



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

- Arsori Achmad. (2013) . *Algoritma Dijkstra*,
<http://achmad-asrori.blogspot.com/2013/01/algoritma-dijkstra.html>.
11 Mei 2013, pkl 13.20 wib.
- Bailey, Duane A. (2004). *Java Structure : Data Structures in Java for the Principled Programmer*. Mc-Graw Hill Higher Educations.
- Chamero, Juan. (2006). *Dijkstra's Algorithm As a Dynamic Programming Strategy*. http://www.intag.org/download/ds_006.pdf, 11 april 2013, pkl 13.20 wib.
- Chartrand, Gary & Oellermann, Ortrud R. (1993), *Applied and Algorithmic GraphTheory*, McGraw-Hill, Inc.
- Douglas, Lawrie. (2010). *Dijkstra Code License MIT*
<https://github.com/kay/PHP-Dijkstra/blob/master/LICENSE>, 19 agustus 2013, pkl 14.20wib.
- Eckel, Bruce.(2004). Thinking in Java(3rd Edition). *Prentice Hall, Upper Saddle River, New Jersey*. www.phptr.com
- Eckel, Bruce, Larry o'Brien. (2006). *Thinking in C#*. Prentice Hall, Upper Saddle River, New Jersey. www.phptr.com
- Heraman.(2005). Perancangan Website Sistem Informasi Lalu Lintas Kota Depok. http://www.gunadarma.ac.id/library/articles/graduate/computer-science/2005/Artikel_11101801.pdf, 11 april 2013, pkl
- Hielman, Gregory L. (1996). *Data Structures, Algorithms, and Object Oriented Programming*. McGraw-Hill International Inc., Singapore.

- Imron, Fauzi. (2011). *Penggunaan Algoritma Dijkstra. Dalam Pencarian Rute Tercepat Dan Rute Terpendek.*
- <http://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/2696/1/IMRON%20FAUZI-FST.pdf>, 09 april 2013, pkl 14.20wib
- Kristyaningrum, Indah (2009). Perbandingan algoritma dijkstra dan belmanford untuk pencarian jalur terpendek pada graph berarah.
- <http://sinta.ukdw.ac.id/sinta/resources/sintasrv/nim/22043726> , 09 april 2013, pkl 14.20wib
- Lafore, Robert, Waite Mitchell. (1998). *Data Structures and Algorithms in java.* Sam Publishing.
- McHugh, James A.. (1990), *Algorithmic Graph Theory*, Prentice-Hall International, Inc.
- McMillan, Michael. (2006). *Data Structure and Algorithm in C#.* Pulatsky Technical College, University of Cambridge. www.cambridge.com.
- Munir, Rinaldi. (2005). *Algoritma Dan Pemrograman Dalam Bahasa Pascal Dan C Buku 1.* Informatika, Bandung.
- Munir, Rinaldi. (2005). *Buku Teks Ilmu Komputer Matematika Diskrit Edisi Ketiga.* Informatika. Bandung: xii + 547hlm.
- Nugroho, Adi. (2008). *Algoritma dan Struktur Data Dalam Bahasa Java* Penerbit ANDI OFFSET, Yogyakarta.
- Nugroho, Adi. (2009). *Algoritma dan Struktur Data dengan C#* Penerbit ANDI OFFSET, Yogyakarta.

Nurhayati, Oky Dwi. (2010). *Dasar Algoritma*.

<http://eprints.undip.ac.id/18630/1/pertemuan2.pdf> , 19 april 2013, pkl
19.20wib.

Purwanto, Eko Budi. (2008). *Perancangan dan Analisis algoritma*. Graha ilmu
Yogyakarta : x+296hlm.

Portal Resmi Provinsi DKI-Jakarta, Diakses tanggal 11-19 Agustus 2013, dari
<http://www.jakarta.go.id>

Sjukani Moh, 2010. *Algoritma (algoritma & Struktur Data 1)Dengan C, C++,
dan Java*, Penerbit Mitrawacanamedia.

Suwardjoko, Warpani. (1990), Merencanakan sistem perangkat lunak.

Zakaria, T. M., Prijono, A., (2006), *Konsep Dan Implementasi Struktur Data*,
Informatika, Bandung.

UMMN