

## 1. LATAR BELAKANG

Pada hakikatnya, manusia adalah makhluk sosial, artinya suatu individu manusia memerlukan manusia lain untuk dapat bertahan hidup. Setiap manusia mempunyai sifat dan keunikannya masing-masing, bagaimanapun juga, sifat-sifat manusia terbagi menjadi dua kategori utama, yaitu *introvert* dan *extrovert*. Kedua sifat ini mempunyai daya tarik tersendiri apabila berinteraksi satu dengan yang lainnya. Hal ini membuat penulis dan tim Fivengers Animation ingin mengangkat topik ini menjadi sebuah film animasi pendek.

Animasi dewasa ini sudah berkembang pesat di Indonesia, hal ini karena animasi mempunyai keunikan tersendiri dalam menyampaikan pesan, salah satunya adalah sebagai media untuk bercerita (*storytelling*). Salah satu tahap terpenting dalam animasi adalah proses *animating*. Pada tahap ini, salah satu tugas utama *animator* dalam membuat animasi adalah bagaimana *animator* dapat menunjukkan keunikan suatu tokoh dari berbagai faktor. Salah satu faktornya adalah bagaimana membuat satu tokoh dapat terlihat berbeda (*appealing*) dari tokoh lain berdasarkan *personality*-nya. Untuk memperlihatkan *personality* suatu tokoh, salah satu faktor penentunya adalah memperlihatkan kepribadian tokoh tersebut dari segi *body languages* dan juga *facial expression*.

Setiap tokoh pastinya akan memiliki *personality* yang berbeda-beda berdasarkan dari *3 Dimensional Character* dari masing-masing tokoh. Seperti bagaimana cara tokoh tersebut berjalan, apakah tokoh tersebut memiliki kepribadian sombong, apakah tokoh tersebut rendah diri, dan masih banyak lagi.

Ketertarikan penulis untuk melakukan penelitian tentang *animating* adalah karena tahap *animating* adalah salah satu tahap yang penting dalam membuat animasi agar animasi tersebut nyaman dilihat dan *believable*. Tahap *animating* merupakan salah satu faktor penentu dalam sebuah karya animasi. Tahap *animating* dapat menentukan apakah animasi tersebut bagus atau tidak. Jika dalam tahap *animating* pergerakan animasinya kurang baik, maka animasi tersebut akan terlihat *fake* dan penonton akan menjadi kurang nyaman dalam menonton animasi tersebut.