



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

1. Evaluasi antarmuka dan interaksi flat design sesuai dengan kebutuhan pengguna untuk membangun sistem informasi universitas berbasis web khususnya EUIS yang memenuhi kualitas *Aesthetics* dan *Usability* berhasil dilakukan.
2. Berdasarkan hasil analisis pengujian, antarmuka dan interaksi flat design sesuai untuk dipakai pada sistem informasi universitas berbasis web. Hasil penelitian menunjukkan respon positif mayoritas pengguna terhadap objek yang diteliti yaitu EUIS berbasis flat design baik secara *aesthetics* dan *usability*.
3. Faktor *aesthetics* flat design menampilkan desain antarmuka yang modern, sederhana, dan jelas dimana elemen visual menjadi daya tarik utama. Pengguna menyukai elemen visual yang minimalis. Tata letak, tata huruf, dan warna cukup disukai dengan beberapa perbaikan seperti pengurangan ruang tata letak, ukuran teks diperkecil, dan perubahan warna yang mencolok. Kekurangan *aesthetics* flat design terletak desain visual navigasi yang dapat membingungkan pengguna pertama, sehingga panduan pemakaian wajib ditambahkan pada halaman web berbasis flat design tersebut. Secara keseluruhan *Aesthetics* flat design sangat baik.
4. Faktor *usability* menunjukkan EUIS berbasis flat design efektif dan efisien dalam menampilkan informasi. Akan tetapi kualitas *learnability* dan *memorability* perlu ditingkatkan. Hal ini dibuktikan dengan kegagalan

navigasi yang terjadi pada pengujian, mengakibatkan kepuasan pengguna menurun. Maka menggunakan flat design murni tidak sepenuhnya dianjurkan agar kualitas navigasi tetap terjaga. Kecepatan pemahaman sangat relatif terhadap pengguna, tetapi flat design membuktikan bahwa pengguna bisa memahami antarmuka dengan baik. Secara keseluruhan kualitas *usability* flat design baik.

5. Peningkatan kualitas *aesthetics* pada EUIS berbasis flat design sebesar 28% dimana peningkatan terbesar terjadi pada elemen visual sebanyak 54,5% dan peningkatan terkecil pada tata huruf sebanyak 17,0%. Peningkatan kualitas *usability* sebanyak 17,6% dimana kualitas tertinggi pada *effectiveness* dan terendah pada *satisfaction*.
6. Waktu rata-rata uji instruksi adalah 5 menit 58 detik dan masih masuk dalam kategori normal. Penyebab peserta yang menyelesaikan instruksi lebih dari tujuh menit atau lama adalah mereka belum terbiasa dengan antarmuka flat design walaupun fitur yang diberikan serupa. Akan tetapi, bila pengujian dilakukan kembali waktu uji instruksi akan lebih baik dari sebelumnya.

5.2 Saran

Berikut adalah saran-saran pengembangan dan pembangunan aplikasi.

1. Banyak kekurangan desain antarmuka EUIS sekarang yang perlu diperbaiki seperti adanya notifikasi informasi, EUIS untuk perangkat *mobile/tablet*, integrasi *social media*, dan lain-lain. Selengkapnya dapat dilihat di lampiran survei dan kuesioner,

2. Merancang suatu antarmuka yang murni flat design sangat sulit dicapai. Sehingga desain aplikasi harus mengambil prinsip desain lainnya untuk menciptakan aplikasi yang mudah dipakai tanpa mengorbankan efisiensi dan efektifitas. Desain antarmuka sistem informasi dianjurkan memakai bastar (*hybrid*) dari flat design dan *skeuomorphic*.
3. Penelitian desain antarmuka *skeuomorphic* murni pada EUIS. Desain ini mengutamakan kenyataan sehingga kualitas navigasinya sangat baik dan sangat mudah dipahami.



UMN