



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan berjalannya waktu, perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi pun berkembang sangat pesat terutama pada abad ke-21. Dengan perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi yang pesat sudah banyak aktivitas-aktivitas manusia yang dapat dipermudah dan bahkan tergantikan oleh teknologi seperti berkomunikasi dengan media daring, memesan tiket pesawat secara *online*, hingga berbelanja *online*.

Salah satu kegiatan yang sangat berkembang adalah transaksi jual-beli yang dilakukan melalui internet atau yang dapat disebut *Electronic Commerce (E-Commerce)*. Istilah *E-Commerce* digunakan untuk mendeskripsikan semua transaksi yang memakai media elektronik. *E-Commerce* dapat dibagi menjadi enam golongan yaitu *Business to Business (B2B)*, *Business to Consumer (B2C)*, *Consumer to consumer (C2C)*, *Consumer to Business (C2B)*, *Business to public Administration (B2A)*, dan *Consumer to public Administration (C2A)*. Industri *E-Commerce* berkembang sangat pesat di Indonesia, bahkan Indonesia masuk ke dalam sepuluh negara dengan pertumbuhan *E-Commerce* tercepat di dunia. Dengan perkembangan jumlah transaksi di *E-Commerce* yang pesat maka muncul masalah ketika masyarakat Indonesia melihat peluang berjualan *online* dan ingin menjadi salah satu pelaku usaha tetapi minim dalam strategi bisnis dan membutuhkan *platform* yang baik, maka PT Lingkut Niaga Solusindo (SIRCLO) hadir untuk membantu menyelesaikan masalah ini.

Dimulai pada tahun 2013, SIRCLO perusahaan yang bergerak di bidang *E-Commerce* adalah perusahaan *startup* yang fokus dengan ruang lingkup menawarkan jasa pembuatan *website* toko dan memberikan beberapa strategi bisnis kepada *brand* yang mau atau sudah berjualan *online*. SIRCLO memberikan *service* untuk *website* toko *online* yang mampu mendukung *mobile responsive* dengan *template* yang siap pakai, kalkulasi ongkos kirim, integrasi sistem pembayaran, serta penjualan. Salah satu produk unggulan dari SIRCLO yaitu SIRCLO COMMERCE. SIRCLO COMMERCE adalah produk yang menyediakan solusi *channel management* unggul di Indonesia dalam memfasilitasi perusahaan *Fast-Moving Consumer Goods* (FMCG), retail *fashion*, kecantikan dan berbagai industri lainnya untuk berjualan *online*. SIRCLO COMMERCE dapat memberikan pelayanan untuk menghubungkan toko dengan *marketplace* yang diinginkan, serta pemasaran untuk mendorong penjualan *online* sesuai dengan target.

Untuk itulah di dalam pelaksanaan program kerja magang ini diberikan tugas berupa membuat suatu *scraper* yang berguna untuk mengambil semua data *Official Stores* dan produk dari *marketplace*, agar dapat menganalisis pergerakan suatu transaksi *E-Commerce*, sehingga SIRCLO dapat mengambil keputusan yang baik dan tepat demi memajukan penjualan dari sebuah *brand*. Program *Scraper* yang dibuat menggunakan Node.js sebagai JavaScript *runtime environment* yang mengeksekusi kode JavaScript, Puppeteer sebagai *library* dari Node.js dengan *Application Programming Interface* (API) untuk mengatur chrome atau chromium melalui protokol *Devtools*, dan Puppeteer-Cluster untuk melakukan proses *scraping* secara paralel.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Adapun maksud dari pelaksanaan kerja magang di SIRCLO adalah sebagai berikut :

1. Mengimplementasikan ilmu yang telah didapatkan selama perkuliahan.
2. Menambah wawasan dan pengalaman serta beradaptasi dengan lingkungan kerja yang mempunyai *project* besar dalam sebuah tim.
3. Membantu SIRCLO COMMERCE dalam menganalisa pergerakan transaksi di *E-Commerce*.

Adapun tujuan dari kerja magang ini adalah merancang aplikasi *scraper* untuk Shopee bersama tim data.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Waktu pelaksanaan kerja magang dilaksanakan selama 40 hari, terhitung pada tanggal 22 Juni 2020 sampai dengan 18 Agustus 2020 dengan pembimbing lapangan oleh Andika Pramana, selaku Senior Data Engineer. Adapun prosedur pelaksanaan kerja magang di PT Koneksi Niaga Solusindo atau SIRCLO adalah sebagai berikut :

1. PT Koneksi Niaga Solusindo (SIRCLO) menerapkan sistem *work from home* (WFH) dikarenakan kondisi pandemi covid-19 yang sedang berlangsung.
2. Lama jam kerja tiap harisnya yaitu 9 jam, dari pukul 09:00 WIB hingga pukul 18:00, dengan lama jam istirahat kerja tiap hari yaitu 1 jam, dari jam 12:00 WIB hingga pukul 13:00 WIB.