



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Simpulan

Dunia kerja merupakan dunia baru bagi para lulusan sarjana dan diploma yang sangat berbeda dengan dunia perguruan tinggi. Sebelum memasuki dunia kerja, penting untuk melakukan persiapan yang matang salah satunya adalah dengan mengembangkan *soft skill*. Dengan *soft skill*, mahasiswa bisa menyesuaikan diri dengan baik sehingga dapat bersaing dan bertahan di dunia kerja. Perusahaan juga lebih memilih calon karyawan yang memiliki penguasaan *soft skill* dibandingkan *hard skill*.

Berdasarkan data yang telah dikumpulkan, mahasiswa pada umumnya lebih fokus belajar dan mengembangkan *hard skill* sesuai jurusan masing-masing sebagai kewajiban mereka di perguruan tinggi sehingga mengesampingkan *soft skill* dan kurang mendapatkan informasi serta dorongan untuk memperhatikan pengembangan *soft skill* yang semakin penting dikuasai sebagai persiapan di dunia kerja. Maka dari itu, dirancang sebuah buku panduan sebagai media informasi yang memandu dan mendorong mahasiswa untuk melakukan persiapan kerja dengan mengembangkan *soft skill*. Agar lebih menarik untuk dibaca, penulis menggunakan ilustrasi dengan mempertimbangkan preferensi visual dari target audiens.

*Big idea* pada perancangan ini yaitu *exploring the world of inner skill to unlock multiple possibilities for your (bright) future*. Kemudian *big idea* diperkuat dengan konsep *travel* untuk penyusunan konten buku yang berkesinambungan dari awal hingga akhir bab. Selain itu, konsep *journal* sebagai acuan untuk perancangan aset visual dan halaman interaktivitas yang mengajak audiens mengembangkan diri dengan membuat *plan* dan *goal* serta tersedia beberapa *quotes* sebagai motivasi. Buku panduan ini diharapkan dapat menjadi acuan dan memotivasi mahasiswa untuk mengeksplor potensi diri, mengidentifikasi serta mengembangkan *soft skill* yang dimiliki sehingga dapat bersaing dan bertahan di dunia kerja dan masa depan.

## 5.2 Saran

Pada perancangan Tugas Akhir ini, penulis disarankan oleh dewan sidang untuk menambahkan konten interaktif berupa indikator rubrik penilaian sebagai *assessment* untuk membantu pembaca dalam mengidentifikasi *soft skill* yang dimilikinya dan potensi diri. Saran ini juga dapat berguna bagi mahasiswa/i yang nantinya memiliki topik Tugas Akhir serupa dengan penulis. Selain itu, penulis juga memiliki beberapa saran lain untuk mahasiswa/i yang akan melaksanakan Tugas Akhir dengan topik serupa ataupun topik lain, yaitu sebagai berikut.

1. Pilih topik yang sesuai dengan minat agar dapat menikmati setiap proses pengerjaannya, namun tetap memiliki informasi yang cukup dan pastinya harus dari sumber yang dapat dipercaya. Penting untuk mencari narasumber yang ahli di bidangnya agar dapat membantu memvalidasi data dan informasi yang dikumpulkan.
2. Melakukan persiapan seperti membuat jadwal, menentukan prioritas, dan mengatur waktu dengan baik agar tidak kewalahan dan menghambat proses pengerjaan dari perancangan yang dilakukan.
3. Menerima saran, *feedback*, dan *insight* dari orang lain agar perancangan tidak bersifat subjektif sehingga dapat membantu memperlancar proses pengerjaan, meningkatkan keberhasilan dan kesesuaian dengan target audiens dari perancangan.

U M N  
U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A