

DAFTAR PUSTAKA

- Bayu, D. J. (2020, November 11). *databoks*. Retrieved from databoks.katadata.co.id:
<https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2020/11/11/jumlah-pengguna-internet-di-indonesia-capai-1967-juta#>
- Bramantya. (2011). Esports Community Center di Semarang. 1-2.
- Ishwara, L. (2011). *Jurnalisme Dasar*. Jakarta: Buku Kompas.
- Jakselnews.com*. (n.d.). Retrieved from jakselnews.pikiran-rakyat.com:
<https://jakselnews.pikiran-rakyat.com/about-us>
- McQuail, D. (2011). *Teori Komunikasi Massa Mcquail, Edisi 6 Buku 1*. Jakarta: Salemba Humanika.
- Prawiradilaga, D. S. (2012). *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Bandung : Prenada.
- Putra, F. P. (2012). Pembuatan Animasi Game 3D Role Playing Game Untuk Pendidikan Budaya Dengan Unity3D dan Bahasa Pemrograman. 5.