



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Badan Pusat Statistik. (2016). *Statistik kebudayaan 2016*. Jakarta: PDSPK
Kemdikbud.
- Badan Pusat Statistik. (2021). *Statistik kebudayaan 2021*. Jakarta: PDSPK
Kemdikbud.
- Badan Pusat Statistik. (2021). *Provinsi dki jakarta dalam angka 2021*. Indonesia:
Badan Pusat Statistik Provinsi DKI Jakarta.
- Badan Pusat Statistik. (2021). *Kota bogor dalam angka 2021*. Indonesia: Badan
Pusat Statistik Kota Bogor.
- Badan Pusat Statistik. (2021). *Kota depok dalam angka 2021*. Indonesia: Badan
Pusat Statistik Kota Depok.
- Badan Pusat Statistik. (2021). *Kota tangerang dalam angka 2021*. Indonesia:
Badan Pusat Statistik Kota Tangerang.
- Badan Pusat Statistik. (2021). *Kota bekasi dalam angka 2021*. Indonesia: Badan
Pusat Statistik Kota Bekasi.
- Bakan, M. (2011). *World music traditions and transformations, 2nd edition*. New
York: McGraw-Hill Education.
- Beaird, J. & George, J. (2014). *The principles of beautiful web design*. USA.
SitePoint.
- Griffey, J. V. (2020). *Introduction to interactive digital media*. Routledge. FL:
CRC Press.
- Lauer, D. A., & Pentak, S. (2011). *Design basics*. Boston: Wadsworth Cengage
Learning
- Landa, R. (2014). *Graphic design solutions*. USA: Cengage Learning

- McKay, E. N. (2018). *Ui is communication how to design intuitive, user-centered interfaces by focusing on effective communication*. Morgan Kaufmann. Waltham.
- Quesenberry, K. A., (2019). *Social media strategy: marketing, advertising and public relations in the consumer revolution*. Maryland. Rowman & Littlefield.
- Sugiyama, K. & Andree, T. (2011). *The dentsu way secrets of cross switch marketing from the world's most innovative advertising agency*. USA: McGraw-Hill.
- Sugiyono (2013). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan r&d*. Bandung. Alfabeta.

Website

- Priherdityo, E. (2015, September). *Semangat generasi muda hidupkan musik tradisional*. CNNIndonesia. Diakses dari <https://www.cnnindonesia.com/hiburan/20150904121001-227-76618/semangat-generasi-muda-hidupkan-musik-tradisional>
- Dzulfikar, M. F., & Bima, O. (2020, November). *Menerawang eksistensi musik sunda di era modern 2*. KetikUNPAD. Diakses dari <https://ketik.unpad.ac.id/posts/637/menerawang-eksistensi-musik-sunda-di-era-modern-2>
- Raharta, E. B., (2018, Maret). *Eksistensi ekosistem musik nasional perkuat musik tradisi Indonesia*. StagingPoing. Diakses dari <http://www.staging-point.com/read/2018/03/20/234109/Eksistensi.Ekosistem.Musik.Nasional.Perkuat.Musik.Tradisi.Indonesia>
- Kaplan, K., (2020, Februari). *Eksistensi ekosistem musik nasional perkuat musik tradisi Indonesia*. StagingPoing. Diakses dari

<https://www.forbes.com/sites/theyec/2020/02/03/why-every-business-needs-a-website/?sh=71586daf6e75>

Durante, J., (2021, Maret). *Why every business needs a website*. Forbes. Diakses dari <https://www.forbes.com/sites/forbesagencycouncil/2021/03/12/three-reasons-you-should-be-advertising-on-social-media-in-2021/?sh=669587873f52>

IDN Research Institute. (2020). *Indonesia millennial report 2020*. Diakses dari <https://cdn.idntimes.com/content-documents/Indonesia-millennial-report-2020-by-IDN-Research-Institute.pdf>

Statista Research Department. (2021). *Instagram global age group*. Diakses dari <https://www.statista.com/statistics/325587/instagram-global-age-group/>

Ucu, K. R., (2017, April). *Keakraban Indonesia-sudan terlihat di indonesia cultural night 2017*. Republika. Diakses dari <https://www.republika.co.id/berita/ooabi1282/keakraban-indonesiasudan-terlihat-di-indonesia-cultural-night-2017>

European Association of Folklore Festivals. (2021). *Online folklore festival-contest "asia folk 2021"*. Diakses Dari <https://eaff.eu/en/championships/1004-2980-online-folklore-festival-contest-asia-folk-2021>

Putri, V. K. M. (2021, Juli). *Musik tradisional: definisi, fungsi, ciri-ciri, dan jenisnya*. Kompas. Diakses dari <https://www.kompas.com/skola/read/2021/07/21/122714569/musik-tradisional-definisi-fungsi-ciri-ciri-dan-jenisnya?page=all>

Ramsey, A., (2020). *Cognitive development*. Cincinnati Children's. Diakses dari: <https://www.cincinnatichildrens.org/health/c/cognitive>