



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di era yang modern waktu merupakan hal yang sangat berharga, banyak orang-orang pada saat ini sangat sulit untuk mengatur waktu, banyak dari mereka menghabiskan waktunya untuk bekerja dan tidak punya waktu untuk melakukan olahraga. Olahraga yang saat ini banyak digemari salah satunya futsal. Karena terlalu banyak orang yang mengemari futsal kebutuhan akan media lapangan futsal sangat dibutuhkan, namun sangat disayangkan kurangnya informasi akan penyedia lapangan futsal.

Bagi para pecinta olahraga futsal terkadang mereka menemukan beberapa masalah seperti kurang pemain, atau jika mereka ingin mengikuti turnamen mereka tidak mendapatkan informasi mengenai kapan turnamen tersebut diselenggarakan dan dimana turnamen tersebut diselenggarakan.

Beberapa website yang ada hanya memberikan informasi mengenai berita-berita mengenai dunia futsal, informasi itu dirasakan sangat kurang untuk memenuhi kebutuhan para pecinta futsal

1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana dapat merancang sebuah sistem informasi yang dapat memudahkan para pecinta futsal dalam mencari lawan ?
2. Bagaimana para pemain dapat mencari team lawan dengan adanya forum tersebut ?

1.3 Batasan Masalah

Terdapat beberapa batasan masalah yaitu sistem yang akan dibuat merupakan sebuah website dan tidak sebuah mobile apps, dan juga tidak hanya di daerah gading serpong. Berikut merupakan proses yang tidak dilakukan yaitu proses pendaftaran sebuah turnamen. Website ini hanya menyediakan informasi hanya di daerah jabodetabek.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian yang dilakukan ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah sistem informasi berbasis *website* yang ditujukan kepada para pecinta futsal. Diharapkan dengan adanya Futsaling.com dapat menyediakan seluruh informasi yang berhubungan dengan dunia futsal. Menyediakan seluruh informasi mengenai dunia futsal diantaranya pencarian tempat futsal dan lawan sparing.

1.5 Manfaat Penelitian

Dengan adanya penelitian ini, maka baik penulis ataupun Futsaling.com akan mendapat beberapa manfaat, antara lain sebagai berikut:

a) Penulis

- Penulis mendapatkan pengetahuan baru terkait olahraga futsal selama melakukan penelitian, pengetahuan tersebut terkait dengan pengolahan informasi-informasi yang terkait.
- Penulis dapat menerapkan ilmu pengetahuan baik *softskill* maupun *hardskill* yang didapat selama penelitian pada dunia kerja nantinya.

b) Pecinta Futsal

- Para pecinta mempunyai sebuah wadah penyedia informasi mengenai olahraga futsal berupa pencarian tempat futsal.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini terbagi menjadi lima bab yang secara sistematika akan menjelaskan setiap langkah yang diambil oleh penulis:

BAB I PENDAHULUAN. Bab ini membahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI. Bab ini membahas mengenai landasan teori yang digunakan untuk penelitian ini.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN. Bab ini membahas mengenai metode perancangan sistem, teknik pengumpulan data, dan spesifikasi teknis.

BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN. Bab ini membahas hasil sistem informasi promosi yang dibangun oleh penulis.

BAB V SIMPULAN DAN SARAN. Bab ini membahas mengenai simpulan dan saran.

