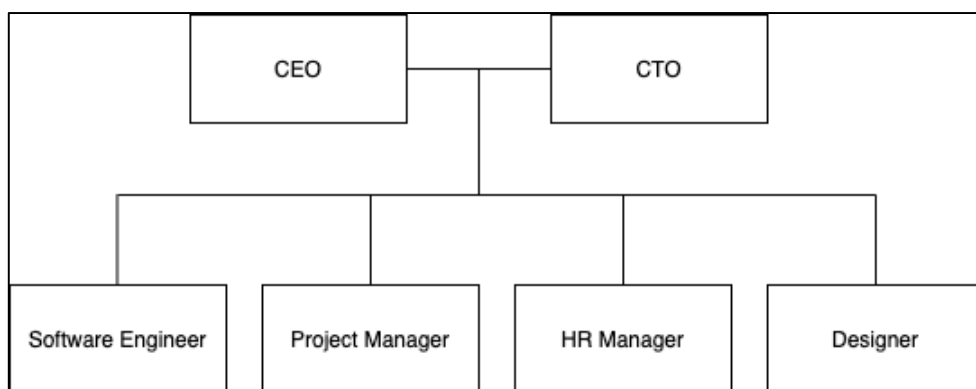
Sumber: (KodeFox, 2021)

KodeFox pertama kali didirikan pada November 2015 dan berlokasi di Palo Alto, California, Amerika (KodeFox, 2021). Pada tahun 2016, CEO KodeFox, Paul Sturmer dan CTO KodeFox, Simon Sturmer mengembangkan sayap perusahaan secara internasional dengan membuka anak perusahaan, salah satunya di Indonesia yaitu PT Prima Teknologi KodeFox. PT Prima Teknologi KodeFox ini beralamat di Universitas

Multimedia Nusantara, Skystar Venture, It.11, Jl. Boulevard Raya Gading Serpong, Banten.

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan

Seperti beberapa perusahaan lainnya, KodeFox memiliki struktur organisasi. Struktur dari organisasi KodeFox dapat dilihat pada Gambar 2.2.



Gambar 2.2 Struktur Organisasi Perusahaan

Sumber: (Zhang, 2021)

Ada beberapa jabatan dalam KodeFox yaitu CEO, CTO, *software engineer*, *designer*, *HR manager*, dan *project manager* seperti pada Gambar 2.2. Jabatan tertinggi dipegang oleh C-Level yaitu CTO dan CEO. *Software engineer* bertugas untuk mengembangkan dan membangun *software*. *Designer* bertugas untuk membuat desain dari aplikasi yang akan dibangun. *HR manager* bertugas untuk mengatur manajemen internal dan administratif perusahaan. *Project manager* bertugas untuk membuat perencanaan pembangunan aplikasi sehingga tepat waktu dan baik. *Project manager* juga menjadi jembatan penghubung antara *software manager* dan *client*.