



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## DAFTAR PUSTAKA

- Bates, B. (2004). *Game Design Second Edition*. USA: THOMSON.
- Crawford, Chris. (1982). *The Art of Game Design*. Vancouver: Washington State University.
- Fullerton, T. (2008). *Game Design Workshop A Playcentric Approach to Creating Innovative Games*. Burlington: Elsevier.
- Schell, J. (2008). *The Art of Game Design*. USA: Elsevier.
- Saulter, J. (2007). *Introduction to Video Game Design and Development*. New York: McGraw-Hill.
- Tomaszewski, Z. (2005). Diakses 27 November 2012, dari <http://www2.hawaii.edu/~ztomasze/ics699/intnarr.html>

UMMN