BAB I
PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pada masa pandemi sekarang ini kegiatan magang atau mata kuliah *internship* masih salah satu satu syarat yang wajib untuk menuju kelulusan di Universitas Multimedia Nusantara. Selain itu, mata kuliah *internship* atau kerja magang juga dapat membuat mahasiswa merasakan dan mengetahui sedikit tentang dunia kerja yang asli dengan cara langsung masuk ke lingkup kerja secara profesional. Kegiatan kerja magang dapat melatih mahasiswa untuk bertanggung jawab terhadap pekerjaan yang diberikan sesuai bidangnya, dapat berkomunikasi secara langsung dengan yang lain baik itu rekan kerja ataupun *client* menggunakan prosedur yang profesional, dan melakukan kegiatan desain yang dimana gambaran besar di kemudian hari saat kerja.

Mahasiswa juga mempelajari cara berpikir dan struktur dalam perusahaan dimana tempat dia bekerja dan alur koordinasi yang terjadi, sehingga dapat bekerja secara lebih terstruktur. Kegiatan magang juga dapat menjadi sarana untuk para mahasiswa mempersiapkan diri mereka sebelum memasuki dunia kerja dan mengukur sampai mana kemampuan dan skill yang mahasiswa miliki atau kuasai.

Kopi Kenangan adalah salah satu bisnis yang bergerak di bidang kuliner yang tertuju pada kopi atau minuman kopi, yang berpusat di jakarta dan negara yang lainnya. Alasan saya memilih Kopi Kenangan sebagai tempat untuk melakukan kegiatan magang saya karena saya mau dan ingin mencoba desain di bidang *food and beverages*. Dan mengapa saya memilih Kopi Kenangan Indonesia dikarenakan Kopi Kenangan sendiri adalah salah satu brand ternama dan sudah terbukti kualitas dari segi baik kopi nya maupun pelayan ataupun yang lainya, dan saya ingin tahu bagaimana cara kerja sebuah desain yang berperan penting untuk menghubungkan dari kualitas kopi dan jasa yang ditawarkan untuk konsumen.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Tujuan Kegiatan Kerja Magang adalah kewajiban sebagai mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara, praktik kerja magang merupakan sebuah kegiatan yang wajib. Maksud kerja magang sendiri kita dilatih untuk terbiasa nantinya di dunia kerja asli yang profesional terutama di dunia desain. Dan juga Mahasiswa atau penulis disini mendapatkan berbagai macam ilmu dan pengalaman yakni dapat berkomunikasi secara baik dan benar dengan *requester*, tanggung jawab pada *deadline*, cara berkomunikasi sesama *team*, dan melakukan desain sesuai dengan alur koordinasi yang berlaku dan juga menimba ilmu yang sebanyak banyaknya dari semua aspek kegiatan kerja magang di Kopi Kenangan.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Dalam praktik kerja magang, terdapat beberapa aturan yang harus dipatuhi oleh penulis baik dari pihak kampus Universitas Multimedia Nusantara serta dari pihak Kopi Kenangan.

1.3.1. Waktu pelaksanaan kerja magang

Penulis melaksanakan praktik kerja magang mulai tanggal 11 februari 2021 dan berakhir tanggal 9 Mei 2021 di PT Bumi Berkah Boga. Dalam kebijakan perusahaan karena pada masa pandemi corona atau covid-19, penulis dapat hak untuk bekerja dari rumah dan jika ingin bekerja dari kantor pun diperbolehkan. Waktu bekerja dimulai dari pukul 9:00 dan berakhir pukul 18:00 dan dipotong waktu beristirahat pada jam 12.00. Penulis diberikan waktu libur pada hari Sabtu, Minggu, dan tanggal merah. Pelaksanaan durasi praktik kerja magang, PT Bumi Berkah Boga sepakat melakukan kerja magang sesuai dengan ketentuan dari Universitas Multimedia Nusantara, yaitu selama 320 jam atau kira kira 2 bulan. Pada kegiatan kerja magang, penulis bekerja sebagai desainer grafis dan dibimbing oleh Henrikus Andrian selaku *Graphic design Manager* di PT Bumi Berkah Boga atau Kopi Kenangan.

1.3.2. Prosedur kerja magang

Universitas Multimedia Nusantara membuat peraturan atau prosedur yang telah dikeluarkan sehingga penulis memenuhi prasyarat dan ketentuan yang berlaku sehingga penulis dapat melakukan magang. Hal pertama yang penulis lakukan adalah melakukan riset tempat magang dan mengumpulkan data tempat magang yang akan dituju sebanyak banyak nya. Selanjutnya mencari informasi tempat magang yang membuka lowongan di bagian bidang desain grafis, setelah itu penulis mengajukan KM 01.

Dimana KM 01 ini berisi tentang informasi awal nama perusahaan dan data tempat magang yang dituju dan di masukan oleh penulis. Selanjutnya jika KM 01 diterima oleh Universitas Multimedia Nusantara, penulis diberikan surat pengantar magang untuk diajukan saat penulis mengajukan lamaran magang ke perusahaan yang dituju. Jika tidak diterima oleh pihak kampus UMN, mahasiswa mencari lagi tempat lowongan hingga diterima. Lalu penulis mengajukan CV serta portfolio, yang dibarengi surat pengantar magang kepada perusahaan tempat magang yang di *approve* oleh Universitas Multimedia Nusantara melalui e-mail. Lalu penulis menunggu hingga mendapatkan panggilan untuk *interview*, yang mana penulis mendapat panggilan dari Kopi Kenangan dari PT Bumi Berkah Boga pada tanggal 17 Januari 2021.

Setelah itu penulis melakukan pertama untuk memastikan melalui via Google Meet dan telpon untuk *interview* dan mendapatkan *brief* mengenai pekerjaan yang akan dilakukan dan ketentuan jam kerja yang masih awal. Keesokan harinya pada tanggal 2 Februari 2021, penulis mendapatkan kabar jika diterima kerja magang bagian desain grafis mulai tanggal 10 Februari 2021 melalui telepon dan mengasih surat kontrak magang secara *offline* pada tanggal 10 februari 2021 untuk di tanda tangani. Kemudian, penulis mengirimkan surat penerimaan magang tersebut kepada Admin FSD UMN pada tanggal 17 februari 2021 dan melakukan praktik kerja magang mulai tanggal 11 Februari 2021 hingga 9 Mei 2021. Penulis mendapatkan KM 03 - 07 yang didapatkan dari my umn untuk kepentingan magang dan sidang madang. Sewaktu melakukan kerja magang di Kopi Kenangan, penulis

mendapatkan arahan dan bantuan serta *brief* dari Project Manager yang membimbing selama praktik kerja magang berlangsung. Serta penulis juga belajar bagaimana berinteraksi secara profesional dengan *team*, *requester*, dan merancang desain baik *offline* maupun *online* untuk sosial *media*, web atau *outlet*.