

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Anggraini, L., Nathalia, K. (2014). *Desain komunikasi visual: Dasar-dasar panduan untuk pemula*. Bandung: Nuansa Cendeka.
- Haslam, A. (2006). *Book design*. London, United Kingdom: Laurence King Publishing Ltd.
- Landa, R. (2011). *Graphic design solutions 4th edition*. Boston: Clark Baxter.
- Landa, R. (2013). *Graphic design solutions 5th edition*. Canada: Nelson Education, Ltd.
- Liliwer, A. (2010). *Komunikasi serba ada serba makna*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Lyons, R. E., Rayner, S. J. (2015). *The academic book of the future*. Inggris: AHRC?British Library Academic Book of the Future Project.
- Male, A. (2007). *Illustration: A theoretical and contextual perspective*. UK: AVA Publishing SA.
- Stone, T. L., Adams. S., & Morioka, N. (2008). *Color design workbook: a real world guide to using color in graphic design*. United State:Rockport Publisher
- Tondreau, B. (2009). *Layout Essentials: 100 Design Principles for Using Grids*. USA: Rockport Publishers.

Jurnal

- Rumampuk, C. V., Moningka, M. W., & Lintong, F. (2018). *Hubungan penggunaan headset terhadap fungsi pendengaran pada mahasiswa angkatan 2015 fakultas kedokteran universitas sam ratulangi. 1.*

Sarah, N. A., Lintong, F., & Rumampuk, J. F. (2016). Jurnal kedokteran klinik. Hubungan penggunaan earphone dengan gangguan pendengaran pada siswa sma negeri 9 manado. 1.

Syah, P. B., Lintong, F., & Keman, S. (2017). Jurnal kesehatan lingkungan. Pengaruh penggunaan pelindung telinga dan earphone terhadap noise induced hearing loss dan tinitus pada pekerja bengkel. 9.

Internet

Fahera, J. (2019, April 24). Terlalu sering memakai earphone ini dampak buruk dan cara pencegahannya. Diperoleh dari <https://www.brilio.net/creator/terlalu-sering-memakai-earphone-ini-dampak-buruk-cara-pencegahannya-f0c243.html>

Iman, M. (2020, Juni 14). Pengguna Instagram di Indonesia Didominasi Wanita dan Generasi Milenial. Diperoleh dari <https://www.goodnewsfromindonesia.id/2020/06/14/pengguna-instagram-di-indonesia-didominasi-wanita-dan-generasi-milenial>

Rizka. (2019, November 07). Sering Salah Sebut, Ini Lho Bedanya Headset, Headphone, dan Earphone. Diperoleh dari <https://www.indozone.id/tech/x0s05y/sering-salah-sebut-ini-lho-bedanya-headset-headphone-dan-earphone/read-all>

Shiftanto, R. M. (2019, April 4). Kebiasaan Menggunakan Headset Ternyata Berbahaya Kurangi Sekarang Juga!. F. C. Pradipha (Eds). *TribunSolo.com*. Diperoleh dari

<https://www.tribunnews.com/section/2019/04/04/kebiasaan-menggunakan-headset-ternyata-berbahaya-kurangi-sekarang-juga?page=all>.

Wibowo, A. T, (2019, September 27). Earphone wireless, tren atau kebutuhan?.

Diperoleh dari <https://media.skyegrid.id/earphone-wireless-tren-atau-kebutuhan/>

10 Trend Desain Grafis Yang Harus Kamu Ketahui Di Tahun 2020. (2020, Januari). Diperoleh dari <https://www.gamelab.id/news/167-10-trend-desain-grafis-yang-harus-kamu-ketahui-di-tahun-2020>.