



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam Peraturan Menteri pasal 21 sampai 30 tentang ketenagakerjaan dan transmigrasi dinyatakan bahwa pemagangan biasanya dianggap sebagai sistem pelatihan kerja yang sistematis, karena pemagang bekerja langsung serta diawasi oleh instruktur yang lebih berpengalaman dalam bidang tersebut [1].

Aplikasi web generasi ke-2 yang menggunakan web sebagai platformnya. Contoh platform yang terkenal seperti WordPress. WordPress sendiri merupakan *open source Content Management System* atau lebih dikenal dengan istilah CMS. Dengan adanya CMS, hal ini sangat membantu *admin* atau *user* dalam melakukan pengeditan atau perubahan data di dalam suatu website.

Banyak developer yang memulai untuk menggunakan CMS sebagai salah satu pilihan yang tepat karena penggunaannya yang mudah dan tidak perlu *coding*. Hal tersebut didukung oleh lengkapnya sarana yang terdapat di dalam platform tersebut, sehingga pengguna CMS meningkat pesat.

Zaman yang serba modern ini, banyak yang lebih memilih mengutamakan kecepatan dalam pembuatan suatu website dikarenakan banyaknya permintaan dari *client* atau *user* sehingga membuat developer diharuskan untuk bergerak cepat, terlebih lagi dalam hal praktik kerja magang.

Dengan adanya praktik kerja magang ini diharapkan bisa menerapkan apa yang sudah dipelajari selama menjalani kegiatan perkuliahan, terutama teori mengenai pengembangan dan perencanaan suatu sistem website yang mudah.

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dari praktik magang yang dilakukan, diantaranya yaitu:

1. Menyelesaikan permasalahan yang ada di prodi yaitu belum mempunyai website khusus mahasiswa teknik komputer.
2. Merancang website prodi teknik komputer agar mendapat penilaian yang baik saat akreditasi.
3. Memahami dengan lebih mendalam tata cara pembangunan aplikasi berbasis web.
4. Pelatihan serta pengalaman kerja diberikan kepada mahasiswa.
5. Menyatukan pengetahuan yang telah dipelajari di kampus dengan dunia industri.

Tujuan dari praktik magang ini dilakukan untuk membangun sebuah aplikasi berbasis web untuk prodi teknik komputer, yang difokuskan untuk persiapan Akreditasi Internasional ASIIN.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Pelaksanaan Kerja magang yang dilaksanakan dimulai dari tanggal 18 Oktober 2021 sampai dengan 10 Desember 2021. Kerja magang ini dilakukan dari hari Senin sampai dengan Jumat secara daring sehingga tidak perlu datang ke kampus. Universitas Multimedia Nusantara yang berlokasi di daerah Gading Serpong, Tangerang, Banten.

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA