

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Sebagai seorang mahasiswa yang memiliki tanggung jawab transisi dari dunia Pendidikan ke dunia kerja tentunya membuat mahasiswa memiliki aktivitas yang lumayan padat. Banyak mahasiswa yang begadang tetapi tidak memahami dampak dari hal yang mereka lakukan tersebut. Mereka mengaku pernah sesekali mendapatkan informasi seputar tidur di lingkungan mereka namun tidak terlalu yakin dengan kredibilitas informasi yang didapatkan, hal tersebut dibuktikan juga dengan diberikan pertanyaan mendalam seputar tidur mereka hanya bisa menjawab beberapa saja.

Berdasarkan hasil pengumpulan data dengan menggunakan metode campuran dapat disimpulkan bahwa dengan adanya penyampaian informasi dengan menggunakan media utama yaitu video *motion graphic* dapat membuat target lebih tertarik dan mudah meresap informasi yang disampaikan. Untuk membantu penyebaran informasi menjadi lebih luas digunakanlah media yang sesuai dengan behavior target yaitu Instagram, *web banner*, poster dan *merchandise*. Maka dari itu dengan dirancangnya media informasi ini diharapkan memberikan pengetahuan bagi mereka yang begadang namun tidak mengetahui dampak tersebut, serta memberikan pengetahuan yang kredibel bagi mahasiswa yang tidak yakin dengan informasi yang dimilikinya. Hal tersebut dapat membantu mahasiswa memiliki gaya hidup sehat sejak usia muda. Akhir kata, semoga dengan selesainya

perancangan Tugas Akhir ini dapat memberikan pengetahuan bagi mahasiswa terhadap gaya hidup yang sehat salah satunya berawal dari aktivitas tidur.

## 5.2. Saran

Dalam perancangan media informasi ini terdapat saran-saran yang dapat digunakan untuk penelitian lebih lanjut di masa mendatang. Peneliti selanjutnya diharapkan dapat lebih menfokuskan atau menspesifikan masalah target audiens karena dengan begitu cara menyampaikan informasinya juga dapat disesuaikan dengan tepat sehingga pesan langsung dapat diterima.

Penulis juga menyarankan bagi yang akan mengambil topik serupa untuk dapat memilih media sesuai dengan perkembangan zaman dan disesuaikan dengan behavior mahasiswa di masa mendatang. Penggunaan media offline untuk mengajak audiens di kampus dapat di *explore* lebih lagi sehingga tidak terfokus pada satu traffic saja. Selain itu, peneliti selanjutnya diharapkan agar dapat mempertimbangkan menggunakan media informasi secondary seperti website yang bertujuan untuk membantu memberikan konten lebih detail sebagai pendukung media informasi utamanya.

Jika merancang sebuah video *motion graphic*, ada kalanya untuk meringkas konten sepadat mungkin disesuaikan dengan durasi *motion graphic* sehingga meminimalisir terjadinya pemangkasan konten saat proses perancangan. Namun peringkasan tersebut disarankan tidak menghilangkan konten penting yang ingin disampaikan. Selain itu jika dalam pembuatan video *motion graphic* banyak menggunakan animasi di setiap aset, penulis sebaiknya mempersiapkan waktu

kosong yang banyak untuk melakukan render. Hal tersebut disesuaikan lagi dengan spesifikasi laptop atau komputer masing-masing, yang bertujuan untuk mengantisipasi kesalahan, kegagalan dan memakan waktu saat melakukan render.

Penulis berharap pelaksanaan Tugas Akhir selanjutnya corona telah tiada sehingga angkatan selanjutnya dapat melaksanakan Tugas Akhir secara *offline* tanpa takut maupun gelisah mengupload file yang dikumpulkan. Dikarenakan koneksi yang tidak stabil saat penguploadan membuat kepanikan bagi mahasiswa.