

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Dalam dunia pendidikan, universitas digolongkan sebagai instansi yang lebih terarah pada ilmu teori dan ilmu pengetahuan. Namun, dalam dunia kerja dibutuhkan keterpaduan antara pengetahuan akan teori dan ilmu yang telah diperoleh dan pelatihan praktik di lapangan guna memberikan gambaran dan wawasan mengenai dunia kerja sebenarnya. Oleh karena itu, Universitas Multimedia Nusantara memberikan kesempatan kepada mahasiswa/i-nya untuk terjun langsung ke dunia kerja melalui Mata Kuliah Magang. Kerja magang yang dilakukan bertempat di salah satu Program Inkubasi Bisnis Skystar Ventures yang tepatnya berada di lantai 12 Universitas Multimedia Nusantara, bernama Totally Bizzare Game Studio.

Totally Bizarre Game Studio merupakan perusahaan yang bergerak pada bidang *Game Development*. Totally Bizzare Game Studio sedang dalam pengembangan untuk meluncurkan sebuah *game* baru dengan judul *Diversity*. *Game* tersebut merupakan aplikasi permainan ber-genre *Visual Novel* yang menggunakan basis *Unity* yang dikembangkan khusus untuk perangkat ponsel berbasis Android. Maka dari itu, dibutuhkan suatu mekanisme baru yang harus dibangun untuk pengembangan yang dilakukan untuk menyelesaikan proyek *game* yang akan dirilis oleh mereka.

*Visual Novel* adalah *sub-genre* dari genre *adventure* yang menampilkan gambar secara statis, karakter yang dibuat cenderung atraktif, naratif yang menarik,

fitur-fitur interaktif guna mempertahankan minat pemain dengan menarik pemain ke dalam cerita yang kompleks. Pada game *visual novel* pemain diminta menjadi karakter utama dan berinteraksi dengan karakter-karakter lain yang berada dalam cerita. Kemudian menggunakan mekanisme yang ada untuk menampilkan pilihan yang dapat membuat alur cerita yang berbeda. Keputusan yang dipilih oleh pemain akan menentukan bagian akhir dari cerita *visual novel* yang dimainkan.

Diversity sebagai produk yang dikembangkan merupakan *game visual novel* yang bertujuan untuk memperkenalkan budaya-budaya Indonesia melalui cerita yang ditampilkan selama permainan berjalan. Pemain berinteraksi dengan perempuan yang karakter temui. Seperti defnisi utama visual novel yang dijabarkan, pilihan dari pemain akan menentukan kisah dan epilog selama permainan dijalankan.

Melalui magang ini, Totally Bizzare Game Studio membutuhkan suatu pembangunan dalam mekanisme sistem *visual novel* supaya para pemain, dalam permainan yang akan dibuat dapat terpikat melalui cerita dengan menampilkan dialog dan karakter yang ada dalam cerita tersebut. Berdasarkan penjelasan yang dijabarkan, proyek kerja magang ini digunakan untuk membuat rancang bangun mekanisme permainan *visual novel* melalui *game engine Unity* untuk melakukan perilisan *game*. Pada laporan magang ini akan berfokus pada mekanisme dari *game* tersebut seperti menampilkan transisi background dan karakter dan mengeluarkan suara game visual novel, serta melakukan penambahan cerita *visual novel*.

Laporan magang ini didasarkan pada penelitian kerja magang sebelumnya yaitu: “Rancang Bangun Mekanisme Game Visual Novel Pada Bisnis Program Inkubasi Skystar Mahasiswa Skystar Ventures Mahasiswa Totally Bizzare”.

## 1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Kerja magang yang dilaksanakan memiliki maksud, yaitu untuk dapat merasakan dunia bisnis dan/atau *technopreneur* secara langsung serta membangun *game* untuk dinikmati oleh *customer* secara luas dengan menggunakan *game engine Unity*.

Adapun tujuan kerja magang, dapat dijabarkan pada beberapa point berikut, yaitu:

- membuat *game* untuk tujuan komersial,
- beradaptasi dengan lingkungan kerja yang teratur,
- menerapkan ilmu – ilmu yang didapatkan selama masa perkuliahan.

Pengetahuan dan pengalaman tersebut didapatkan dengan melalui kerja magang pada Totally Bizarre yang dibimbing oleh tim Skystar Ventures.

## 1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Waktu pelaksanaan kerja magang dilakukan dari tanggal 31 Agustus 2020 sampai dengan 13 November 2020. Proses kerja magang dilaksanakan pada Skystar Ventures dalam startup inkubasi Totally Bizarre Game Studio secara *remote* atau *work from home* dikarenakan sedang terjadi pandemi COVID-19. Karena kerja magang dilaksanakan bersamaan dengan mulainya kegiatan perkuliahan yang dilakukan secara online, jam kerja bersifat *flexible*. Meskipun begitu, jam kerja tetap dilaksanakan pada hari senin hingga jumat pada pukul 09:00 hingga pukul 17:00 dan dapat dilaksanakan hingga malam jika tidak terdapat waktu kosong. Berikut ini beberapa rincian tentang prosedur kerja magang:

- Proses kerja magang dilakukan dengan pembimbing lapangan Bapak Renaldo Sutjiady, selaku Program Coordinator pada Skystar Ventures.

- Penggunaan *platform* Google Meets sebagai media komunikasi untuk melakukan meeting melalui *call* setiap hari Jumat pada pukul 11.30 WIB untuk menyampaikan *progress* setiap minggu. Untuk komunikasi yang dilakukan tim secara internal, digunakan *platform* Discord.
- Segala bentuk pertanggung-jawaban *progress*, dokumentasi, absensi dan hasil dituliskan pada Google Sheets yang tersedia secara *online*.