



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

SKRIPSI

Perancangan Sistem Informasi Forum Komunitas Futsal dan
Website Futsaling.com



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

dibuat Oleh :

Oktafianus Sandika

10110310036

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG

2015

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi dengan judul

“Perancangan Sistem Informasi Forum Komunitas Futsal dan *Website*
Futsaling.com”

Oleh

Oktafianus Sandika

10110310036

Telah disetujui untuk diajukan pada

Sidang Ujian Skripsi Universitas Multimedia Nusantara

Tangerang, 9 September 2014

Menyetujui,

Pembimbing

Ketua Program Studi SI

Wira Munggana, S.Si., M.Sc.

Wira Munggana, S.Si., M.Sc.

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi dengan judul

“Perancangan Sistem Informasi Forum Komunitas Futsal dan *Website*
Futsaling.com”

Oleh

Oktafianus Sandika

10110310036

Telah diujikan pada hari Jumat, tanggal, 6 Februari 2015 pukul 10.30 s.d. 12.00

dan dinyatakan lulus dengan susunan penguji sebagai berikut

Ketua Sidang

Penguji

M. R. Sigit Surendra, S.T., M.T.I

Johan Setiawan, S.Kom., M.M., M.B.A.

Dosen Pembimbing

Wira Munggana, S.Si., M.Sc.

Disahkan oleh

Ketua Program Studi Sistem Informasi – UMN

Wira Munggana, S.Si., M.Sc.

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini adalah karya ilmiah saya sendiri, bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain atau lembaga lain, dan semua karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam skripsi ini telah disebutkan sumber kutipannya serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan skripsi, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk mata kuliah Skripsi yang telah saya tempuh.

Tangerang, 7 Desember 2014

Oktafianus Sandika

UMMN

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan kasih-Nya penulis dapat menyelesaikan penelitian ini tepat waktu. Penelitian ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana S1 komputer jurusan Sistem Informasi di Universitas Multimedia Nusantara.

Penelitian ini membahas mengenai Perancangan Sistem Informasi Website Forum yang akan menjadi wadah dan tempat berkumpulnya para pecinta futsal.

Pada kesempatan ini penulis juga ingin mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan penelitian ini dengan baik. Penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Wira Munggana, S.Si., M.Sc. selaku dosen pembimbing skripsi sekaligus Ketua Program Studi Sistem Informasi UMN.
3. Kedua orang tua yang selalu memberikan dukungan baik secara moral maupun materi.
4. Stefani Sandika selaku adik kandung dari penulis yang selalu memberikan semangat bagi penulis.
5. Stevian Heby Valentino, Tiyo Kosagih, Fendy, Lisa Amanda, Randy Mamola, Khelvin, Calvin, Bambang Suryono, David Christianto, David, Ricky Hartoyo, Yoseph Hendi Susanto, Billyam Surya Negara, Tommy Ganni Hosea, Michael Shalmont, Gabriel Juan Edbert, Adrian Stefan,

Daniel Gunawan, Richard Riadidana, Yosantos Hengkiani, Yosua Sofyan,
dan teman-teman terdekat lainnya yang selalu mendukung dan menemani
penulis selama proses penelitian berlangsung.

Akhir kata, penulis berharap hasil penulisan skripsi ini dapat menambah
pengetahuan para pembaca dan kiranya dapat berguna dalam penulisan skripsi
selanjutnya. Terima Kasih.



UMN

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
ABSTRAK.....	xii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II.....	5
LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Futsal.....	5

2.1.1 Sejarah Futsal	5
2.2 Data	6
2.3 Informasi	6
2.4 Sistem	7
2.5 Sistem Informasi	7
2.6 Website.....	8
2.7 Flow Chart.....	8
2.8 Basis Data	10
2.9 Entity Relationship Diagram (ERD)	10
2.10 System Development Life Cycle.....	11
2.10.1 Analisis.....	12
2.10.2 Perancangan	12
2.10.3 Penerapan	12
2.10.4 Pemeliharaan	13
2.11 Waterfall Model	13
2.12 PHP 15	
BAB III	16
METODOLOGI PENELITIAN.....	16
3.1 Tahapan Penelitian	16

3.1.1 Tahapan Penelitian	16
3.1.2 Perancangan dan Analisis.....	16
3.2 Objek Penelitian	17
3.2.1 Sejarah Futsaling.com	17
3.3 Rencana Kegiatan.....	17
3.4 Metode Penelitian.....	23
3.4.1 Analisis Kebutuhan	24
3.4.2 Desain Sistem.....	25
3.4.2.1 Sistem Cari Lawan	25
3.4.3 Pembuatan Website	26
3.4.4 Pengujian Website.....	26
3.4.5 Pemeliharaan Website	26
BAB IV	27
ANALISIS DAN PEMBAHASAN	27
4.1 Analisis Kebutuhan	27
4.1.1 Survey User	28
4.2 Proses Cari Lawan.....	31
4.2.1 Diagram Konteks.....	35
4.2.2 DFD	35

4.2.3 ERD.....	36
4.3 Pembuatan Website.....	36
4.4 Komunitas Futsal.....	38
4.4.1 <i>Reward</i>	38
4.5 Maintenance Website.....	38
4.6 Testing.....	39
BAB V.....	41
KESIMPULAN DAN SARAN.....	41
5.1 Kesimpulan.....	41
5.2 Saran.....	42
DAFTAR PUSTAKA.....	43
LAMPIRAN.....	45

UMMN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Flowchart</i>	9
Gambar 2.2 Metode <i>Waterfall</i>	13
Gambar 3.6 Site map Futsaling.com	23
Gambar 3.6 Tahapan-tahapan Penelitian	23
Gambar 3.7 Proses Keseluruhan Sistem Cari Lawan.....	25
Gambar 4.1 Quisoner Online	27
Gambar 4.2 Gambaran Proses Keseluruhan Cari Lawan.....	31
Gambar 4.3 Tampilan Home Forum Futsaling.com	31
Gambar 4.4 Tampilan Daftar Tim.....	32
Gambar 4.6 Tampilan Cari Lawan.....	33
Gambar 4.7 Tampilan Hasil Cari Lawan	34
Gambar 4.8 Diagram Konteks.....	35
Gambar 4.9 DFD.....	35
Gambar 4.10 ERD.....	36

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Rencana Kegiatan Tahap 1	18
Tabel 3.2 Rencana Kegiatan Tahap 2	19
Tabel 3.3 Rencana Kegiatan Tahap 3	20
Tabel 3.4 Rencana Kegiatan Tahap 4	21
Tabel 3.5 Rencana Kegiatan Keseluruhan	22
Tabel 4.1 Intensitas Para Pecinta Futsal Bermain Futsal Dalam 1 Bulan	28
Tabel 4.2 Kesulitan Mencari Lawan	29
Tabel 4.3 Perbandingan Merasa Terbantu dan Tidak	29
Tabel 4.4 Website Forum Komunitas Lain Selain Futsaling.com	30

UMMN

ABSTRAK

Pembuatan website Futsaling.com bertujuan untuk membantu para pecinta futsal untuk mengatasi masalah-masalah yang mereka hadapi seperti susahnya mencari jadwal yang pas untuk bermain bersama-sama sulitnya mendapatkan informasi-informasi seputar turnamen dan lainnya.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah wawancara dan menyebar quisioner kepada para pecinta futsal. Metode ini membantu penulis dalam membuat dan melaksanakan penelitian.

Teknologi yang digunakan dalam pembuatan website ini adalah CMS PHPBB sebagai media untuk membantu penulis dalam membuat forum Futsaling.com, sehingga penulis bisa menghemat waktu karena tidak perlu lagi membuat forum dari awal.

Hasil dari penelitian ini adalah sebuah website forum komunitas futsal yang diberi nama Futsaling.com.

UMMN