



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## DAFTAR PUSTAKA

### Buku

- Altstiel, T. Grow, J. (2010). *Advertising creative: Strategy, copy and design.* California: SAGE Publications, Inc.
- Landa, R. (2010). *Advertising by design: Generating and designing creative ideas across media second edition.* Hovoken, NJ: Wiley.
- Landa, R. (2011). *Graphic design solution* (4rd ed.). United States of America: Thomson Delmar Learning.
- Landa, R. (2013). *Graphic design solution fifth edition.* Boston: Clark Buxter.
- Landa, R. (2014). *Graphic design solutions* (5th ed.). USA: Clark Baxter.
- Samara, T. (2007). Design Elements A Graphic Style Manual. US: Rockport Publishers, Inc.
- Sugiyama, K., & Andree, T. (2011). *The dentsu way.* New York: Mcgraw Hill.
- Sugiyono. (2017). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan r&d.* Bandung: Alfabeta.
- Venus, A. (2018). *Manajemen kampanye; Panduan teoritis dan praktis dalam mengefektifkan kampanye komunikasi publik edisi revisi.* Bandung: Simbiosa Rekaatam Media.

### Jurnal

- Andayani., Yuningtias, W. (2012). Peningkatan kemampuan motorik halus anak melalui melipat pada siswa kelompok a di tk it mekar insani suryodiningratan tahun ajaran 2011/2012. *Lumbung putaka univeritas negeri yogyakarta.* doi: <https://eprints.uny.ac.id/9006/>

Livana, P.H., Armitasari, D., & Susanti, Y. (2018). Pengaruh stimulasi motoril halus terhadap tahap perkembangan psikososial anak usia pra sekolah.

*Jurnal Pendidikan Keperawatan Indonesia*, 4(1), halaman 32-33 .doi:  
<https://doi.org/10.17509/jPKI.v4i1.12340>

Pravitasari, I. S. (2019). Perancangan kampanye sosial movement bahaya smartphone bagi anak. *Intensi*, 4(1), halaman 85.

doi:<file:///Users/beatricefidel/Downloads/2672-5447-1-SM.pdf>

Sarayati, S. (2016). Analisis faktor perilaku seksual pada anak sd di sdn dukuh kupang II-489 kecamatan dukuh pakis kelurahan dukuh kupang surapaya.  
doi: <http://repository.unair.ac.id/29636/>

Suherman, R. N. (2019). Hubungan pola asuh orang tua dengan tingkat kecanduan gadget pada anak prasekolah. halaman 19-21. doi:

<http://repository.stikeshangtuahsby-library.ac.id/id/eprint/248>

Yana, Mida. (2019). Dampak penggunaan gadget pada anak usia dini (syudi kasus elekrina kertapati Palembang). *Jurnal Pendidikan anak usia dini*, 2(1), halaman 10. doi: <http://dx.doi.org/10.31851/pernik.v2i2.3840>

## Website

Awalbros. Pengaruh gadget bagi tumbuh kembang anak. Diunduh dari  
<http://awalbros.com/anak/pengaruh-gadget-bagi-tumbuh-kembang-anak/#:~:text=Bahaya%20gadget%20bagi%20anak%20dapat,akses%20mennggunakan%20ponsel%20atau%20tablet>

Alodokter. (2020). Ini cara mengatasi anak yang kecanduan gadget. Diunduh dari  
<https://www.alodokter.com/ini-cara-mengatasi-anak-yang-kecanduan-gadget>

Databoks. (2020). Pandemi covid-10 dorong anak-anak aktif menggunakan ponsel. Diunduh dari  
<https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2020/12/16/pandemi-covid-19-dorong-anak-anak-aktif-menggunakan-ponsel>

- halodoc. (2018). Aturan aman penggunaan gadget pada anak. Diunduh dari <https://www.halodoc.com/artikel/aturan-aman-penggunaan-gadget-pada-anak>
- Halodoc. (2020). Berapa lama anak diperbolehkan main gadget. Diunduh dari <https://www.halodoc.com/artikel/berapa-lama-anak-diperbolehkan-main-gadget>
- Halodoc. (2021). Si kecil kecanduan gadget, ini dampaknya pada kesehatan. Diunduh dari <https://www.halodoc.com/artikel/si-kecil-kecanduan-gadget-ini-dampaknya-pada-kesehatan>
- Halodoc. (2021). Bahaya kecanduan gadget pada anak milenial. Diunduh dari <https://www.halodoc.com/artikel/bahaya-kecanduan-gadget-pada-anak-milenial>
- Hapsari, A. (2021). Menguak hypnosis metode tetapi psikologi yang sering disalah artikan. Diunduh dari <https://hellosehat.com/mental/mental-lainnya/hipnosis/>
- Kanal Pengetahuan UGM. 1.000 hari pertama kehidupan dalam tumbuh kembang anak. Diunduh dari <https://kanalpengetahuan.fk.ugm.ac.id/1-000-hari-pertama-kehidupan-dalam-tumbuh-kembang-anak/>
- Kominfo. (2014). Riset kominfo dan unicef mengenai perilaku anak dan remaja dalam menggunakan internet. Diunduh dari [https://kominfo.go.id/index.php/content/detail/3834/siaran+pers+no.+17pi\\_kominfo22014+tentang+riset+kominfo+dan+unicef+mengenai+perilaku+anak+dan+remaja+dalam+menggunakan+internet+/0/siaran\\_pers](https://kominfo.go.id/index.php/content/detail/3834/siaran+pers+no.+17pi_kominfo22014+tentang+riset+kominfo+dan+unicef+mengenai+perilaku+anak+dan+remaja+dalam+menggunakan+internet+/0/siaran_pers)
- Kompas.com. (2017). Usia berapa anak boleh memiliki ponsel. Diunduh dari <https://lifestyle.kompas.com/read/2017/09/13/114500420/usia-berapa-anak-boleh-memiliki-ponsel-sendiri?-page=all>
- Kompas.com. (2020). Tips mengurangi dampak radiasi layar gadget dari akademisi ipb. Diunduh dari <https://edukasi.kompas.com/read/2020/05/09/142709471/tips-mengurangi-dampak-radiasi-layar-gadget-dari-akademisi-ipb?page=all>

- Sativa, R. L. (2016). Survei: orang tua dan anak habiskan waktu sama banyaknya bermain gadget. Diunduh dari <https://health.detik.com/berita-detikhealth/d-3369423/survei-orang-tua-dan-anak-habiskan-waktu-sama-banyaknya-bermain-gadget>
- Sari, N. M. (2019). 5 dampak negatif radiasi ponsel bagi kesehatan anak, batasi penggunaan. Diunduh dari <https://hot.liputan6.com/read/4129938/5-dampak-negatif-radiasi-ponsel-bagi-kesehatan-anak-batasi-penggunaan>
- Welialto, A. (2021). Pengertian dan perkembangan teknologi. Diunduh dari <https://www.kompas.com/skola/read/2021/01/08/120000169/pengertian-dan-perkembangan-teknologi?page=all>

