

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Profil Perusahaan

Prodi Jurnalistik UMN membuka kesempatan untuk mahasiswa yang sedang mencari magang di tengah pandemi COVID-19 berlangsung. Salah satu kesempatan yang dibuka berjudul Rancangan Model Aplikasi Penapis Kesalahan Bahasa Ejaan dan Diksi sebagai Upaya Peningkatan Kemahiran Berkomunikasi Karya Jurnalistik Mahasiswa UMN. Prodi Jurnalistik UMN bekerja di bawah naungan Universitas Multimedia Nusantara. Penelitian tersebut dipegang oleh dosen Niknik Mediyawati, Samiaji Bintang, dan Julio Christian Young. Dalam program penelitian internal ini, mereka mencari mahasiswa yang dapat membantu mengerjakan penelitian dosen. Kegiatan magang dilakukan dari rumah atau *Work From Home* (WFH), maka dari itu pekerjaan ini tidak memiliki kantor untuk mengerjakan kegiatan magang.

Universitas Multimedia Nusantara merupakan salah satu universitas swasta di wilayah Tangerang Selatan yang memiliki berbagai divisi salah satunya adalah Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (LPPM) yang didirikan pada April 2009. Divisi LPPM Universitas Multimedia Nusantara adalah sebagai koordinator kegiatan penelitian serta pengabdian masyarakat antara program studi yang ada pada Universitas Multimedia Nusantara dengan masyarakat. Penulis terlibat dalam program riset ejaan bahasa otomatis yang berada dalam koordinasi LPPM UMN. Riset ini merupakan kolaborasi antara tim dosen Prodi Jurnalistik dengan Prodi *Information Technology* (IT).

2.1.1 Visi dan Misi

Visi dan misi tidak hanya terdapat pada perusahaan Universitas Multimedia Nusantara, melainkan pada divisi LPPM Universitas Multimedia Nusantara juga memiliki visi dan misi tersendiri.

2.1.1.1 Visi UMN

Menjadi perguruan tinggi unggulan di bidang ICT, baik di tingkat nasional maupun internasional, yang menghasilkan lulusan berwawasan internasional dan berkompotensi tinggi di bidangnya (berkeahlian) yang disertai jiwa wirausaha serta berbudi pekerti luhur.

2.1.1.2 Misi UMN

Turut serta mencerdaskan kehidupan bangsa dan memajukan kesejahteraan bangsa melalui upaya penyelenggaraan pendidikan tinggi dengan melaksanakan Tridarma Perguruan Tinggi (Pendidikan, Penelitian dan Pengabdian pada Masyarakat), untuk meningkatkan kualitas sumber daya manusia Indonesia.

2.1.1.3 Visi LPPM

LPPM-UMN menjadi lembaga terkemuka dalam bidang penelitian dan pengembangan ilmu, teknologi dan seni, yang berfokus pada bidang New Media, serta penerapannya dalam pengabdian kepada masyarakat, dalam rangka turut serta menciptakan masyarakat dan ekonomi berbasis pengetahuan.

2.1.1.4 Misi LPPM

1. Melaksanakan penelitian dan pengembangan ilmu, teknologi dan seni di bidang ICT, Bisnis, Komunikasi dan Seni/Desain yang berfokus pada bidang New Media.
2. Menjalin kerjasama penelitian dan pengabdian masyarakat dengan pemerintah (pusat maupun daerah), sesama perguruan tinggi, maupun industri.
3. Melaksanakan kegiatan ilmiah berupa penerbitan ilmiah dan konferensi/seminar/workshop ilmiah, baik dalam skala nasional maupun internasional.

4. Melaksanakan kegiatan pengabdian kepada masyarakat berupa pelatihan, pemberdayaan masyarakat, penyuluhan, konsultasi, kegiatan sosial.
5. Mendapatkan paten industri bagi karya penelitian para dosen.
6. Mengembangkan inkubator bisnis dalam rangka menumbuhkan kewirausahaan bagi mahasiswa dan masyarakat umum.

2.1.2 Program Kerja LPPM

Divisi LPPM Universitas Multimedia Nusantara memiliki program kerja sebagai berikut ini :

1. Bidang Penelitian
 1. Penelitian Disponsori UMN
 2. Penelitian Disponsori Industri
 3. Penelitian Disponsori Pemerintah (Penelitian Hibah)
 4. Penelitian Skripsi Mahasiswa
2. Bidang Pengabdian Masyarakat
 1. Penyuluhan Memilih Perguruan Tinggi bagi SMA
 2. Program One Teacher On Netbook (PROTON)
 3. Program Business Incubator untuk UKM
 4. Program Pemberdayaan Masyarakat
 5. Program Sumbangan Sosial
3. Bidang Pelatihan/Workshop/Seminar/Konferensi/Exhibition (MICE)
 1. Pelatihan ICT (Sertifikat)
 2. Pelatihan Akuntansi (Sertifikat)
 3. Pelatihan Manajemen (Sertifikat)
 4. Seminar
 5. Konferensi ICT
 6. Pameran ICT-Multimedia
 7. Pameran Karya Mahasiswa

4. Bidang Konsultasi
 1. Konsultasi Perpajakan/Akuntansi
 2. Konsultasi Bisnis
 3. Konsultasi ICT
 4. Konsultasi Media Komunikasi
 5. Konsultasi Grafis/Animasi/Sinematografi
5. Bidang Manajemen HAKI
 1. Pendaftaran Paten Penelitian
 2. Database Penelitian
 3. Knowledge Management
6. Bidang Publikasi Ilmiah (Penerbitan Jurnal)
 1. Penerbitan Jurnal UltimArt, UltimaComm, Ultima SysInfo, Ultimatics, Ultima Computer, Ultima Accounting, Ultima Management.
 2. Penerbitan Abstract Penelitian
 3. Penerbitan Buku Dosen

2.2 Ruang Lingkup Kerja Divisi Terkait

Gambar 2.1
Bagan Struktur Organisasi

