



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

- Barfield, Lon. (2004). *Designing for New Media : Interaction design for multimedia and the web*. Jakarta: Harlow: Pearson Education limited.
- Creswell, John W. (2009). *Research design : qualitative, quantitative and mixed method approaches (4th ed.)*. California: Sage Publication.
- Hastuti. (2012). *Psikologi Perkembangan Anak*. Jakarta: Tugu Publisher
- Hedgpeth, K. & Missal, S. (2006). *Exploring character design*. New York: Thomson Delmar Learning.
- Latif, Muhammad Abdul. (2012). *The Miracle of Story Telling*. Jakarta: Zikrul Hakim.
- Lauer, D. (2008). *Design Basics*. Australia: Thomson Wadsworth.
- Lupton, Ellen & Phillips, Jennifer Cole. (2008). *Graphic Design The New Basics* New York: Princeton Architectural Press.
- Mendelowitz, Daniel M., Faber, David L., & Wakeham, Duane A. (2007). *A guide to drawing*. Boston : Wadsworth.
- Mulyasa. (2012). *Manajemen PAUD*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Nugroho, Eko. (2008) *Pengenalan Teori Warna*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Rustan, Surianto. (2011). *Font & TIPOGRAFI*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Sanyoto, Sadjiman Ebd. (2009). *Nirmana (Dasar – dasar seni dan desain)*. Yogyakarta: Jelasutra
- Didowardah. 2010. *Ketika anak Terkepong Efek Negatif Teknologi [What Should Parents Do?]*. Diakses 22 Oktober 2012 melalui <http://edukasi.kompasiana.com/2012/05/31/ketika-anak-terkepong-efek-negatif-teknologi-what-should-parents-do/>
- Japar Sadic Assaqaf. 2010. *Materi*. Diakses pada 12 Oktober 2012 melalui <http://scribd.com/doc.47817326/materi>.
- Louis Lazaris. 2009. *Designing Websited for Kids : Trends and Best Practictices*. Diakses pada 12 Oktober 2012 melalui <http://smashingmagazine.com/2009/11/27/designing-website-for-kids-trends-and-best-practices/>.
- Dr. Paul Gunadi. 2010. *Anak dan Kemajuan Teknologi*. Diakses 22 Oktober 2012 melalui http://www.telaga.org/berita_telaga/anak_dan_kemajuan_teknologi

