

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Earphone merupakan pelengkap dalam mengoptimalkan penggunaan *smartphone*. Pada umumnya *earphone* digunakan sebagai alat untuk mendengarkan lagu, selain itu *earphone* memudahkan pengguna untuk berkomunikasi pada saat menggunakan *smartphone*. (Wibowo, 2019). Namun, alat untuk mempermudah berkomunikasi atau mendengarkan musik memiliki beberapa macam dan perbedaan, seperti *headset* yang merupakan perangkat audio yang dihubungkan pada *sound* yang terdapat pada komputer, *headset* juga merupakan gabungan dari *headphone* atau *earphone* yang dapat mengeluarkan suara lebih maksimal dan berfungsi untuk melakukan kegiatan, seperti *video call*, *game online* karena *headset* memiliki mikrofon kecil. *Headphone* merupakan perangkat audio yang tidak memiliki akses untuk berkomunikasi karena tidak memiliki mikrofon dan digunakan untuk mendengarkan musik. *Earphone* memiliki bentuk kecil yang mudah untuk dibawa. (Rizka, 2019) Namun, pada beberapa kasus yang berkaitan dengan pengguna *earphone*, terdapat masalah yang akan timbul akibat penggunaan *earphone* salah satunya pada indra pendengaran. Hal ini diperkuat berdasarkan tanggapan salah satu narasumber, dikatakan bahwa jika seseorang terlalu sering menggunakan *earphone* dapat membuat pendengaran semakin lama semakin berkurang. (Haikal, komunikasi pribadi, November, 3, 2019).

Dampak yang terjadi apabila seseorang menggunakan *earphone* dengan sering yaitu dapat menimbulkan kerusakan pada saraf pendengaran untuk jangka

panjang. Hal ini diperkuat lagi berdasarkan hasil wawancara pra-riset terhadap seorang pakar kesehatan, mengatakan bahwa rata-rata pengguna *earphone* berusia 15 tahun sampai dewasa muda berusia 20 tahun, Ia juga menambahkan bahwa penggunaan *earphone* sebaiknya tidak terlalu lama, jika volume yang digunakan semakin keras maka waktu untuk menggunakan *earphone* semakin pendek dan pemakaian *earphone* harus dikurangi jika menggunakan volume diatas 80dB. Pengguna *earphone* yang mulai memiliki masalah pada pendengarannya dapat menimbulkan ciri-ciri seperti telinga mendenging tidak menetap, keluhan ini belum muncul pada awal, tetapi akan muncul 10 tahun sampai 20 tahun dan dapat menyebabkan ketulian dengan berbagai level sedang, ringan, hingga berat. (Doddy, komunikasi pribadi, November, 9, 2019).

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan oleh Laoh (2015) bahwa pengetahuan risiko penggunaan *earphone* didapatkan 63,3% responden tidak mengetahui risiko penggunaan *earphone* yang terlalu sering, sedangkan 36,7% responden mengetahui risiko penggunaan *earphone* terlalu sering. (Fahera, 2019, April, 24).

1.2. Rumusan Masalah

1. Apakah bahaya yang akan ditimbul akibat penggunaan *earphone*?
2. Bagaimana perancangan buku informasi mengenai bahaya menggunakan *earphone*?

1.3. Batasan Masalah

Untuk membatasi perancangan buku informasi ini, penelitian ini akan dibatasi dengan beberapa hal :

1. Perancangan buku informasi meliputi visual yang akan dibuat menjadi benda-benda untuk mendukung media informasi seperti, *media sosial*, poster, *merchandise*.
2. Target perancangan visual ini difokuskan pada masyarakat dengan segmentasi sebagai berikut:
 1. Demografis:
 - Jenis Kelamin : Laki-laki dan perempuan
 - Usia : 16 – 20 tahun
 - SES : B-A
 - Pekerjaan : Pelajar dan Mahasiswa
 2. Geografis:
 - Kota : Tangerang
 - Provinsi : Banten
 3. Psikografis: Remaja yang gemar menggunakan *earphone*, tidak asing dengan kata *earphone*, peduli akan bahaya menggunakan *earphone*.

1.4. Tujuan Tugas Akhir

Tujuan meningkatkan kesadaran masyarakat terutama orang yang berusia 16-20 tahun bahwa menggunakan *earphone* memiliki dampak negatif untuk indra pendengaran.

1.5. Manfaat Tugas Akhir

1. Bagi masyarakat: Sebagai pengetahuan untuk anak remaja tentang bahaya terhadap penggunaan *earphone* yang akibatnya dapat dirasakan di masa mendatang.
2. Bagi Peneliti: Data yang diperoleh dapat digunakan untuk membuat rangkaian buku informasi yang berhubungan dengan masalah pada alat pendengaran terhadap pengguna *earphone*.
3. Bagi Universitas Multimedia Nusantara: Menambah informasi penelitian tentang penggunaan *earphone* bagi anak remaja sehingga dapat dijadikan referensi penelitian selanjutnya.