



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## DAFTAR PUSTAKA

- Ambrose, G. & Harris, P. (2005). *Colour*. Swiss: AVA Publishing SA.
- Ambrose, G. & Harris, P. (2009). *The Fundamentals of Graphic Design*. Swiss: AVA Publishing SA.
- Amri, A. (2006). *Dewasanya Anak-anak Sekarang, Kelas 4 Sudah Haid & Mimpi Basah*. Diunduh pada tanggal 17 Febuari 2015, dari <http://news.detik.com/read/2006/06/16/120015/617550/10/dewasanya-anak-anak-sekarang-kelas-4-sudah-haid--mimpi-basah>
- Bancroft, T. (2012). *Character Mentor: Learn by Example to Use Expressions, Poses, and Staging to Bring Your Characters to Life*. Focal Press.
- Booker, M. (2010). *Encyclopedia of Comic Books and Graphic Novels Volume 1: A-L*. California: Greenwood. Diunduh dari [http://avaxhm.com/ebooks/encyclopedia\\_dictionary/013357463.html](http://avaxhm.com/ebooks/encyclopedia_dictionary/013357463.html).
- Cahyawulan, W. (2014) *Komik dan Anak-anak*. Diunduh pada 20 November 2014, dari <http://www.kidia.org/news/2014/bulan/08/tanggal/28/id/252/>
- Castaldi, S. (2010). *Drawn and Dangerous Italian Comics of the 1970s and 1980s*. USA: The University Press of Mississippi. Diunduh dari <http://avaxhm.com/ebooks/artbook/1604737492r.html>.
- Chelsea, D. (1997). *Prespective for Comic Book Artist*. New York: Watson. G Publications. Diunduh dari <http://libgen.org/book/index.php?md5=C2FBDF4726D0FB0F8FA8C47D>
- Cullen, K. (2005). *Layout Workbook*. USA: Rockport Publisher.

- Duncan, R & Smith, Matthew, J. (2009). *The Power of Comic: History, Form, and Culture*. New York: The Continuum International Publishing Group.  
Diunduh dari <http://lib.freescienceengineering.org/view.php?id=687469>
- Egri, L. (2007). *The Art of Dramatic Writing*. Wildside Press. Diunduh dari <http://libgen.org/book/index.php?md5=3284F8AAE814B04A113C26D277C59A2E>
- Eisner, W. (2001). *Comics & Sequential Art*. Florida: Poorhouse Press.
- Gunarsa, S. (2008). *Psikologi Perkembangan Anak & Remaja*. Jakarta: Gunung Mulia.
- Graham, L. (2005). *Basic of Design: Layout & Typography for Beginners (2nd ed.)*. KY: Cengage Learning.
- Hurlock, E. (1980). *Developmental Psychology: A Life-Span Approach, 5th Edition*. Jakarta : Erlangga.
- LaPlante, A. (2010). *The Making of The Story*. USA: Norton Paperback.
- Masdiono, T. (1998). *14 Jurus Membuat Komik*. Creative Media.
- Mar'at, S. (2005). *Psikologi Perkembangan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- McCloud, S. (1993). *Understanding Comic*. New York: HarperCollins Publishers.
- McCloud, S. (2006). *Making Comic*. New York: HarperCollins Publishers.
- Meetdoctor. (n.d.) *Masa Pubertas*. Diunduh pada 19 November 2014, dari <http://meetdoctor.com/article/masa-pubertas#>
- Peterson, R. (2011). *Comic, Manga, and Graphic Novels: A History of Graphic Narratives*. California: Praeger. Diunduh dari <http://avaxhm.com/ebooks/artbook/013363307regerg.html>.

- Poulin, R. (2011). *The Language of Graphic Design: An Illustrated Handbook for Understanding Fundamental Design Principles*. MA: Rockport.
- Rahmianti, D. (n.d.) *Edukasi Seks Anak*. Diunduh pada 19 November 2014, dari <http://www.readersdigest.co.id/sehat/info.medis/edukasi.seks.anak/005/001/128>
- Sherin, A. (2012). *Design Elements: Color Fundamentals*. MA: Rockport Publishers.
- Stella Maris. (2013). *Pendidikan Seks yang sesuai Usia Anak*. Diunduh pada tanggal 21 Februari 2015, dari <http://stella-maris.sch.id/detail-article-565-1-pendidikan-seks-yang-sesuai-usia-anak.html>
- Stoodt, B. (1997). *Children Literature*. Macmillan Education AU.
- Squire, V., Willberg, H.P., Forssman, F. (2006). *Getting it Right with Type: The dos and don'ts of Typography*. London: Laurence King.
- Withthrow, S. & Danner, A. (2007). *Character Design for Graphic Novels*. Switzerland: RotoVision SA.

U M N