

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1. Simpulan

Setelah menjalankan proses kerja magang ini, penulis mengimplementasikan fitur *minigames* pada aplikasi Fueru Albums sebagai cara baru bagi *user* untuk dapat menghidupkan kembali momen-momen berharga yang tersimpan dalam bentuk foto dengan cara yang lebih interaktif, yakni melalui permainan. Selain itu, *user* juga dapat mencetak kartu-kartu yang digunakan dalam permainan tersebut apabila user menginginkan bentuk fisik yang dapat dinikmati oleh sekeluarga dengan integrasi percetakan yang terdapat dalam aplikasi Fueru Album.

5.2. Saran

Saran yang dapat penulis berikan terhadap hasil kerja magang yang dihasilkan antara lain:

- Menyediakan *template* untuk hasil *edit* atau sejenis *filter* untuk *user* yang tidak ingin meng-*edit* kartu secara manual
- Memberikan hadiah bila dimainkan setiap hari dan secara konsisten, misal berupa *voucher* atau *kupon*.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Sandbye, “Looking at the family photo album: A resumed theoretical discussion of why and how,” *Journal of Aesthetics and Culture*, vol. 6. Co-Action Publishing, pp. 1–17, 2014, doi: 10.3402/jac.v6.25419.
- [2] “Mirai Technologies – PT Mirai Internasional Indonesia.” <https://mirai.co.id/> (accessed Dec. 03, 2020).
- [3] A. Mishra and A. Mishra, “The MVVM Architectural Pattern,” in *iOS Code Testing*, Apress, 2017, pp. 43–60.
- [4] “TimOliver/TOCropViewController: A view controller for iOS that allows users to crop portions of UIImage objects.” <https://github.com/TimOliver/TOCropViewController> (accessed Oct. 01, 2020).
- [5] A. Inc, “UITableView .” <https://developer.apple.com/documentation/UIKit UITableView> .