



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

- Benn, S.I., dan Peters, R.S. 1959. *Social Principles and the Democratic State*. London: George Allen and Unwin.
- CoderzHeaven. 2011. "ANDROID – Upload an image to a server". Dalam <http://www.coderzheaven.com/2011/04/25/android-upload-an-image-to-a-server/>.
- Collins, C., Galpin, M., dan K ppler, M. 2012. *Android in Practice*. New York : Manning Publications.
- Echols, John M. 1996. *Kamus Inggris-Indonesia*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Ferdinand Magaline dan Billy N Mahamudu. "Sistem Informasi". Dalam <http://apr11-si.comuf.com/SI.pdf>.
- Gargenta, M. 2011. *Learning Android*. California : O'Reilly Media.
- Hakim, Zainal. 2014. "Struktur Sistem Pakar & Representasi Pengetahuan". Dalam <http://www.zainalhakim.web.id/struktur-sistem-pakar-amp-representasi-pengetahuan.html>.
- Harahap, Efransyah. 2010. "Implementasi Metode Forward Chaining untuk Analisa Pendeteksian Dini Penyakit Diabetes Mellitus". Skripsi. Bandung: Telkom Institute of Technology.
- Hartati, Sri. dan Iswanti, Sari. 2008. *Sistem Pakar & Pengembangannya*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Hidayat, Adrianto. 2011. "Real Estate". Dalam <http://adriantohidayat.blogspot.com/2011/09/real-estate.html>.
- Hume, David. 1978. *A Treatise of Human Nature*. Oxford: Clarendon Press.
- Karamoy, Ezra. 2011. "Real Estate? Properti? Apa maksudnya?". Dalam <http://ternakrumah.com/tag/arti-real-estat/>.
- Kusumadewi, Sri. 2003. *Artificial Intelligence: Teknik dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Marbun, Ishri Ifdhillah. 2013. "Permainan Word Search Puzzle Pada Android

Menggunakan Algoritma Backtracking”. Skripsi. Sumatera: Universitas Sumatera Utara.

Munzer, Stephen R. 1990. *A Theory of Properti*. Cambridge: Cambridge University Press.

Nugroho, B. 2008. *Membuat Aplikasi Sistem Pakar dengan PHP dan Editor Dreamweaver*. Yogyakarta: Gava Media.

Putera, Wahyu Perdana. 2013. “Inilah Sejarah Penamaan dari Tiap Versi Android”. Dalam http://teknologi.inilah.com/read/detail/1992003/inilah-sejarah-penamaan-dari-tiap-versi-android#.U5b3n_mSynE.

Rahmandani, Rizki. 2010. “Forward Chaining”. Dalam <http://raperiadisepti.blogspot.com/2010/11/forward-chaining.html>.

Turban, E. 1995. *Decision Support Sistem and Expert Systems*. USA: Prentice Hall International Inc. USA Universitas.

UMMN