



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar sarjana S1 desain di Universitas Multimedia Nusantara adalah dengan melakukan praktik kerja magang. Setelah 7 semester pendidikan yang penulis tempuh, penulis ingin mempraktikkan secara langsung apa yang sudah dipelajari di dunia perkuliahan.

Pada saat ini, kebutuhan akan desain dibidang perindustrian sangat diminati para pelaku industri, salah satunya sebagai identitas suatu produk yang diperkenalkan oleh suatu perusahaan dan juga sebagai media promosi yang bertujuan untuk menarik minat masyarakat agar tertarik terhadap produk yang ditawarkan.

Penulis melaksanakan praktik bertujuan untuk mengaplikasikan ilmu yang sudah dipelajari selama perkuliahan di UMN pada PT. Borneo Lumbang Energi & Metal, Tbk. Pada perusahaan tersebut, penulis dapat memperoleh pengalaman dan pembelajaran yang berbeda dari proses perkuliahan, sekaligus mengasah lebih jauh kemampuan dalam merancang desain. Dalam praktik kerja magang penulis dapat mempelajari kegunaan dari suatu desain yang sesuai peruntukannya. Praktik kerja magang di PT. Borneo Lumbang Energi & Metal, Tbk. dapat memberikan nilai lebih dan menjadi bekal untuk penulis terjun ke dunia kerja.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Praktik kerja magang dilaksanakan agar mahasiswa merasakan terjun langsung ke dunia kerja untuk mengaplikasikan ilmu yang sudah dipelajari selama perkuliahan dan menambah ilmu serta pengalaman dalam dunia kerja yang tidak dapat diperoleh dari kegiatan perkuliahan.

Pada praktek kerja magang ini, penulis memperoleh beberapa manfaat selama melaksanakan praktik kerja magang di PT. Borneo Lumbang Energi & Metal, Tbk. adalah:

1. Mengaplikasikan ilmu yang sudah dipelajari selama perkuliahan
2. Menambah ilmu dan wawasan penulis dalam merancang desain
3. Mendapatkan pengalaman agar dapat menyiapkan diri dengan dunia kerja

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Pelaksanaan praktik kerja magang dimulai pada tanggal 1 September 2020 dan berakhir pada tanggal 30 November 2020. Dimulai pada pukul 08.00 pagi sampai 17.00 sore dari hari Senin, Rabu, Kamis, dan Jumat yang dilaksanakan secara Work From Home (WFH) yang dikarenakan adanya wabah COVID-19 dan diterapkannya PSBB (Pembatasan Sosial Berskala Besar) yang mengharuskan melaksanakan praktik kerja magang ini secara WFH. Pada hari Selasa pada pukul 08.00 pagi sampai 12.00 siang penulis tidak melaksanakan magang dikarenakan penulis masih mengambil mata kuliah di kampus. Lokasi praktik kerja magang berada di Menara Merdeka, Jl. Budi Kemuliaan No.2, RT.2/RW.3, Gambir, Kecamatan Gambir, Kota Jakarta Pusat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta.

Penulis mengikuti pembekalan magang yang dilaksanakan oleh pihak Universitas Multimedia Nusantara secara virtual melalui aplikasi Zoom, dalam pembekalan diberikan informasi mengenai syarat-syarat, tata tertib, dan lain-lain yang diperlukan selama kegiatan magang berlangsung.

Setelah itu penulis mengajukan permohonan magang kepada PT. Borneo Lumbang Energi & Metal, Tbk. pada tanggal 25 Agustus 2020 dengan *jobdesk* sebagai *designer graphic*, sesuai dengan kemampuan dan program studi yang penulis ambil pada Fakultas Seni dan Desain. Pada tanggal 31 Agustus permohonan magang disetujui oleh pihak perusahaan. Penulis melakukan kegiatan magang mulai tanggal 1 September 2020 hingga 30 November 2020.