



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi tahun demi tahun berkembang dengan pesat sekali. Perkembangan ini berperan besar bagi kehidupan manusia dan mengisi setiap aspek dalam hidup mereka seperti pekerjaan, komunikasi, bahkan hiburan. Teknologi bisa menyampaikan hiburan yang sangat beragam bagi manusia, baik secara visual, audibel maupun kombinasi keduanya. Banyak hiburan yang bisa ditawarkan oleh teknologi, tapi salah satunya adalah *video game*.

Secara spesifik industri *video game* di Indonesia sedang bertumbuh, dan sedang bertumbuh dengan pesat. Bima, *Public Relationship Officer* Agate (<http://www.halojepang.com/gayahidup-hiburan/5566-agate>) menyebutkan bahwa sudah ada 13 developer Indonesia yang karyanya diperkenalkan ke dunia internasional dan ini merupakan suatu prestasi. Dari latar belakang yang telah dijelaskan diatas, penulis mendesain sebuah gameplay untuk sebuah *video game* yang bernama "Indictus".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka identifikasi masalah adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat *gameplay* untuk *game* "Indictus"?

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai melalui tugas akhir ini adalah merancang *gameplay* untuk *game* dengan *genre action survival* "Indictus".

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dari penulisan tugas akhir ini adalah *gameplay* untuk *game* "Indictus".

1.5 Manfaat Penelitian

Bagi mahasiswa : Belajar mengenai prinsip - prinsip *game design* yang esensial dalam pembuatan *gameplay*.

Bagi pemain : Merasakan *game* buatan anak Indonesia.

UMMN