



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## DAFTAR PUSTAKA

Barfield, Lon. (2004). *Design For New Media*. England. Pearson Education Limited.

Hastuti. (2012). *Psikologi Perkembangan Anak*. Jakarta : Tugu Publisher.

Kak Mal. (2012). *The Miracle of Story Telling*. Jakarta : Zikrul Hakim.

Mulyasa. (2012). *Manajemen PAUD*. Bandung : PT. Remaja Rosdakarya Offset.

Nugro, Eko. (2008). *Pengenalan Teori Warna*. Yogyakarta : Andi.

Sanyoto Ebd, Sadjiman. (2009). *Nimana Dasar-dasar Seni dan Desain*. Yogyakarta : Jelasutra.

Stirling, Siobhan. (2003). *Tidur*. Jakarta : Erlangga.

Didowardah. 2010. *Ketika anak Terkepong Efek Negatif Teknologi [What Should Parents Do?]*. Diakses 22 Oktober 2012 melalui <http://edukasi.kompasiana.com/2012/05/31/ketika-anak-terkepong-efek-negatif-teknologi-what-should-parents-do/>

Japar Sadic Assaqaf. 2010. *Materi*. Diakses pada 12 Oktober 2012 melalui <http://scribd.com/doc.47817326/materi>.

Louis Lazaris. 2009. *Designing Websited for Kids : Trends and Best Practictices*.

Diakses pada 12 Oktober 2012 melalui

<http://smashingmagazine.com/2009/11/27/designing-website-for-kids-trends-and-best-practices/>.

Dr. Paul Gunadi. 2010. *Anak dan Kemajuan Teknologi*. Diakses 22 Oktober 2012 melalui [http://www.telaga.org/berita\\_telaga/anak\\_dan\\_kemajuan\\_teknologi](http://www.telaga.org/berita_telaga/anak_dan_kemajuan_teknologi)