

## BAB II

### GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

#### 2.1. Deskripsi Perusahaan

Anoman Studios adalah studio pengembang game yang didirikan oleh Made Wira Aditya pada tahun 2014. Studio ini berfokus pada perancangan game *PC* dan *Desktop*. Tidak hanya merancang game sebagai projek tersendiri, studio ini juga membuka jasa untuk pembuatan asset atau jasa *outsourcing* untuk klien yang tertarik untuk mengembangkan ide *game* yang dimiliki. Studio ini bertempat di Komplek Pondok Dian Condet No. 3A, RT.02, RW.03, Kelurahan Batu Ampar, Kecamatan Kramat Jati, Jakarta Timur, DKI Jakarta. Anoman studio dikenal untuk meluncurkan Orbiz dan game Mahabharat Warriors.



Gambar 2.1. Logo Anoman Studio  
(Sumber: Dokumentasi Perusahaan)

Nama dan logo Anoman Studio didasarkan oleh karakter wayang kera putih bernama Hanoman. Menurut bapak Made Wira Aditya selaku penemu, Anoman Studios menggunakan karakter Hanoman karena watak tokoh tersebut. Hanoman merupakan karakter legenda yang terkenal kuat dan jenaka, bapak Made Wira Aditya menginginkan Anoman Studio untuk menjadi tempat dengan solidaritas yang kuat antar satu staf dengan yang lainnya. Watak jenaka ini juga digunakan untuk merepresentasikan rasa kesenangan dalam bekerja dan mengembangkan projek game.

## **2.2. Visi dan Misi**

Visi dan Misi adalah hal terpenting dalam suatu perusahaan, dan diperlukan untuk memastikan kelancaran kerja. Secara keseluruhan, sebuah Visi dan Misi yang baik dapat menggambarkan tujuan yang ingin dicapai oleh perusahaan secara jelas.

### **2.2.1. Visi**

Visi Anoman Studio adalah sebagai berikut:

Menjadikan perusahaan *game* yang dapat menampung ide-ide kreatif dari para game developer muda Indonesia serta sebagai sarana untuk mengembangkan industry game di dalam negeri.

### **2.2.2. Misi**

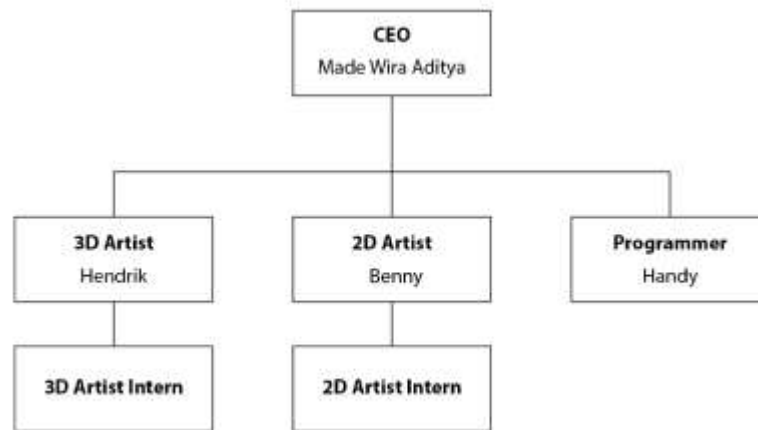
Misi yang dimiliki oleh Anoman Studio adalah sebagai berikut:

- Membangun produk dan layanan terbaik yang dapat memberi kesenangan pada semua orang
- Meningkatkan pengalaman hidup masyarakat kepada pengalaman yang lebih menyenangkan

- Untuk memperkenalkan budaya Indonesia melalui game di internasional.

### 2.3. Struktur Organisasi Perusahaan

Dibawah ini merupakan struktur organisasi perusahaan Anoman Studio.



Gambar 2.2. Bagan struktur organisasi Anoman Studio

(Sumber: Dokumentasi Pribadi)

Struktur organisasi Anoman Studio sangatlah sederhana. Anoman Studio dipimpin oleh seorang CEO yang bertanggung jawab atas tiga divisi lainnya, yaitu 3D artist, 2D artist, dan programmer. Posisi 2D artist bertugas untuk berkerja sama 2D artist intern sebagai *illustrator*, *asset designer* dan *2D animator*. Posisi 3D artist bertugas untuk membuat 3D asset dan 3D animation. Kedua posisi ini diharuskan untuk berkerja sama dengan programmer dalam beberapa proyek yang memerlukan asset 2D atau 3D. Secara keseluruhan, setiap divisi mempunyai peran yang penting dalam situasi proses pembuatan proyek game dan diperlukan untuk berkerja sama.

### 2.4. Layanan Perusahaan

Sebagai studio outsourcing, Anoman Studio memberikan jasa pembuatan game, komik, dan animasi baik dalam segi asset atau konten secara keseluruhan. Klien

dari dalam maupun luar negeri yang mempunyai ide untuk *game* atau animasi dapat membeli jasa yang ditawarkan oleh Anoman Studios. *Game* yang dihasilkan oleh Anoman Studio dapat ditemukan dengan bentuk 2D atau 3D pada berbagai macam media seperti *mobile* dan *desktop / PC*. Selain menjadi studio outsourcing, Anoman Studio juga merancang *game* dan konten buatan sendiri.

## 2.5. Portofolio Perusahaan

Anoman Studio telah meluncurkan berbagai macam *game* dan animasi baik sebagai proyek sendiri atau dalam kerja sama. Portofolio Anoman Studio adalah sebagai berikut:

- Orbiz



Gambar 2. 3. Orbiz

(Sumber: Facebook Anoman Studio)

Orbiz adalah game PC yang dikembangkan oleh Anoman Studio selama 3 tahun. Permainan *third person* ini menceritakan 4 orang yang bekerja sama untuk bertahan hidup di dunia yang penuh *zombie*. *Game* ini telah

meraih banyak penghargaan, dan merupakan karya terbaik Anoman Studio.

- Mahabharat Warriors



Gambar 2. 4. Mahabharat Warriors

(Sumber: Facebook Anoman Studio)

Mahabharat Warriors merupakan game *mobile* yang menceritakan pertarungan antara pasukan Pandawa dan pasukan Kurawa.

- AKB Halte Busway



Gambar 2. 5. AKB Halte Busway

(Sumber: Twitter Anoman Studio)

AKB Halte Busway merupakan *game mobile* dimana pemain memerankan seorang penjaga pintu tiket di suatu halte busway. Permainan ini dirancang sebagai media edukasi anak – anak mengenai sikap dan peraturan yang perlu diikuti dalam menghadapi New Normal mengikuti pandemi Covid-19.

- Project Darma



Gambar 2. 6. ProjeK Darma

(Sumber: Facebook Anoman Studio)

Project Darma merupakan *game 3D* dalam situasi *urban fantasy*. Permainan ini menceritakan petualangan Okky dalam membasmi kejahatan. Permainan ini diumumkan pada tahun 2019 dan masih dalam tahap *development*.