



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

Daftar Pustaka

- Bhaskoro, A. T. (2014, September 23). *Platform belajar online quipper school kini Tersedia di Indonesia*. Retrieved April 4, 2015, from DailySocial: <https://dailysocial.net/post/quipper-school>
- Colage, V. (2014, Juni 6). *What is the E-Learning*. Retrieved Maret 4, 2015, from Virtual Colage: www.virtualcollege.co.uk/elearning/elearning.aspx.
- Copley, S. (2014, Oktober 2). *Implementing the New System*. Retrieved Maret 27, 2015, from IGCSE ICT: <http://www.igcseict.info/theory/8/implement/>
- Felix. (2014). Evaluasi Penerapan E-Learning di Jurusan Akuntansi Fakultas Bisnis dan Ekonomika Universitas Surabaya. *Calyptra*, 7-8.
- Hanif, A. F. (2007). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Hoffer, A., J., George, J. F., & Valacich, & J. (2008). *Modern System Analysis and Design 5th Edition*. New Jersey: Pearson Education International.
- Kenndall, E. K., & Kendall, & J. (2008). *System Analysis and Design 7th Edition*. New Jersey: Pearson Education International.
- Mulyani, W. (2013). *Pengaruh Pembelajaran Berbasis E-Learning Terhadap Hasil Belajar Siswa pada Konsep Impuls dan Momentum*. Jakarta: Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah.
- Nugroho, A. (2008). *Analisa dan Perancangan Sistem Informasi dengan Metodologi Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Ramadiani, & Atan, & R. (2013). Model Evaluasi Pengguna Interface E-Learning. *Seminar Nasional Sistem Informasi Indonesia*, 1-2.
- Rice, W. (2011). *Moodle 2.0 E-Learning Course Development*. UK: Packt Publishing.

- Rosen, A. (2009). *E-Learning 2.0 : Proven Practice and Emerging Technologies to Achieve Result*. New York: AMACOM Books.
- Sindu, I. G., Santyasa, I. W., & Warpala, & I. (2013). Pengaruh Model E-Learning Berbasis Masalah dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar KKPI Siswa Kelas X Di SMK Negeri 2 Singaraja. *e-Journal Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha*, 2-4.
- Surjono, H. D. (2010). *Membangun Course E-Learning Berbasis Moodle*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Sutabri, T. (2012). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI Offset.
- Sutanta, E. (2015). Konsep dan Implementasi E-Learning (Studi Kasus Pengembangan E-Learning di SMA Negeri 1 Sentolo Yogyakarta). 1-3.
- Term, T. (2015, Januari 2). *Moodle*. Retrieved Maret 6, 2015, from TechTerm: <http://techterms.com/definition/moodle>
- Wahyono, T. (2004). *Sistem Informasi (Konsep Dasar, Analisis Desain dan Implementasi)*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

U
M
M
N