



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Universitas Multimedia Nusantara, departemen Lab FSD, dalam masa pandemi berusaha memfasilitasi mahasiswa agar tetap memudahkan proses belajar mengajar ketika masa perkuliahan sedang berlangsung. Menggantikan aktivitas pembelajaran yang biasanya dilakukan secara langsung, menjadi aktivitas pembelajaran yang dilakukan secara online. Kegiatan pembelajaran online bisa dilakukan melalui aplikasi Zoom Meeting untuk memaksimalkan daya belajar bagi mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara.

Selama proses magang berlangsung, Lab FSD Universitas Multimedia Nusantara membutuhkan desain untuk feeds Instagram di masa yang akan datang, untuk itu perancangan desain pada feeds instagram untuk media HR dijadikan objektif utama dalam proses magang yang sedang berlangsung.

Dari kebutuhan tersebut, Lab FSD Universitas Multimedia Nusantara membukakan kesempatan untuk menambahkan pengalaman sebagai mahasiswa yang nantinya akan terjun ke dunia kerja bisa menambahkan pengalaman terlebih dahulu. Dikarenakan alasan itu penulis tertarik untuk bekerja di Lab FSD sebagai desainer yang membantu dalam perancangan desain feeds Instagram yang nantinya akan dibutuhkan dan digunakan oleh pihak Universitas Multimedia Nusantara.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Bekerja sama di dalam sebuah tim untuk menciptakan desain feeds Instagram yang menarik serta menambah pengalaman untuk nantinya menjadi modal ketika sudah terjun ke dunia industri.

1.3 Deskripsi Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Penulis melewati beberapa masa tahapan proses selama melaksanakan program magang dari awal sampai selesai. Penulis melamar magang di Universitas Multimedia Nusantara pada hari rabu, 22 September 2021 melalui e-mail dan disertai Surat Pengantar Magang dari Universitas Multimedia Nusantara (UMN), *Curriculum Vitae* (CV), portofolio.

Penulis kemudian menadapatkan kesempatan untuk diwawancarai pada hari kamis, 23 September 2021 oleh pihak dari Lab FSD yang sedang mengepalai beberapa *project* yang sedang dikerjakan. Dari hasil wawancara dan diskusi, penulis mendapatkan beberapa informasi tentang *project* yang sedang dikerjakan. Proses diskusi kemudian dilanjutkan kembali untuk membahas *project* lebih *detail* oleh masing-masing supervisor yang bekerja di bawah Lab FSD.

Dari hasil diskusi yang dilakukan, penulis langsung bisa mulai bekerja sambil mengikuti arahan dari supervisor yang sedang bertugas. Keputusan ini telah ditentukan dari hari pertama mulai bekerja. Hal ini dilakukan setelah surat penawaran yang diterima oleh penulis melalui e-mail dan ditandatangani secara digital, kemudian dikembalikan lagi kepada pihak personalia.

Proses pelaksanaan magang dilakukan dari rumah atau Work From Home (WFH) sehingga bisa mendengarkan arahan dari *supervisor* secara online. Penulis bekerja setiap hari senin sampai dengan jumat dari pukul 8 pagi sampai pukul 5 sore.

Penulis menyelesaikan magang minimal selama 320 jam sesuai dengan syarat dan ketentuan dari Universitas Multimedia Nusantara. Penulis menjalani proses magang selama 44 hari dengan 8 jam kerja per hari yang ditotalkan menjadi 352 jam kerja.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A