



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Dari pengerjaan tugas akhir ini, penulis dapat menyimpulkan beberapa hal seperti:

- 1.) Target pasar yang jelas membuat proses desain game menjadi lebih terarah. Hal ini karena sebuah game dibuat untuk memberikan pengalaman yang menyenangkan bagi pemain dan pemain memiliki segmentasi dan peminatan yang berbeda – beda.
- 2.) Penataan *resources* bagi pemain sangat penting dalam game *survival*. Hal ini disebutkan oleh duggan dalam buku 3D Game Studio (2007 : 50)

#### 5.2 Saran

Melalui tugas akhir yang sudah penulis lakukan, berikut saran – saran yang bisa diberikan:

- 1.) Sebuah kelompok dalam proses *game design* sangat penting.