



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## BAB 5

### SIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1. Simpulan

Sistem aplikasi pemilihan menu makanan telah berhasil dirancang dan dibangun dengan menggunakan metode *simple additive weighting*. Aplikasi ini memiliki fitur dan fungsi untuk merekomendasikan menu makanan yang terdapat pada Toodz House Cafe dengan melakukan perbandingan kriteria harga, rasa asin, rasa pedas, rasa asam, rasa manis, dan kadar kalori sesuai dengan preferensi pengguna. Sistem aplikasi ini dibangun dengan menggunakan platform *website* dengan *framework* React Javascript dan bahasa pemrograman HTML, CSS, dan JS. Telah dilakukan uji coba antara perhitungan manual dengan perhitungan sistem. Perbandingan menunjukkan bahwa hasil perhitungan yang dilakukan oleh sistem telah sesuai dengan hasil perhitungan manual. Kepuasan pengguna terhadap sistem aplikasi diukur dengan menggunakan kuesioner kepada 30 responden yang mengacu pada *Technology Acceptance Model*. Dari kuesioner tersebut menghasilkan persentase sebesar 89.79% yang telah diuji reliabilitasnya menggunakan *Cronbach's Alpha* dengan nilai 0.847 dimana nilai tersebut lebih besar dari minimum *Cronbach's Alpha* yaitu sebesar 0.7 untuk dikatakan kuesioner reliabel.

#### 5.2. Saran

Berdasarkan dari penelitian yang telah dilakukan, terdapat beberapa saran dari peneliti yang dapat dijadikan sebagai acuan dalam pengembangan terhadap sistem rekomendasi pemilihan menu makanan yang telah selesai dirancang dan dibangun serta untuk penelitian selanjutnya. Saran tersebut dijabarkan sebagai berikut.

1. Melakukan pengembangan pada sistem aplikasi agar dapat melakukan proses order melalui aplikasi.
2. Memperbanyak dan memperdalam riset pada menu minuman, agar pengguna dapat menggunakan fitur rekomendasi pada menu minuman