



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan analisis dan hasil perhitungan maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Hasil penelitian menunjukkan bahwa tidak ada perbedaan yang berarti antara penyampaian materi melalui tatap muka dan video pada mahasiswa yang memiliki IPK 3,50 akan tetapi tidak menutup kemungkinan jika responden yang memiliki IPK dibawah 3,50 atau 3,00 akan terjadi perbedaan hasil dari dampak distraksi belajar. Sehingga dapat disimpulkan bahwa responden lebih sulit mempertahankan atensi pada tatap muka. Selain itu ditemukan pola yang menarik dari jumlah responden yang mendapat nilai bagus antara penyampaian materi tatap muka dan video.
2. Hasil yang didapatkan berdasarkan penelitian ini tidak memiliki perbedaan yang signifikan baik untuk sesi tatap muka maupun pada sesi audio-video.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan analisis dan hasil perhitungan maka dapat diambil saran sebagai berikut:

1. Peneliti selanjutnya dapat membahas IQ (Intelligence Quotient) dari audience, karena IQ seseorang dapat mempengaruhi kemampuan konsentrasi. Sehingga peneliti dapat memilih audience dengan tingkat IQ yang setara.
2. Jumlah responden pada penelitian selanjutnya diusahakan lebih banyak lagi (lebih dari 30 orang). Sehingga data yang dihasilkan dapat lebih mendekati nilai keakuratan.
3. Peralatan yang digunakan khususnya pengambilan data video menggunakan alat yang sama seperti contohnya headset, laptop, agar supaya tidak terjadi perbedaan terhadap hasil dari pengambilan data.

UMMN