

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Di zaman yang sudah modern ini teknologi sudah berkembang sangat pesat, dimana hampir semua orang saling ketergantungan dengan adanya teknologi. Teknologi telah mempengaruhi aktivitas manusia dengan berbagai manfaat di dalamnya, salah satunya yaitu manusia dapat mengakses *social media* yang dapat di jangkau oleh semua masyarakat luas dengan menggunakan teknologi. Tak sedikit orang yang memanfaatkan *social media* sebagai tempat untuk memperkenalkan serta mempromosikan suatu brand awareness nya guna meningkatkan pemasaran produk yang dimiliki (Walid, 2018). Salah satu media social yang sering dijadikan sebagai alat komunikasi serta promosi untuk beriklan adalah media Instagram. Pada kesempatan praktik kerja magang ini, penulis berkesempatan untuk melaksanakan magang di perusahaan Pollaris Cahaya Bangsa. Penulis melaksanakan praktik kerja magang yang ditempatkan sebagai graphic designer yang dimana memiliki tugas untuk membantu perancangan asset ilustrasi di Social media berupa Instagram serta asset ilustrasi UI/UX Website perusahaan.

PT Pollaris Cahaya Bangsa sendiri merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dibidang jasa IT yang berpusat di kota Jakarta Barat, Indonesia. Produk utamanya merupakan aplikasi berbasis Android yang berisi seputar ilmu pengetahuan dasar teknologi informasi. Produk aplikasi ini bernama Ngerti IT, yang memiliki fitur-fitur seperti solusi, life-hack, serta kamus untuk memahami istilah-istilah asing yang bersangkutan dengan dunia IT.

Alasan penulis menjadikan PT Pollaris Cahaya Bangsa sebagai tempat untuk melaksanakan praktik kerja magang yaitu salah satunya untuk merealisasikan ide serta kreatifitas penulis yang sudah diajarkan di masa perkuliahan dalam membuat proses karya disain yang dikaitkan dengan pengetahuan baru di bidang teknologi.

## **1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang**

Maksud dan tujuan penulis dalam melakukan praktik kerja magang yang dijalankan di PT Pollaris Cahaya Bangsa berdasarkan latar belakang diatas diantaranya adalah sebagai berikut:

1. Mampu mengaplikasikan ilmu *Design Communication Visual* yang didapat selama masa perkuliahan ke dalam dunia kerja.
2. Mampu beradaptasi dalam dunia kerja serta mengasah keterampilan dalam merancang karya yang terbaik untuk perusahaan.
3. Mampu berkontribusi dalam dunia pekerjaan, khususnya untuk perusahaan serta audiens.
4. Sebagai syarat kelulusan dan memperoleh gelar Sarjana Desain (S.Ds.) di kampus Universitas Multimedia Nusantara.

## **1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Dalam melakukan proses praktik kerja magang yang berlangsung selama 320 jam atau 40 hari sesuai dari regulasi Universitas Multimedia Nusantara, penulis menyetujui kontrak kerja magang selama 3 bulan yang terhitung dari 1 Februari 2021 sampai 1 Mei 2020 dengan jam kerja yang dilaksanakan sesuai dengan kesepakatan yang ditawarkan oleh pihak perusahaan selama 9 jam dimulai dari jam 09:00 - 17:00 WIB, setiap hari Senin sampai Jumat dalam seminggu. PT Pollaris Cahaya Bangsa melaksanakan program kerja di rumah atau *work from home* yang sesuai dengan anjuran dari pemerintah terkait adanya wabah COVID-19.

### **1.3.2. Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Sebelum melaksanakan praktik kerja magang, penulis telah mengikuti prosedur persiapan magang yang sudah ditetapkan oleh pihak kampus dimana penulis wajib mengikuti pembekalan magang yang diselenggarakan pada hari Jumat tanggal 27 November 2020. Dan dilanjutkan dengan pencarian lowongan magang serta mempersiapkan CV dan Portofolio yang akan diajukan ke beberapa perusahaan yang dipilih. Penulis menemukan adanya lowongan magang di PT Pollaris Cahaya Bangsa melalui *e-mail student*, yang dimana penulis mengajukan KM 1 tersebut ke pihak kampus untuk di setujui. Setelah nya, penulis mendapat KM 2 yang berisi

tentang keterangan surat pernyataan bahwa mahasiswa telah memenuhi syarat untuk melaksanakan praktik kerja magang yang nantinya akan dilampirkan beserta Portofolio dan CV yang telah disiapkan untuk dikirimkan ke perusahaan yang dipilih. Setelah penulis mendapat surat resmi dari perusahaan, penulis memperoleh lampiran KM 3 sampai 7 yang akan di isi untuk dilampirkan ke dalam proses penulisan laporan.