

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pendidikan merupakan hal yang penting. Untuk mengurangi penularan para siswa tidak diperbolehkan datang ke sekolah untuk mengenyam pendidikan. Pembelajaran daring merupakan salah satu solusi untuk keterbatasan pembelajaran ini. Pembelajaran daring memungkinkan pertemuan antar guru dan siswa, pemberian dan penilaian tugas secara daring. Praktik pembelajaran daring ini dilakukan oleh hampir semua tingkatan jenjang pendidikan dari SD, SMP, SMA, hingga perguruan tinggi. Tapi hal ini dilakukan tanpa ada persiapan yang memadai (Syatiri, 2020).

Pembelajaran daring ini diberi nama “Pusaka” yang berasal dari klien “Beneran Indonesia”. Pusaka merupakan platform yang berfokus kepada pembelajaran daring di bidang pancasila dan kewarganegaraan. Projek ini diberikan kepada PT. Kencana Dua Sinergi yang dibagi menjadi 2 platform yaitu web dan mobile. Web pusaka atau disebut dengan Backoffice merupakan web bagi guru dan admin untuk mengelola kelas, tugas, dan nilai para siswa. Lalu mobile pusaka digunakan oleh para siswa untuk mengikuti kelas yang sudah mereka daftarkan dan mengumpulkan tugas sesuai dengan tenggat waktu yang diberikan oleh guru.

Maka dari itu, dalam pelaksanaan praktek kerja magang di PT. Kencana Dua Sinergi, peneliti ditugaskan membuat web backoffice (pengelola kelas dan tugas untuk guru dan admin) untuk Pusaka dan aplikasi mobile berbasis Android untuk melakukan

kelas daring. Diharapkan dengan aplikasi yang dibuat dapat digunakan untuk melakukan kelas daring dari awal pembuatan kelas hingga pengumpulan tugas berjalan dengan baik.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Adapun maksud kerja magang di PT. Kencana Dua Sinergi ini dilakukan yaitu:

1. Menyesuaikan diri dengan lingkungan dunia kerja,
2. Memperbanyak jejaring dunia kerja,
3. Memenuhi mata kuliah Magang,
4. Mengimplementasikan ilmu yang telah dipelajari di perkuliahan,
5. Melatih tanggung jawab dan kedisiplinan terhadap pekerjaan yang diberikan.

Sementara untuk tujuan kerja magang di PT. Kencana Dua Sinergi ini dilakukan yaitu :

1. Membuat projek aplikasi mobile dan web pembelajaran daring untuk klien Beneran Indonesia dengan target semua usia.
2. Memantain aplikasi yang sudah dibuat sejak *soft launching*.

1.3. Waktu dan Prosedur Kerja Magang

Pelaksanaan kerja magang dilakukan dengan posisi sebagai Front-End Developer dan Android Developer di perusahaan PT. Kencana Dua Sinergi. Kerja magang dilakukan secara remote (Work From Home) dan secara langsung (Work From

Onsite) di kantor yang berlokasi di Taman Tekno Blok J2 No. 1 BSD Sektor IX, Tangerang. Waktu kerja magang mengikuti waktu kerja sebagai karyawan yang dimulai dari pukul 09.00. Tanggal mulai kerja magang dimulai dari 23 Februari 2021 hingga 22 Mei 2021. Pembimbing lapangan selama kerja magang oleh Bapak Matthew Evans sebagai Technical Manager. Kontrak kerja magang tercatat selama 3 bulan tetapi dalam laporan ini hanya akan dilaporkan dalam 40 hari pertama saja.

Berikut uraian lanjut prosedur kerja magang:

1. Kerja magang dilakukan 3 kali dalam seminggu.
2. Waktu istirahat kerja pada pukul 12.00 dengan jangka waktu 1 jam.
3. Jika terjadi bentrok dengan jadwal perkuliahan yang mendadak, maka dapat meminta izin kepada pembimbing lapangan sehingga melanjutkan kerja secara remoter (Work From Home).
4. Jangka waktu kerja selama 8 Jam dalam sehari.