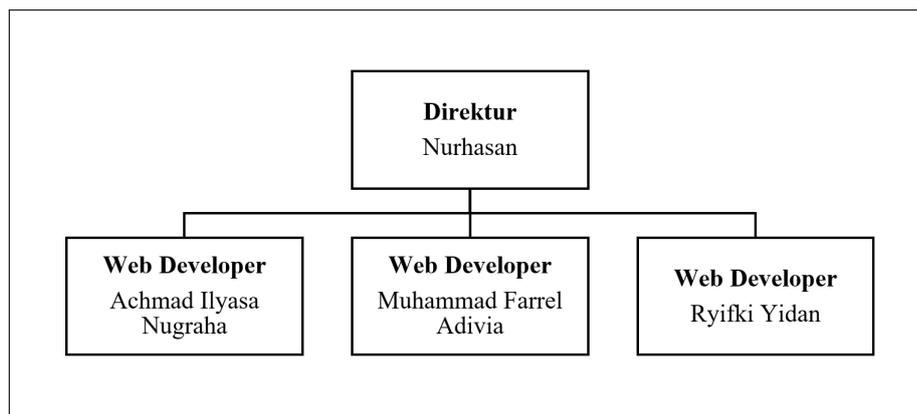


BAB 3

PELAKSANAAN KERJA MAGANG

3.1 Kedudukan dan Organisasi

Pelaksanaan kerja magang dilakukan di PT. Nanang Nusantara Tritama pada Divisi IT dengan kedudukan sebagai Web Developer di mana untuk bagian *front-end* ataupun *back-end* dilakukan sesuai dengan tugas masing-masing. Pada PT. Nanang Nusantara Tritama memiliki struktur koordinasi seperti pada Gambar 3.1 yang menjelaskan bagian dari divisi IT untuk pengembangan proyek ini.



Gambar 3.1. Struktur Organisasi Pelaksanaan Kerja Magang

Proses pembangunan sistem panel admin ini dilakukan bersama dua rekan kerja magang pada divisi IT, yaitu Ryifki Yidan dan Muhammad Farrel Adivia. Pada Tabel 3.1 menjelaskan proses pembagian tugas tiap orang dalam merancang dan membangun sistem panel admin tersebut.

Tabel 3.1. Tabel Pembagian Tugas

Nama	Deskripsi Tugas
Achmad Ilyasa Nugraha	Pengembangan <i>front-end</i> dan <i>back-end</i> pada bagian <i>Login, Register, Profile</i> , dan <i>Dashboard</i> di sistem panel admin.
Muhammad Farrel Adivia	Pengembangan <i>front-end</i> dan <i>back-end</i> pada bagian <i>Activity Log, Company, Measurement</i> , dan <i>Purchase Order</i> di sistem panel admin.
Ryifki Yidan	Pengembangan <i>front-end</i> dan <i>back-end</i> pada bagian <i>Fabric, Product, Delivery Order</i> , dan <i>View Layout</i> di sistem panel admin.

Rapat progress selama kerja magang dilaksanakan sebanyak tiga kali pada minggu pertama, kelima, dan kesepuluh. Pada Tabel 3.2 menjelaskan rapat progress apa saja yang dilakukan selama pelaksanaan kerja magang.

Tabel 3.2. Tabel Rapat Progress

Minggu Ke-	Deskripsi Rapat Progress
1	Pemahaman alur kerja perusahaan serta analisis permasalahan, dan perancangan solusinya.
5	Presentasi progres pada halaman <i>login, register, Profile</i> , dan <i>Dashboard</i> .
10	Presentasi akhir dari seluruh progres yang telah dikerjakan selama kerja magang ke satu divisi IT.

3.2 Tugas yang Dilakukan

Selama pelaksanaan kerja magang, tugas yang dilakukan yaitu merancang dan membangun sistem panel admin di PT. Nanang Nusantara Tritama yang bernama NNT Admin berbasis web dengan menggunakan *framework* codeigniter 3 yang dapat berfungsi sesuai dengan *system requirement* yang sudah ditentukan sebelumnya. Dalam pembangunan sistem panel admin ini, dilakukan beberapa tahap sebagai berikut:

1. Pemahaman alur kerja pada PT. Nanang Nusantara Tritama dan pemahaman *flowchart* serta database yang diperlukan untuk sistem panel admin tersebut. Lalu membuat rancangan desain *user Interface* tiap halaman yang dikerjakan menggunakan Adobe XD untuk mempermudah proses implementasi ke bentuk *code*. Serta merancang fitur apa saja yang diperlukan pada sistem panel admin pada bagian *Login, Register, Profile, dan Dashboard*.
2. *Implementasi Coding*, Yaitu merancang kode dari bagian desain ataupun fitur pada halaman *Login, Register, Profile, dan Dashboard* yang sudah ditentukan berdasarkan pemahaman yang sudah dipahami sebelumnya.
3. *Debugging and Testing*. Yaitu melakukan uji *testing* pada sistem untuk mengetahui apakah pada sistem panel admin dibagian *Login, Register, Profile, dan Dashboard* terdapat *bug* ataupun *error* lainnya untuk diperbaiki agar supaya sistem ini berjalan sesuai dengan apa yang sudah direncanakan.

3.3 Uraian Pelaksanaan Magang

Pelaksanaan kerja magang yang dilakukan akan dijelaskan dalam kegiatan yang dikerjakan setiap minggunya. Berikut merupakan pelaksanaan kerja magang yang diuraikan seperti pada Tabel 3.3.

Tabel 3.3. Tabel Uraian Pelaksanaan Magang

Minggu Ke-	Pekerjaan yang dilakukan
1	<ul style="list-style-type: none"> • Pemahaman alur kerja perusahaan • Analisis masalah pada alur kerja perusahaan dan merancang solusinya
2	<ul style="list-style-type: none"> • Pemahaman konsep PHP dan framework Codeigniter 3 • Merancang database skema pada NNT Admin • Pembagian tugas tiap anggota di divisi IT
3	<ul style="list-style-type: none"> • Implementasi database skema pada Phpmyadmin
4	<ul style="list-style-type: none"> • Merancang mockup <i>User Interface</i> pada halaman <i>Login</i> dan <i>Register</i> • Membuat <i>front-end</i> dan <i>back-end</i> pada halaman <i>Login</i> dan <i>Register</i>
5	<ul style="list-style-type: none"> • Merancang mockup <i>User Interface</i> pada halaman <i>Profile</i> • Membuat <i>front-end</i> dan <i>back-end</i> pada halaman <i>Profile</i> • Presentasi progress <i>Login</i>, <i>Register</i>, serta <i>Profile</i> pada NNT Admin
6	<ul style="list-style-type: none"> • Merancang mockup <i>User Interface</i> pada halaman <i>Dashboard</i> • Membuat <i>front-end</i> dan <i>back-end</i> pada halaman <i>Dashboard</i>
7	<ul style="list-style-type: none"> • Melakukan personal testing pada bagian yang sudah dikerjakan • Mencari dan memperbaiki <i>bug</i> atau <i>error</i>
8	<ul style="list-style-type: none"> • Mencari dan memperbaiki <i>bug</i> atau <i>error</i>
9	<ul style="list-style-type: none"> • Mencari dan memperbaiki <i>bug</i> atau <i>error</i>
10	<ul style="list-style-type: none"> • Melakukan rapat progres akhir pada halaman <i>Login</i>, <i>Register</i>, <i>Profile</i> dan <i>Dashboard</i> • Mencari dan memperbaiki <i>bug</i> atau <i>error</i>
11	<ul style="list-style-type: none"> • Mencari dan memperbaiki <i>bug</i> atau <i>error</i>
12	<ul style="list-style-type: none"> • Mencari dan memperbaiki <i>bug</i> atau <i>error</i> • Melakukan demo akhir pada NNT Admin

Pada minggu pertama, hal yang dilakukan yaitu memahami alur kerja pada perusahaan PT. Nanang Nusantara Tritama untuk dapat dianalisis permasalahan yang terjadi dan mendiskusikan solusi dari permasalahan tersebut kepada atasan.

Pada minggu kedua dan ketiga, hal yang dilakukan yaitu memahami konsep PHP dan *framework* Codeigniter 3, Setelah itu mendiskusikan rancangan database skema yang akan digunakan pada proyek nanti. Setelah itu implementasi rancangan database tersebut pada phpMyAdmin. Lalu mendiskusikan pembagian tugas apa saja yang harus dikerjakan tiap rekan supaya pekerjaan dilakukan lebih cepat dan efisien.

Pada minggu keempat, hal yang dilakukan yaitu merancang mockup *User Interface* pada halaman *Login* dan *Register* menggunakan Adobe XD. Setelah rancangan mockup dibuat langsung implementasi *front-end* dan *back-end* pada halaman *Login* dan *Register*.

Pada minggu kelima, hal yang dilakukan yaitu merancang mockup *User Interface* pada halaman *Profile* menggunakan Adobe XD. Setelah rancangan mockup dibuat langsung implementasi *front-end* dan *back-end* pada halaman *Profile*. Lalu di minggu yang sama diadakan rapat mingguan untuk memberikan progres yang telah dikerjakan seperti halaman *Login*, *Register*, dan *Profile* selama 5 minggu lalu yang nantinya akan didiskusikan bersama untuk melihat bagian yang dikerjakan sudah benar atau belum.

Pada minggu keenam, hal yang dilakukan yaitu merancang mockup *User Interface* pada halaman *Dashboard* menggunakan Adobe XD. Halaman *Dashboard* dikerjakan setelah anggota divisi IT pada progres lima minggu yang lalu telah selesai mengerjakan halaman yang lain agar data yang diperlukan sudah tersedia, Setelah itu langsung membuat rancangan *Dashboard* seperti *front-end* dan *back-end* pada sistem panel admin tersebut.

Pada minggu ketujuh sampai dengan kesembilan, hal yang dilakukan yaitu

melakukan *testing* dan demo personal untuk mencari *bug* atau *error* yang terdapat pada halaman atau bagian yang dikerjakan antara lain permasalahan seperti di database model ataupun *human-error* pada proses sistem panel admin.

Pada minggu kesepuluh, hal yang dilakukan yaitu mengadakan rapat progres apa yang sudah dikerjakan ialah halaman *Login*, *Register*, *Profile*, dan *Dashboard* selama 10 minggu atau *final task* untuk didiskusikan apakah akan terjadi kendala terhadap sistem panel admin-nya.

Pada minggu kesebelas dan keduabelas, hal yang dilakukan yaitu mencari dan memperbaiki *bug* ataupun *error* serta melakukan demo akhir supaya menjadi sistem panel admin yang dapat digunakan pada perusahaan di PT. Nanang Nusantara Tritama nantinya dan dapat dikembangkan lebih lanjut oleh web developer lainnya.

3.3.1 Spesifikasi Perangkat

Pengembangan sistem panel admin pada PT. Nanang Nusantara Tritama , akan dirancang dan dibangun menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak sebagai berikut:

- Software
 - Framework CodeIgniter 3.1.11
 - XAMPP Control Panel v3.2.4
 - PHP 8.0.3
 - MySQL
 - IDE Microsoft Visual Studio Code
 - Google Chrome
 - Adobe XD Version 22.3.12.2
 - GitBash Version 2.27.0

- Hardware
 - AMD Ryzen 5 2600 Six-Core Processor 3.40 GHz
 - RAM 8GB
 - NVIDIA GeForce GTX 1060 6GB
 - HDD 1TB + SSD 120GB

3.3.2 Analisa Kebutuhan

Pengembangan sistem panel admin pada perusahaan PT. Nanang Nusantara Tritama dilakukan agar memudahkan para karyawan untuk melakukan pengolahan data secara digital agar meningkatkan fungsionalitasnya. Oleh karena itu analisa kebutuhan dilakukan dengan menganalisa permasalahan alur kerja bersama dengan divisi IT dan pembimbing lapangan untuk membuat menu apa saja yang diperlukan dalam sistem panel admin yang akan dibuat nanti. Berikut merupakan sebagian menu beserta fitur yang dikerjakan pada panel admin:

1. Halaman *Login* : Digunakan sebagai sistem keamanan pertama pada NNT admin supaya tidak sembarang orang bisa mengakses sistem panel admin ini.
2. Halaman *Register* : Digunakan sebagai tempat registrasi untuk user sebagai admin di PT. Nanang Nusantara Tritama .
3. Halaman *Profile* : Digunakan sebagai halaman profil user untuk melihat data diri dan terdapat fitur melakukan perubahan pada nama ataupun password.
4. Halaman *Dashboard* : Digunakan sebagai halaman awal untuk memudahkan admin melihat kumpulan data seperti terdapat fitur *chart* untuk menampilkan beberapa data diantaranya *Total Earning*, *Fabric* yang sering digunakan di tiap produk, dan *Project* untuk memperlihatkan perusahaan-perusahaan apa saja yang sudah selesai melakukan pemesanan barang.

3.3.3 Perancangan Sistem

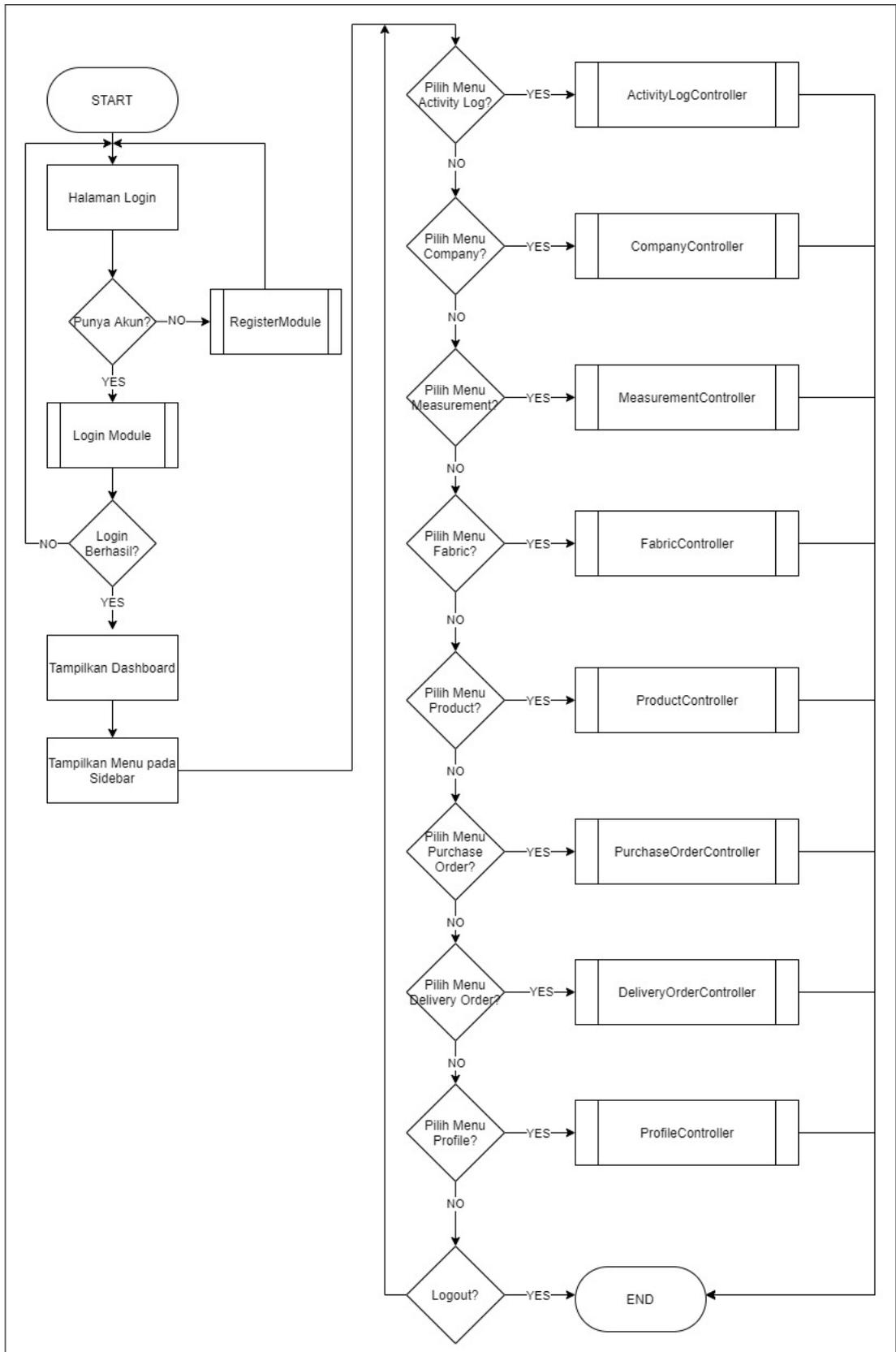
Untuk merealisasikan pengembangan beberapa menu dan fitur sesuai kebutuhan, maka dilakukan pembuatan alur atau *flowchart*, Struktur Database, Data Flow Diagram (DFD) dan perancangan *User Interface* (UI).

A Flowchart

Flowchart atau bagan alir merupakan representasi secara grafik. Flowchart yaitu representasi secara simbolik dari sesuatu algoritma ataupun prosedur buat menyelesaikan suatu permasalahan, dengan memanfaatkan flowchart agar mempermudah pengguna melaksanakan pengecekan bagian - bagian yang terlupakan dalam analisis permasalahan, disamping itu flowchart pula berguna selaku sarana buat berbicara antara pemrogram yang bekerja dalam regu sesuatu proyek (Santoso & Nurmalina, 2017). Berikut merupakan *flowchart* dari pengembangan panel admin.

A.1 Flowchart Keseluruhan

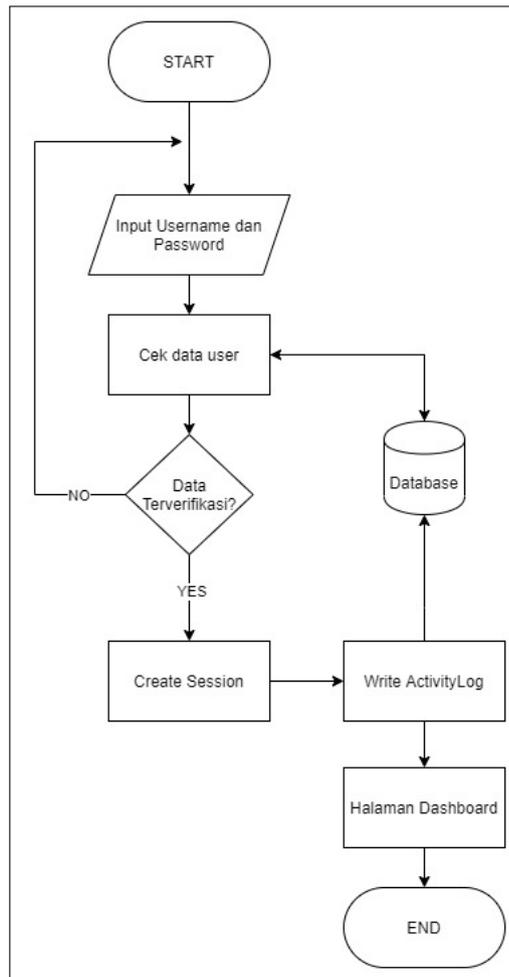
Pada Gambar 3.2 dijelaskan alur keseluruhan aplikasi yang dibuat sesuai dengan yang direncanakan pada bagian analisa kebutuhan.



Gambar 3.2. Flowchart Keseluruhan Sistem

A.2 Flowchart Login

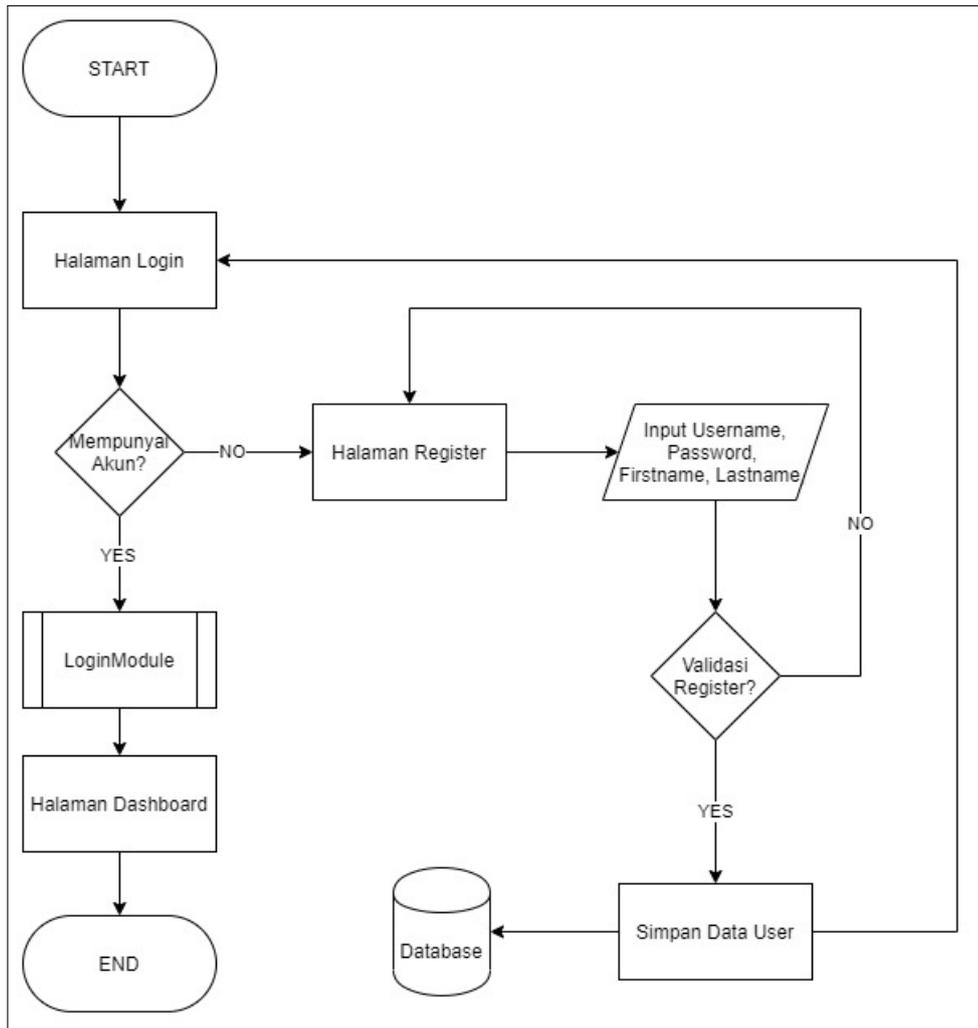
Pada Gambar 3.3 dijelaskan proses pengguna akan dihadapkan dengan halaman *login*, jika proses *login* berhasil maka pengguna akan dipindahkan ke halaman *dashboard* dan pengguna dapat melakukan navigasi ke modul yang dituju melalui menu yang terdapat pada bagian *sidebar*.



Gambar 3.3. Flowchart Login

A.3 Flowchart Register

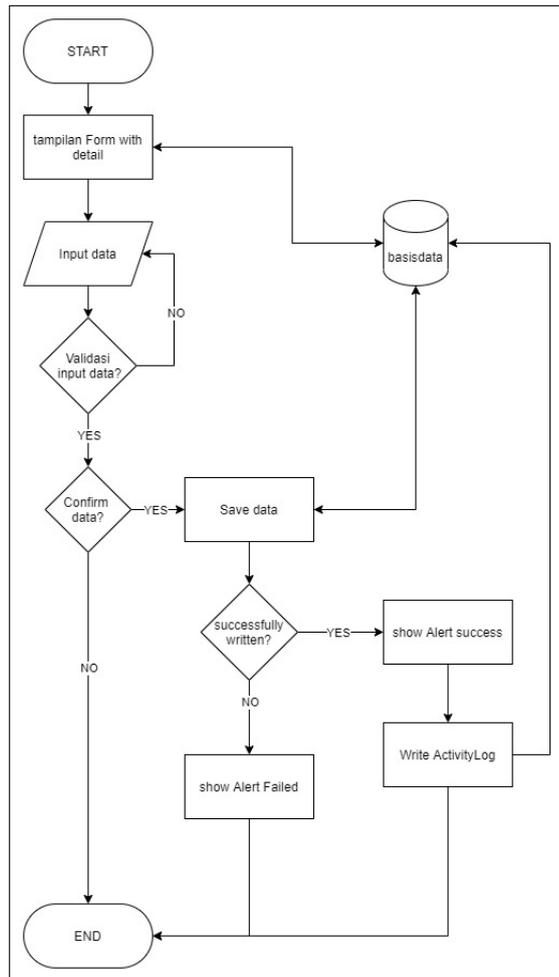
Pada Gambar 3.4 dijelaskan proses pengguna untuk melakukan registrasi dengan menginput *Username*, *Password*, *Firstname*, dan *Lastname* yang nanti data yang telah diregistrasi bisa digunakan sebagai *login* untuk menuju halaman NNT Admin.



Gambar 3.4. Flowchart Register

A.4 Flowchart Update

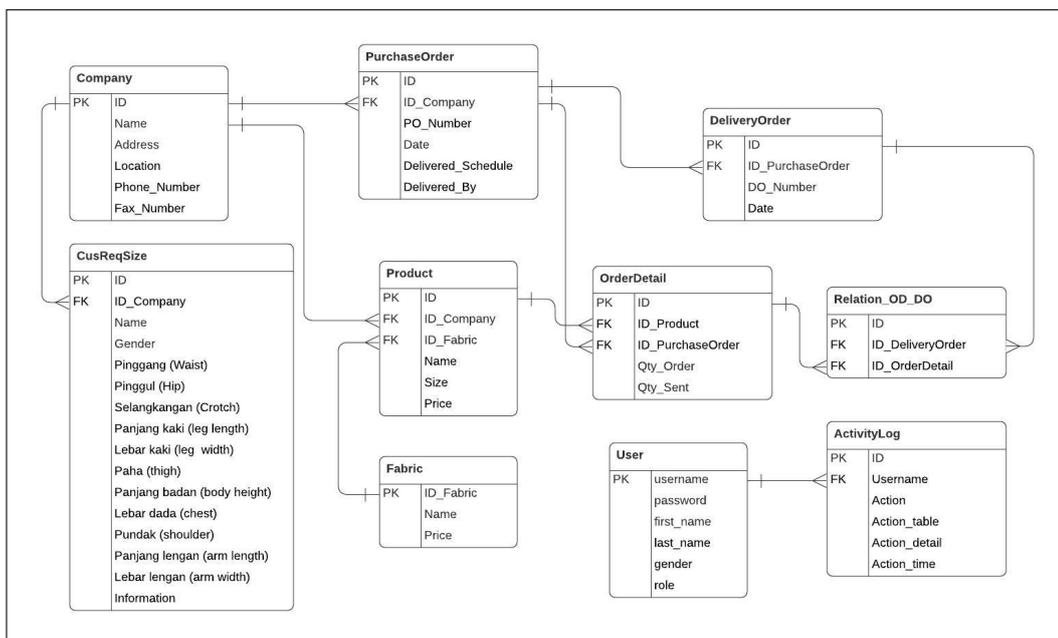
Pada Gambar 3.5 dijelaskan proses *edit* atau ubah data yang sebelumnya pernah tersimpan. Modul ini bertujuan untuk menampilkan data yang pengguna ingin ubah dan menerima data yang telah diubah untuk disimpan pada tabel.



Gambar 3.5. Flowchart Update

B Struktur Table

Pada sistem NNT admin ini database yang digunakan menggunakan MySQL yang dibuat menggunakan phpMyAdmin. Pada gambar 3.6 berikut dijelaskan skema database pada perusahaan PT. Nanang Nusantara Tritama .



Gambar 3.6. Database Skema

Struktur Tabel dibawah yang tertera yaitu tabel yang digunakan dalam pembuatan halaman *Login, Register, Profile, dan Dashboard*. Berikut adalah struktur tabel beserta fungsi yang digunakan:

Tabel : company

Fungsi : Menyimpan data perusahaan yang ingin membeli produk.

Tabel 3.4. Tabel company

Nama Kolom	Type Data	Panjang	Keterangan
ID (PK)	Bigint	20	ID company
Name	Varchar	50	Nama perusahaan
Address	Varchar	255	Alamat perusahaan
Location	Varchar	255	Lokasi perusahaan yang akan digunakan di surat jalan
Phone_Number	Varchar	13	Nomor telepon perusahaan
Fax_Number	Varchar	13	Nomor fax document perusahaan

Tabel : fabric

Fungsi : Menyimpan data jenis bahan yang akan digunakan di pembuatan produk.

Tabel 3.5. Tabel fabric

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
ID (PK)	Bigint	20	ID <i>fabric</i>
Name	Varchar	50	Nama jenis bahan yang akan digunakan di pembuatan produk
Price	Int	11	Harga Jenis Bahan

Tabel : product

Fungsi : Menyimpan data produk yang disediakan oleh PT.Nanang Nusantara Tritama.

Tabel 3.6. Tabel product

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
ID (PK)	Bigint	20	ID <i>product</i>
ID_Company (FK)	Bigint	20	ID <i>company</i>
ID_Fabric (FK)	Bigint	20	ID <i>fabric</i>
Name	Varchar	100	Nama produk
Size	Varchar	6	Ukuran produk (S,M,L,XL)
Price	Varchar	20	Harga produk

Tabel : purchaseorder

Fungsi : Menyimpan data pesanan pembelian tiap perusahaan.

Tabel 3.7. Tabel purchaseorder

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
ID (PK)	Bigint	20	ID <i>purchaseorder</i>
ID_Company (FK)	Bigint	20	ID <i>company</i>
PO_Number	Varchar	20	Nomor pesanan pembelian
Date	Timestamp	-	Tanggal pesanan pembelian
Delivered_Schedule	Timestamp	-	Tanggal pengiriman produk
Delivered_By	Varchar	20	Jenis strategi pemasaran

Tabel : orderdetail

Fungsi : Menyimpan data jumlah banyaknya produk yang dipesan serta produk yang ingin terkirim.

Tabel 3.8. Tabel orderdetail

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
ID (PK)	Bigint	20	ID <i>orderdetail</i>
ID_PurchaseOrder (FK)	Bigint	20	ID <i>purchaseorder</i>
ID_Product (FK)	Bigint	20	ID <i>product</i>
Qty_Order	Int	11	Jumlah produk yang dipesan
Qty_Sent	Int	11	Jumlah produk yang ingin dikirim

Tabel : user

Fungsi : Menyimpan data tiap admin di PT. Nanang Nusantara Tritama seperti nama, jenis kelamin, serta wewenangnya.

Tabel 3.9. Tabel user

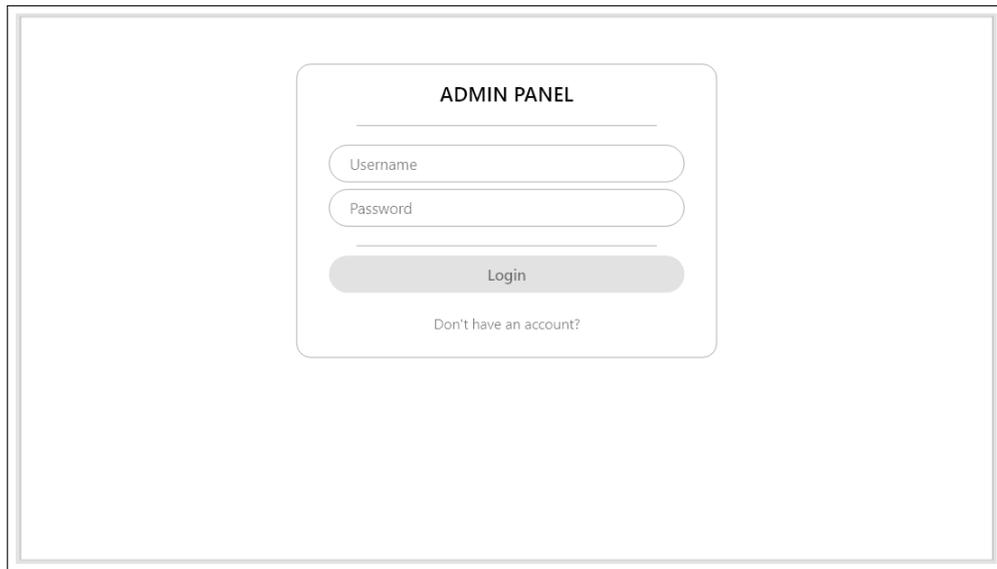
Nama Kolom	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Username (PK)	Varchar	20	ID atau Username <i>admin</i>
Password	Varchar	50	Password admin
First_name	Varchar	50	Nama depan admin
Last_name	Varchar	50	Nama belakang admin
Gender	Enum ('Male', 'Female')	-	Jenis kelamin admin (M/F)
Role	Varchar	10	Wewenang admin terhadap website

C Rancangan Antarmuka

Pada bagian ini menjelaskan mengenai rancangan mockup pada panel sistem admin yang nantinya akan diimplementasikan menjadi website. *User Interface* (UI) ataupun tampilan antarmuka pengguna ialah bagian yang berguna dalam suatu sistem atau aplikasi. UI ialah bagian dari sistem yang digunakan untuk korelasi langsung dari pengguna. Oleh sebab itu, desain dari UI jadi salah satu daya tarik yang mempengaruhi suatu aplikasi mobile ataupun website (El Ghiffary et al., 2018). Pada rancangan mockup ini menggunakan perangkat lunak Adobe XD.

C.1 Tampilan Login Admin

Pada gambar 3.7 merupakan rancangan *user interface* pada halaman *login* admin untuk proses pintu masuk bagi admin untuk mengakses website panel admin di PT. Nanang Nusantara Tritama .

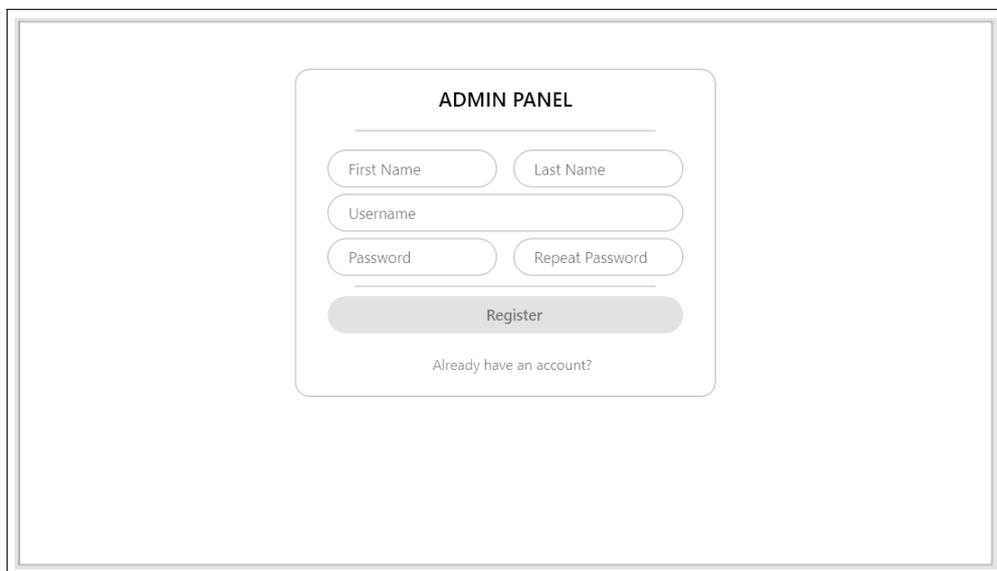


The image shows a login form titled "ADMIN PANEL". It features a horizontal line at the top, followed by two input fields: "Username" and "Password". Below these fields is a "Login" button. At the bottom of the form, there is a link that says "Don't have an account?".

Gambar 3.7. User Interface Login Admin

C.2 Tampilan Register Admin

Pada gambar 3.8 merupakan rancangan user interface pada halaman *register* admin untuk menyimpan data diri admin yang nantinya bisa digunakan di halaman *login*.



The image shows a registration form titled "ADMIN PANEL". It features a horizontal line at the top, followed by four input fields: "First Name", "Last Name", "Username", and "Password". Below these fields is a "Repeat Password" field. At the bottom of the form, there is a "Register" button. At the very bottom, there is a link that says "Already have an account?".

Gambar 3.8. User Interface Register Admin

C.3 Tampilan Profile Admin

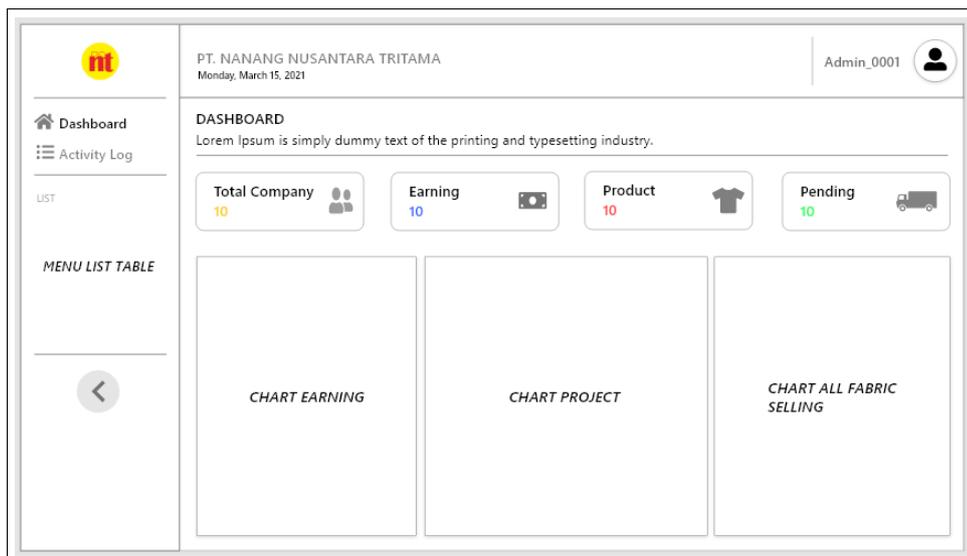
Pada gambar 3.9 merupakan rancangan *user interface* pada halaman *profile* admin untuk mengubah data diri ataupun hanya melihat detail *profile*.



Gambar 3.9. User Interface Admin Profile

C.4 Tampilan Dashboard

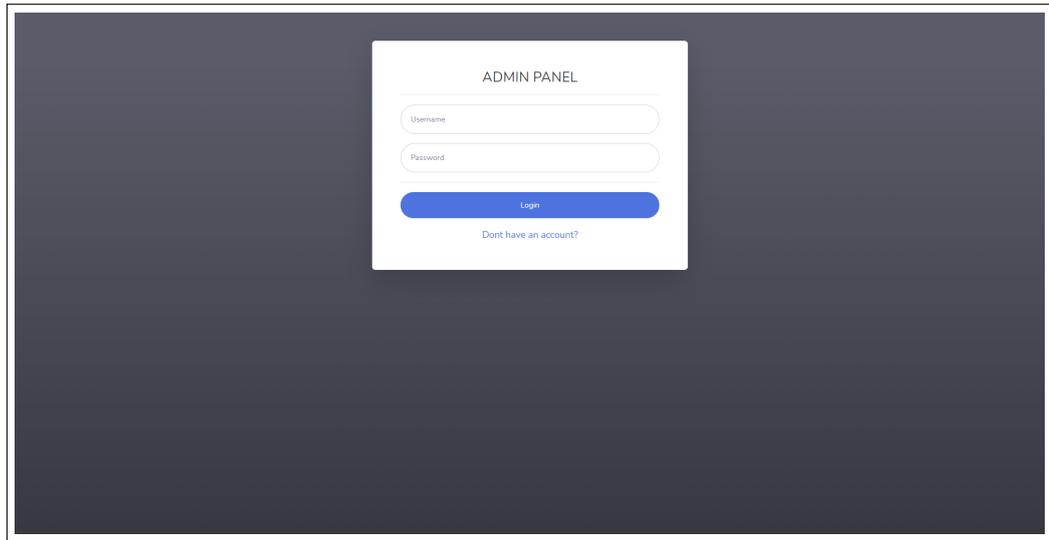
Pada gambar 3.10 merupakan rancangan *user interface* pada halaman awal pada panel sistem admin ini untuk memudahkan admin dalam melakukan pekerjaannya.



Gambar 3.10. User Interface Dashboard

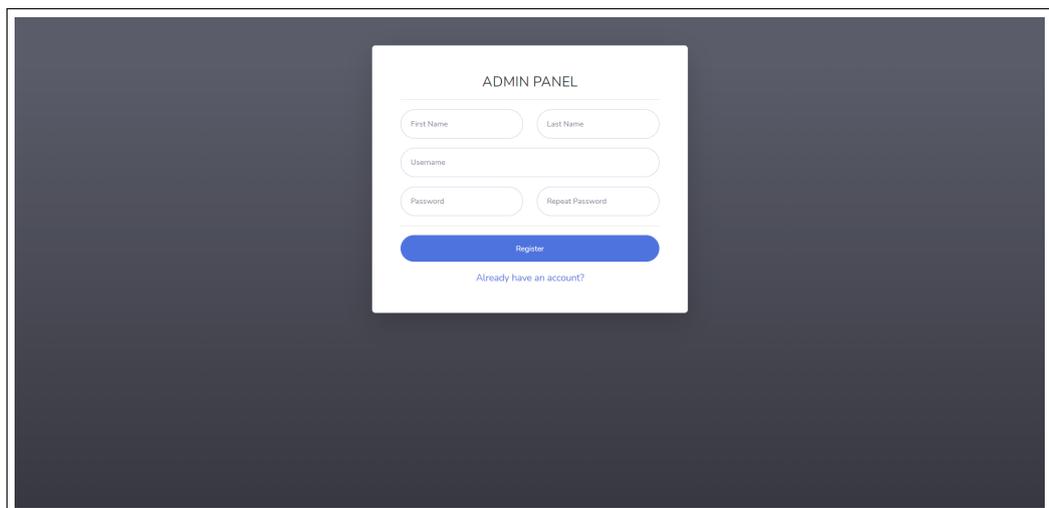
3.3.4 Implementasi

Pada bagian ini menjelaskan implementasi pada halaman yang dikerjakan diantaranya yaitu *Login*, *Register*, *Profile*, dan *Dashboard*. Berikut merupakan gambaran implementasi dari ke empat halaman tersebut.

A screenshot of a login form titled "ADMIN PANEL". The form is centered on a dark grey background. It features two white input fields with rounded corners: "Username" and "Password". Below these fields is a prominent blue button with the text "Login". At the bottom of the form, there is a link that reads "Dont have an account?".

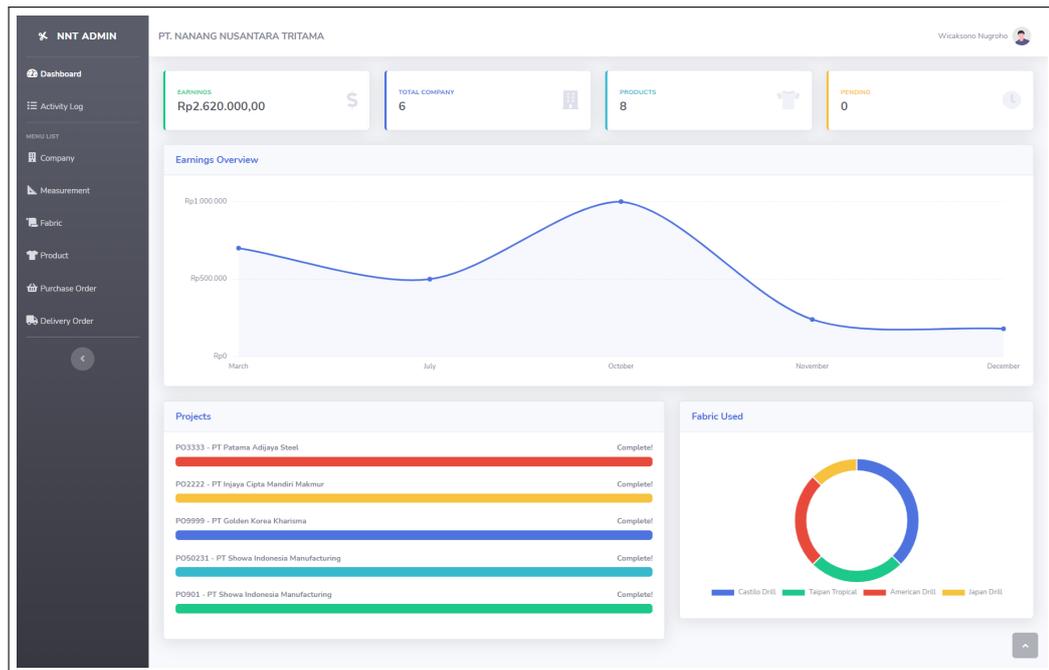
Gambar 3.11. Halaman Login

Pada gambar 3.11 merupakan halaman *login* pada NNT Admin yang terdapat dua inputan utama yaitu *Username* dan *Password* yang nantinya digunakan sebagai *authentication* pada admin.

A screenshot of a registration form titled "ADMIN PANEL". The form is centered on a dark grey background. It features four white input fields with rounded corners: "First Name", "Last Name", "Username", and "Password". Below these fields is a prominent blue button with the text "Register". At the bottom of the form, there is a link that reads "Already have an account?".

Gambar 3.12. Halaman Register

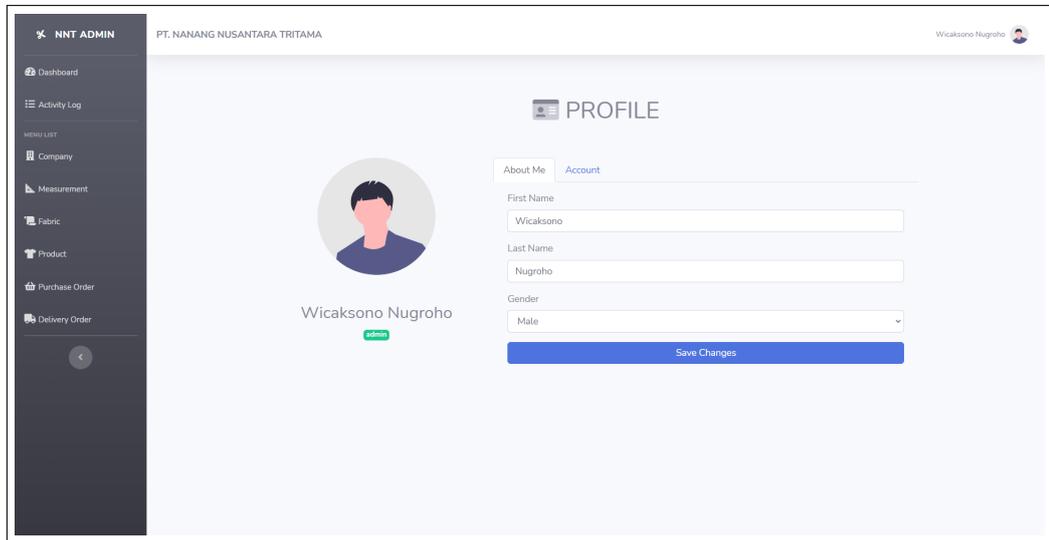
Pada gambar 3.12 merupakan halaman *register* pada NNT Admin yang terdapat lima inputan diantaranya *firstname*, *lastname*, *username*, *password*, dan *repeatPassword* saat menekan *button register* tidak langsung menuju halaman NNT Admin tetapi diarahkan ke halaman *Login* kembali untuk mengisi *Username* dan *Password* yang telah diregistrasi.



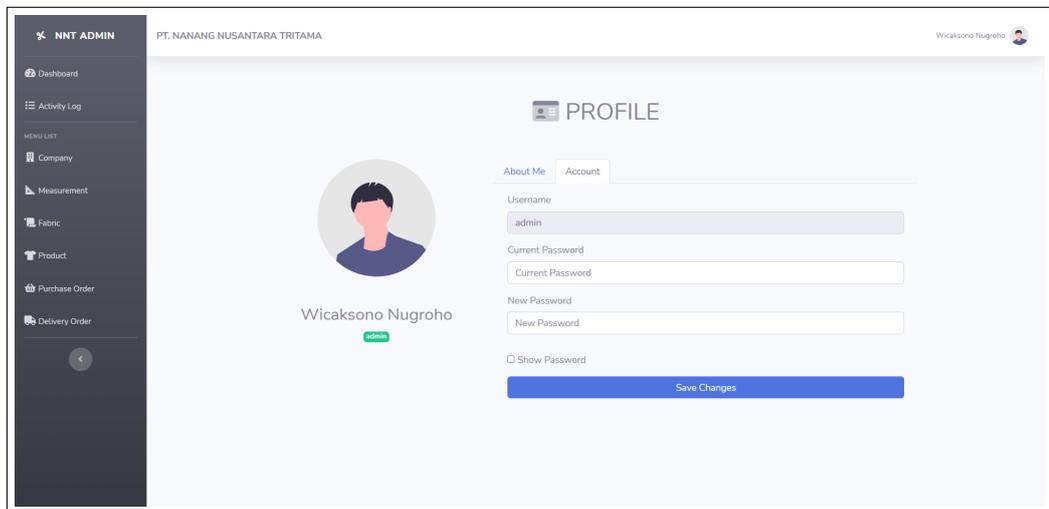
Gambar 3.13. Halaman Dashboard

Pada gambar 3.13 merupakan halaman awal atau *dashboard* pada NNT Admin yang bertujuan untuk mempermudah admin dalam melakukan pekerjaannya, Karena pada *dashboard* terdapat grafik dan fitur diantaranya menampilkan *Earning* merupakan pendapatan pada NNT Admin terhadap *purchase order* yang sudah di *delivered*, *TotalCompany* merupakan jumlah banyaknya perusahaan yang terdaftar pada sistem NNT Admin, *Products* merupakan jumlah banyaknya produk yang dibuat oleh perusahaan PT. Nanang Nusantara Tritama , *Pending* merupakan jumlah banyaknya *purchase order* yang berstatus *pending*. Lalu untuk grafik diantaranya ada *EarningOverview* merupakan grafik garis terhadap pendapatan yang dilakukan tergantung tanggal *purchase order* yang dibuat dan berstatus *delivered*, *FabricUsed* merupakan grafik pie yang

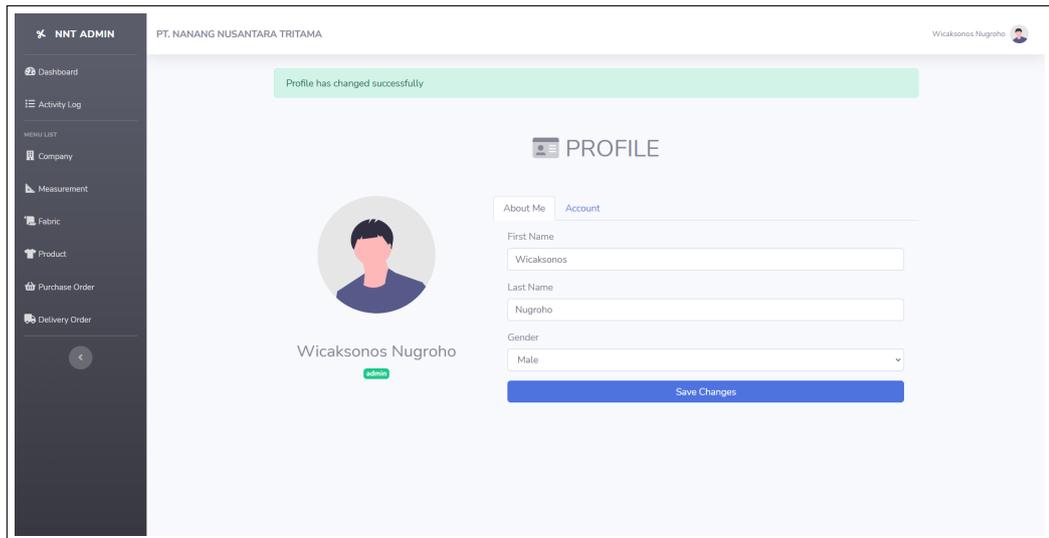
menampilkan empat data jenis bahan kain teratas yang sering digunakan dalam pembuatan produk, dan *Projects* merupakan *percentage* pada *delivery order* tiap pengiriman barang ke perusahaan.



Gambar 3.14. Halaman Profile Pertama

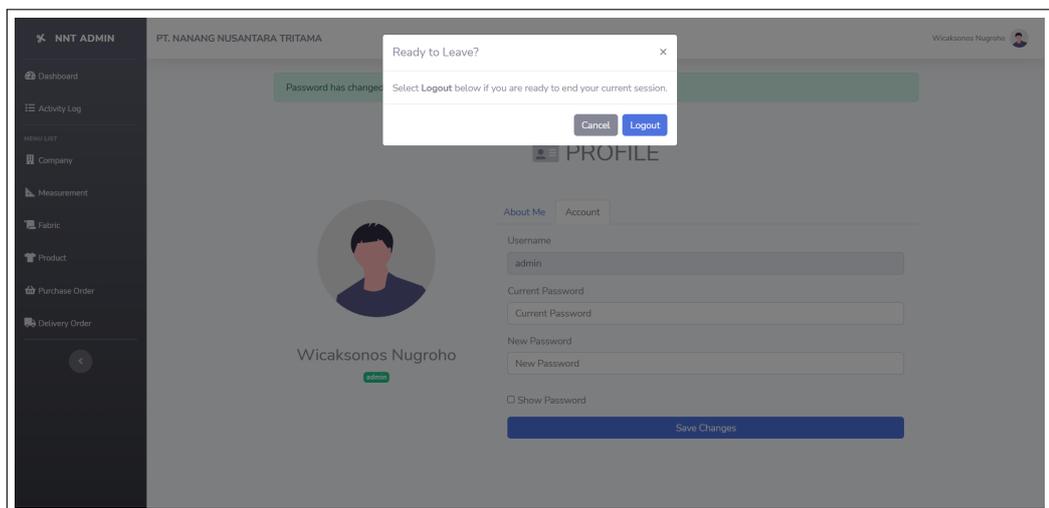


Gambar 3.15. Halaman Profile Kedua



Gambar 3.16. Alert Profile

Pada gambar 3.14 merupakan halaman *profile* dengan fitur untuk mengubah data diri seperti *firstname*, *lastname*, dan *gender*. Sedangkan pada gambar 3.15 merupakan halaman *profile* juga tetapi dengan fitur untuk mengubah *password* ke *password* yang baru dan akan menampilkan *alert* berwarna hijau diatas jika perubahan sudah berhasil dilakukan seperti pada gambar 3.16.



Gambar 3.17. Toast Logout

Pada gambar 3.17 merupakan tampilan pesan atau peringatan ketika akan terjadi *logout* pada NNT Admin yang terdapat dua *button* yaitu *Cancel* dan *Logout*.

3.4 Kendala dan Solusi yang Ditemukan

Pada bagian ini akan menjelaskan kendala yang ditemukan selama pelaksanaan magang dan memberikan solusi atas kendala tersebut.

3.4.1 Kendala yang Ditemukan

Kendala yang ditemukan selama pelaksanaan kerja magang di PT. Nanang Nusantara Tritama adalah sebagai berikut:

- Sulit melakukan rapat secara langsung karena pandemi.
- Keterbatasan pengalaman menggunakan *framework* codeigniter 3.
- Sulit memahami alur kerja pada perusahaan PT. Nanang Nusantara Tritama dikarenakan perusahaan ini data yang digunakan masih belum terstruktur.

3.4.2 Solusi Atas Kendala yang Ditemukan

Semua kendala pasti memiliki cara untuk menyelesaikan masalah masing-masing. Oleh karena itu, berdasarkan semua kendala yang didapat selama pelaksanaan magang maka diuraikan beberapa solusi sebagai berikut:

- Menggunakan aplikasi cloud meeting seperti Zoom dan Discord sebagai sarana untuk melakukan rapat progress.
- Mencari referensi di internet terkait *framework* codeigniter 3 dan berdiskusi bersama rekan satu divisi IT.
- Melakukan diskusi sesama divisi IT serta direktur utama PT. Nanang Nusantara Tritama untuk memahami alur kerja tersebut untuk membuat sistem panel admin.