

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Semua Universitas, memiliki beberapa syarat yang wajib dilakukan agar para mahasiswa/i dapat memperoleh kelulusan dan gelar S-1. Pada Universitas Multimedia Nusantara, salah satu syarat wajib adalah dengan melakukan kegiatan kerja magang atau *internship*. Dimana program ini tidak hanya dilakukan untuk mendapatkan gelar saja, tetapi juga dapat mempelajari banyak hal didalamnya, terutama bagi para mahasiswa/i yang belum mengenal dunia kerja. Hal ini sangat berguna agar mahasiswa/i dapat mempersiapkan diri dan mulai beradaptasi sebelum memasuki dunia pekerjaan yang sesungguhnya.

Dalam pemilihan tempat magang, mahasiswa/i diberikan kebebasan dalam memilih dimana mereka akan melakukan kegiatan program magang tersebut. Oleh karena itu, penulis memilih untuk melakukan kegiatan program kerja magang pada salah satu *design agency* yang berada di Gading Serpong, yaitu Just Design Indonesia. Just Design sendiri merupakan salah satu *agency* yang bergerak pada bidang kreatif. Just Design Indonesia menawarkan jasa *branding design, graphic design, web design* (baik untuk desain dan pengembang), hingga *social media design*. Just Design Indonesia memiliki visi untuk menjadi perusahaan pada bidang kreatif terbesar dan dikenal diseluruh Indonesia serta dapat membawa perubahan melalui sebuah kreatifitas. Tidak hanya itu, Just Design juga memiliki misi untuk selalu melahirkan ide serta inovasi.

Pada era ini, *design agency* yang bergerak pada industri kreatif terus berkembang dan semakin maju. Salah satu contohnya adalah ketika dunia yang semakin maju, maka teknologinya semakin berkembang. Hal ini mengakibatkan sekarang banyak *online store* bertebaran. Dengan begitu, banyak yang

membutuhkan jasa dari *design agency* untuk mengembangkan *store*-nya. Mulai dari desain untuk sosial media, web desain, bahkan untuk membuat sebuah usaha terlebih dahulu kita harus memiliki *brand*. Maka dari itu, industri ini dapat dikatakan cukup stabil karena banyak sekali hal yang membutuhkan sebuah jasa dari *design agency* maupun orang-orang yang bergerak pada dunia industri kreatif.

Pada program magang di Just Design Indonesia, penulis ditempatkan dalam *team Graphic Designer Internship*. Dimana alasan penulis memilih Just Design Indonesia dikarenakan, selain pekerjaan yang dilakukan sesuai dengan minat, penulis memiliki misi yang sama seperti Just Design Indonesia. Pada Just Design penulis juga dapat belajar serta berkembang untuk menghasilkan sebuah design yang dapat menjawab sebuah permasalahan *client*.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Kegiatan program kerja magang yang penulis lakukan di Just Design Indonesia adalah untuk memenuhi syarat kelulusan S-1 yang diwajibkan oleh Universitas Multimedia Nusantara. Selain itu, penulis juga melakukan program kerja magang agar dapat merasakan kerja nyata sebelum benar-benar memasuki dunia tersebut. Penulis juga ingin mengimplementasikan ilmu yang telah didapat selama masa perkuliahan serta ingin mengembangkannya lagi.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Waktu pelaksanaan kerja magang memiliki aturannya tersendiri, baik dari pihak Universitas Multimedia Nusantara maupun dari pihak Just Design Indonesia. Dalam peraturan di Universitas Multimedia Nusantara, mahasiswa/i diharuskan untuk menjalankan kegiatan magang selama minimal 320 jam. Maka dari itu, sesuai kesepakatan, penulis melaksanakan kerja magang selama 3 bulan dari mulai awal bulan Februari 2021 hingga akhir April 2021.

Sebelum melaksanakan kerja magang, penulis diharuskan untuk melakukan beberapa tahapan. Tahap pertama, penulis mengajukan KM-01 (formulir pengajuan kerja magang) kepada pihak universitas, dimana pada tahapan tersebut penulis dapat mengajukan beberapa nama perusahaan yang akan penulis ajukan surat pengajuan kerja magang. Ketika sudah di setujui oleh ketua prodi, penulis bisa mendapatkan KM-02 (surat pengantar magang), dimana surat tersebut dapat diajukan kepada pihak perusahaan bersama dengan surat lamaran magang, CV dan Portfolio yang akan dikirim. Dimana saat itu, penulis mengajukan lamaran kerja magang, CV serta portfolio kepada pihak Just Design Indonesia.

Setelah penulis mengirim lamaran kerja magang tersebut, penulis dihubungi oleh pihak Just Design yaitu ibu Raesa Anindia selaku *account executive* untuk melakukan wawancara. Dimana karena adanya pandemi, kegiatan wawancara dilakukan melalui daring. Setelah itu, malam hari pada hari yang sama wawancara, penulis mendapatkan balasan email oleh pihak Just Design bahwa penulis diterima sebagai anak magang di perusahaan tersebut dimulai pada tanggal 1 Februari 2021 sampai 30 April 2021. Lalu setelah penulis mendapatkan surat penerimaan magang, penulis lalu mengirimkannya kepada pihak DKV UMN agar dapat melanjutkan ke tahap KM-03 hingga KM-07.

Dalam praktek kerja magang ada beberapa peraturan yang dibuat oleh Just Design Indonesia, yaitu sebagai berikut :

1. Mahasiswa magang masuk kerja selama lima hari seminggu (Senin-Jum'at),
 2. Waktu kerja Senin-Jumat adalah jam 09.00 – 18.00 dengan 1 jam istirahat.
- Namun ketika terdapat *deadline* penulis sebisa mungkin untuk menyelesaikan pekerjaan tersebut. Namun jika tidak, penulis dapat melanjutkannya esok hari.

3. Karena adanya pandemi, kegiatan kerja magang dilakukan dengan *system* WFH (*Work From Home*).
4. Mahasiswa magang diperbolehkan izin untuk mengikuti kegiatan perkuliahan.