



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A. (2003). *Media Pengajaran*. Raja Grafindo Persada. Jakarta.
- Cho,Y.M & Lee, H.S & Schulz, C & Sohn, H.M & Sohn, S.O. (2000). *Integrated Korean: Begginning 1, Volume 1*. United Stated of America: University of Hawai'i
- Graham, Lisa (1999). *The Principles of Interactive Design*. Canada: Thomson Learning.
- Hurlock , Elizabeth. (1992). *Psikologi Perkembangan. Anak*. Jakarta: Erlangga.
- Kushartanti & Yuwono, U. (2005). *Pesona Bahasa, Langkah Awal Memahami Linguistik*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama.
- Latuheru, John D. (1988). *Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar Masa Kini*. Jakarta: Depdikbud & P2 LPTK.
- McNeil, A. (2004). *How To Learn A Foreign Language, A Question and Answer Resource Guide*. Washington: Language Experts.
- Sanjaya,W. (2008). *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Sohn, H.M. (1999). *The Korean Language*. United Kingdom: Cambridge University Press.
- Sudjana, Nana & Rivai. (2001). *Media Pembelajaran*. Bandung : Sinar Baru Algensindo.

Trimnell, Edward. (2005). *Why You Need A Foreign Language and How To Learn One*. Beechmant Crest Publishing.

