



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1. Deskripsi Perusahaan

PT. Gambir Studio adalah perusahaan *game developer* Indonesia yang telah berdiri sejak Agustus tahun 2016. Mereka telah merilis 12 judul game melalui *Google Play*, *Apple App Store*, dan *itch.io*. Perusahaan ini berfokus dalam membuat *game* untuk gawai. Walau begitu, perusahaan ini juga membuat *game* pada komputer.

PT. Gambir Studio berlokasi di Ploso Kuning V, Minomartani, Ngaglik, Sleman *Regency*, Daerah Istimewa Yogyakarta. Perusahaan ini didirikan oleh lima orang sahabat yang memiliki hobi dalam dunia *game*. Mereka akhirnya bersama-sama mendirikan PT. Gambir Studio dan membuat *game* sederhana.



Gambar 2.1. Logo Gambir Studio

PT. Gambir Studio memiliki visi untuk menjadi *game developer* nomor satu di Asia Tenggara, dan juga misi PT. Gambir Studio adalah membawa industri *game* lokal menuju jenjang yang lebih tinggi. PT. Gambir Studio sendiri memiliki slogan, yaitu “*We Make Games, Cheers!*” (Gambir Studio, 2019). Perusahaan ini

telah memenangkan beberapa penghargaan. Penghargaan tersebut diantaranya adalah penghargaan *Game of The Year* pada tahun 2017 yang diselenggarakan oleh *BEKRAF Game Prime*, dan penghargaan *Citizen Choice Award* pada tahun 2019 yang juga diselenggarakan oleh *BEKRAF Game Prime*.

Game-game yang memenangkan penghargaan tersebut adalah “Teka-Teki Silang Lontong” untuk penghargaan pada tahun 2017. Selain itu, *game* ini telah diunduh lebih dari lima juta pemain, dan berhasil mendapatkan gelar *GooglePlay Indonesian Game Contest finalist*. *Game* selanjutnya yaitu “Jurit Malam” memperoleh penghargaan pada tahun 2019. Kedua *game* tersebut dapat diunduh melalui *Google Play* maupun *Apple App Store*.

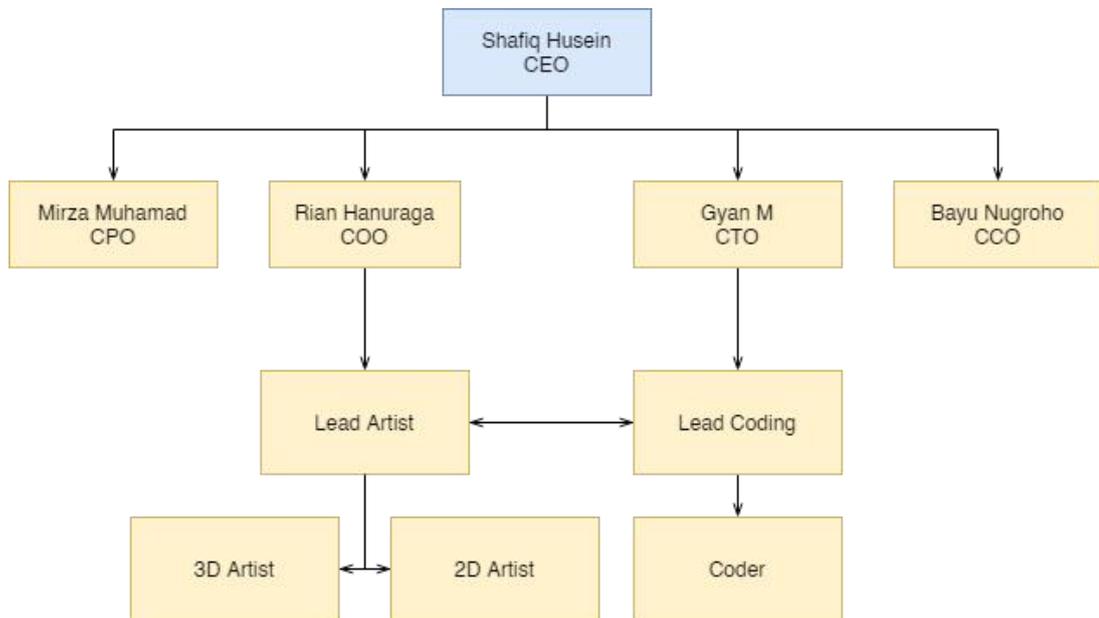
Game unggulan PT. Gambir Studio saat ini adalah “Bubur Ayam Express”, dengan total unduhan lebih dari satu juta orang dan mendapatkan penilaian bintang 4.4 di *Google Play*. *Game* tersebut merupakan hasil kolaborasi bersama PT. Sasa Inti, yaitu salah satu perusahaan penyedap rasa ternama di Indonesia.



Gambar 2.2. Website PT Gambir Studio

2.2. Struktur Organisasi Perusahaan

Berikut adalah struktur organisasi dalam perusahaan Gambir Studio.



Gambar 2.3. Struktur Organisasi Perusahaan

Bapak Shafiq Husein adalah CEO (*Chief Executive Officer*) sekaligus pendiri PT. Gambir Studio sejak awal didirikannya perusahaan ini pada tahun 2016. Di bawah CEO, terdapat 4 posisi yaitu CPO (*Chief Product Officer*) yang dipegang oleh Bapak Mirza Muhamad, COO (*Chief Operating Officer*) yang dipegang oleh Bapak Rian Hanuraga, CTO (*Chief Technology Officer*) yang dipegang oleh Bapak Gyan, dan CCO (*Chief Compliance Officer*) yang dipegang oleh Bapak Bayu Nugroho.

Untuk kedudukan *Lead Artist*, Bapak Rian Hanuraga selaku *Chief Operating Officer* juga menduduki bagian tersebut, begitu juga dengan *Lead Coding* yang dipegang oleh Bapak Gyan selaku *Chief Technology Officer*.