

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1. Deskripsi Perusahaan

Merujuk keterangan yang diberikan pada situs resmi dari perusahaan Educa Studio (2021), Educa Studio merupakan perusahaan yang memiliki fokus dan komitmen terhadap pengembangan software dan *games* yang dapat mendukung edukasi untuk anak. Bermula dari startup kecil di tahun 2011 dengan hanya 2 IP yang baru luncur (Marbel & Shoot Empire) di tahun 2008, Founder dari Educa Studio Bapak Andi Taru NNW S.Kom., M.Cs mendirikan Educa Studio secara professional pada 1 April 2012 (Educa Studio, 2021). Di tahun yang sama Educa Studio mulai mengembangkan IP yang mereka miliki, mulai dari *game* edukasi PC, aplikasi mobile, *game* mobile, hingga animasi edukatif. Educa Studio memiliki lebih dari 200 aplikasi yang telah luncur, salah satunya adalah IP Marbel yang kini telah memiliki banyak versi (Marbel Peternakan, Marbel Berhitung, Marbel Color, dan sebagainya). Salah satu versi dari *game* Marbel yaitu Marbel Belajar Membaca telah menjadi juara pertama dalam ajang Rock Star Pro Developer 2013, Jakarta.

Seperti yang dicantumkan dalam *company profile* milik Educa Studio, perusahaan Educa Studio memiliki visi untuk memaksimalkan teknologi untuk menghasilkan produk pendidikan bermanfaat dalam rangka mewujudkan pemerataan pendidikan di Indonesia yang lebih efisien dengan melakukan misi mereka yaitu menjadi fasilitator untuk kegiatan edukasi dan pendidikan yang dapat menampung talenta-talenta berbakat dalam bidangnya sehingga dapat memberikan

solusi pendidikan yang maksimal dari segi kegunaan maupun komersil (Educa Studio, 2021).



Gambar 2.1. Logo Educa Studio

(Sumber: <https://www.educastudio.com/about-us>, 2021)

GameLab Indonesia merupakan *platform* edukasi digital yang menjadi sebuah jembatan bagi murid, mahasiswa, serta guru untuk mengembangkan *skill* dan karir nya dalam bidang multimedia. *Platform* GameLab digunakan sebagai *platform* pelaksanaan program magang, program pelatihan, hingga karir yang berfungsi untuk menjembatani antara dunia pendidikan dengan dunia industri (GameLab, 2021). Menurut situs resmi perusahaan, GameLab telah menjadi mitra kerja sama dengan berbagai mitra industri seperti Educa Studio, Anantarupa Studio, Mojiken Studio, NXG Indonesia, dan masih banyak lagi.



Gambar 2.2. Logo GameLab Indonesia

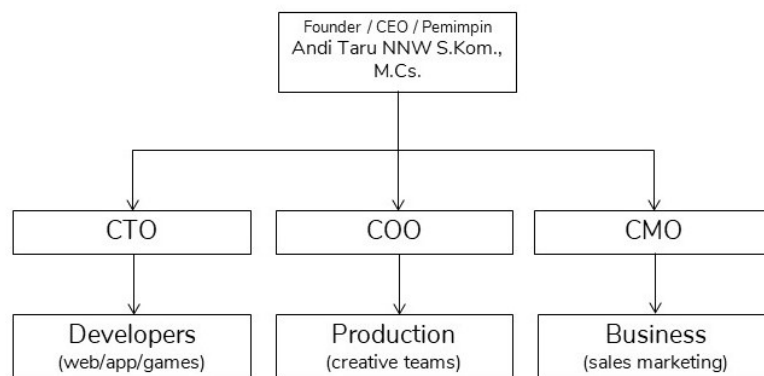
(Sumber: <https://www.gamelab.id/about/>, 2021)

Merujuk pada situs resmi perusahaan, GameLab memiliki visi untuk membuat dunia pendidikan dan dunia industri menjadi lebih dekat dengan menyediakan bermacam-macam program yang terus diperbaiki serta melalui

optimalisasi pendidikan, sehingga proses peningkatan keterampilan dapat menjadi lebih efisien dan lebih terjangkau. Selain itu GameLab juga memiliki misi untuk meningkatkan kesejahteraan member GameLab, antara lain yaitu meningkatkan lewat pelatihan dan workshop akademi, menghubungkan member Gamelab dengan berbagai industri lewat program magang, dan menghubungkan talenta yang mahir dengan dunia industri lewat program karir (GameLab, 2021).

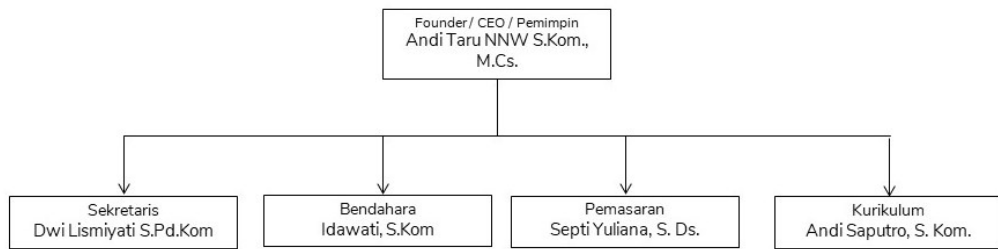
2.2. Struktur Organisasi Perusahaan

Educa Studio dan GameLab dipimpin oleh Bapak Andi Taru NNW S.Kom., M.Cs. selaku founder dan CEO Educa Studio dan GameLab Indonesia. Merujuk kepada *company profile* Educa Studio yang telah diberikan kepada penulis, bagan struktur organisasi perusahaan Educa Studio adalah sebagai berikut:



Gambar 2.3. Bagan Struktur Organisasi Perusahaan Educa Studio
(Dokumentasi Pribadi, 2021)

Penulis juga menjabarkan struktur organisasi perusahaan GameLab yang mengacu kepada situs resmi dari GameLab yaitu sebagai berikut.



Gambar 2.4. Bagan Struktur Organisasi Perusahaan GameLab
(Dokumentasi Pribadi, 2021)