

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pada era saat ini, *podcast* merupakan salah satu media yang banyak diminati oleh masyarakat Indonesia. *Podcast* merupakan suatu konten *on-demand* yang diolah secara profesional maupun amatir dan dapat didengarkan, diterima, serta didistribusikan oleh teknologi (Bonini dalam Zellatifany, 2020). Menurut *Head of Studios* Spotify di Asia Tenggara, Carl Zuzarte dalam kumparan.com berjudul “Spotify: Pendengar *Podcast* di Indonesia Terbanyak se-Asia Tenggara” mengatakan bahwa pendengar *podcast* di Indonesia semakin bertambah jumlahnya dan Indonesia merupakan negara pertama dengan pendengar *podcast* terbanyak se-Asia Tenggara. Hal tersebut membuat *podcast* menjadi suatu *trend* baru yang banyak diminati oleh masyarakat Indonesia.

Dengan adanya *trend* tersebut, penulis jadi memiliki ketertarikan terhadap *podcast* yang sedang berkembang pesat di masyarakat. Oleh karena itu, penulis memutuskan untuk melakukan praktik kerja magang di PT. Inspigo Inovasi Indonesia. PT. Inspigo Inovasi Indonesia merupakan sebuah *start up* yang bergerak di bidang *podcasting*. Aplikasi *podcast* lokal pertama di Indonesia didirikan oleh PT. Inspigo Inovasi Indonesia. Aplikasi tersebut bernama Inspigo. PT. Inspigo Inovasi Indonesia selalu mendatangkan narasumber yang inspiratif dan kredibel dengan berbagai macam topik pembahasannya sehingga dapat bermanfaat bagi pendengar *podcast* tersebut.

Penulis memilih untuk melakukan praktik kerja magang di PT. Inspigo Inovasi Indonesia karena penulis melihat peluang untuk belajar banyak hal baru dan dapat mengembangkan diri pada perusahaan tersebut. Dengan melihat berbagai *podcast* Inspigo, penulis semakin yakin untuk melakukan praktik kerja magang di perusahaan tersebut. Dikarenakan adanya pandemi, pelaksanaan kerja magang secara *work from home* diberlakukan oleh PT. Inspigo Inovasi Indonesia.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Dalam melakukan praktik kerja magang, penulis memiliki maksud dan tujuan dalam melaksanakan hal tersebut sebagai berikut:

- a. Memenuhi syarat kelulusan Mahasiswa DKV Universitas Multimedia Nusantara untuk mendapatkan gelar S.Ds
- b. Memperluas ilmu dan relasi yang didapatkan saat terjun ke dunia kerja secara langsung
- c. Menerapkan ilmu yang telah didapatkan selama kuliah saat proses kerja magang berlangsung
- d. Mengasah *skill*, belajar bekerja sama dan mengatur waktu dengan baik saat bekerja dalam tim
- e. Menambah pengalaman dalam bekerja pada bidang yang telah ditempuh selama kuliah

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Untuk melaksanakan praktik kerja magang, penulis harus melewati berbagai prosedur terlebih dahulu. Tahap pertama penulis lakukan dengan membuat *curriculum vitae* dan menyusun *portfolio* yang berisikan karya-karya dari penulis. Kemudian penulis mengajukan KM 1 yang merupakan tahap verifikasi perusahaan tempat pelaksanaan praktik kerja magang yang penulis ajukan kepada koordinator magang melalui *google form*. Penulis mengajukan 4 perusahaan pada KM 1 yang pertama, salah satunya adalah PT. Inspigo Inovasi Indonesia. Pada akhirnya, 3 dari 4 perusahaan yang penulis ajukan disetujui oleh koordinator magang. Setelah itu, penulis menerima email dari *admin* FSD UMN yang melampirkan KM 2 yang berisikan surat pengantar magang. Setelah menerima surat tersebut, penulis mulai mengirimkan lamaran magang dengan melampirkan surat pengantar magang, *curriculum vitae*, dan *portfolio* kepada perusahaan.

Pada tanggal 5 Februari 2021, penulis mendapatkan balasan email dari Arvidyani Anindita yang merupakan *Human Resources* dari PT. Inspigo Inovasi Indonesia dan mengundang penulis melakukan *interview* kerja pada hari Senin, 8 Februari 2021. Setelah melewati tahap wawancara, penulis kemudian memasuki

tahap *technical test* sebagai syarat untuk melanjutkan proses rekrutmen pada posisi *graphic design intern*. Setelah penulis menyelesaikan *technical test* yang diberikan, pada tanggal 11 Februari 2021, penulis mendapatkan kabar dari Arvidyani Anindita selaku *HR* yang menyatakan bahwa penulis sudah lolos di kedua tahap tersebut dan dapat memulai praktik kerja magang pada tanggal 15 Februari 2021 sampai dengan 14 Mei 2021 sebagai *graphic design intern*. Penulis kemudian mengirimkan surat penerimaan magang kepada *admin* FSD UMN sebagai syarat untuk mulai melaksanakan praktik kerja magang. Penulis mengunduh kelengkapan dokumen yang diperlukan selama melakukan praktik kerja magang pada my.umn.ac.id untuk dilengkapi sebagai syarat kelulusan.

Dikarenakan adanya pandemi COVID-19, penulis melaksanakan praktik kerja magang di rumah atau *work from home*. Adapun PT. Inspigo Inovasi Indonesia tidak memiliki jam kerja khusus, sehingga durasi kerja perhari dapat dihitung pada saat penulis mulai bekerja hingga selesai. Selama praktik kerja magang berlangsung, penulis menggunakan *software Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, dan After Effect* untuk membuat desain yang dibutuhkan.