

DAFTAR PUSTAKA

INTERNET

- Alfianto, R. (2020, Juli). Tren Industri Game di Indonesia Diklaim Meningkat Selama Pandemi. *jawapos.com*. Diakses pada 7 Juni 2021 dari <https://www.jawapos.com/hobi-kesenangan/01/07/2020/tren-industri-game-di-indonesia-diklaim-meningkat-selama-pandemi/>
- Duniapcoid (2021, April). Apa Itu Magang. *duniapendidikan.co.id*. Diakses pada 7 Juni 2021 dari <https://duniapendidikan.co.id/magang/>
- Sarasa, A.B. (2020, November). Industri Game Raup Pendapatan USD1,1 Miliar di Indonesia, Tantang Developer Lokal. *jabar.inews.id*. Diakses pada 7 Juni 2021 dari <https://jabar.inews.id/berita/industri-game-raup-pendapatan-usd11-miliar-di-indonesia-tantang-developer-lokal>.