

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Penulis memilih perusahaan Aman Digital sebagai tempat untuk menjalankan proses magang untuk mengetahui ekosistem cara kerja perusahaan *startup* digital khususnya pada bagian tim desain. Penulis ingin secara langsung merasakan pengalaman bagaimana menjadi seorang *designer* dalam perusahaan tersebut.

Penulis melihat peluang untuk mempelajari cara mendesain aplikasi baru di Aman Digital dan mempelajari sistem kerjanya sebuah *startup* yang berfokus pada platform digitalnya. Aman Digital sebagai perusahaan yang akan *launch* produknya memerlukan desain yang merefleksikan brand perusahaan dan juga mudah untuk digunakan orang lain.

Penulis juga melihat peluang untuk bekerja dengan tim IT yang berpengalaman sehingga penulis dapat mengetahui koordinasi yang baik antara *designer* dan *developer*. Penulis berharap mendapatkan banyak pengalaman dan ilmu baru dari Aman Digital dan peran dari seorang *designer*.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan tujuan penulis menjalankan proses magang di Aman Digital adalah selain untuk menyelesaikan mata kuliah magang dan menambah pengalaman, penulis juga ingin mengetahui lebih dalam lagi bagaimana peran seorang *designer* dalam menjalani pekerjaannya. Mulai dari mendapatkan *project* dari *supervisor*, bagaimana mencari referensi, bagaimana merancang sebuah *grid* dan bagaimana melakukan studi *user* secara langsung.

Penulis juga berharap mendapatkan pengalaman bekerja yang belum pernah didapatkan oleh penulis sebelumnya seperti berkoordinasi antara tim desain dengan tim IT lainnya secara langsung, serta menjalin hubungan yang baik untuk menambah relasi.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Penulis mendapatkan informasi mengenai Aman Digital melalui *website* pencari kerja yaitu *LinkedIn*, Aman Digital sendiri sedang membuka lowongan untuk bagian desain grafis dan UI/UX. Penulis pada bulan November menjalani kerja sebagai desainer grafis di Aman Digital melalui pendaftaran di *Linked-in* dan interview online. Penulis sebelum menjalani magang sebagai UI/UX sudah bekerja pada bagian desain grafis Aman Digital selama satu setengah bulan semenjak bulan November. Penulis mengajukan ke HRD untuk dipindahkan ke bagian digital product development team sebagai UI/UX *intern*.

Proses kerja magang dimulai pada hari Selasa, 12 Januari 2021 pukul. Jadwal kerja di kantor Aman Digital mulai hari Senin – Jumat pukul 09.00 - 18.00, serta istirahat makan siang 1. Namun, jam kerja *development team* umumnya melebihi jadwal kantor yang disebabkan oleh *website* yang akan *launching* dan juga aplikasi yang dalam pengerjaan. Penulis sendiri mengikuti *workload* karyawan dan mencoba membantu dalam berbagai bidang untuk mendapatkan pengetahuan yang lebih. *Development team* selesai kerja *overtime* dan mulai pulang diantara pukul 21:00–23:00, dan penulis berusaha mengikuti alur kerja tersebut. Rapat mingguan diadakan hari Senin paginya untuk semua karyawan dan setelah rapat mingguan *development team* akan membahas kembali progres.

Selama menjalani proses magang, penulis menggunakan laptop pribadi dan komputer kantor untuk mengerjakan proyek-proyek yang diberikan. Penulis menggunakan software Adobe Illustrator, Adobe XD, Adobe After Effect dengan keperluannya masing-masing. Selama menjalani proses magang, penulis bertanggung jawab dalam research layout, icon, dan juga menciptakan animasi dari prototype.

Pada tanggal 13 Februari 2021, penulis sudah menyelesaikan periode magang dengan 320 jam kerja sebagai syarat mengikuti sidang magang. Penulis juga meminta beberapa data perusahaan dan berkas-berkas untuk melengkapi penulisan laporan. Setelah sidang magang penulis tidak perlu menyelesaikan kontrak kerja magang 2 bulan.