



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Tren *Marketplace* terus berkembang seiring perkembangan internet dan teknologi digital di seluruh dunia. Salah satu sarana marketplace yang digunakan adalah media website. Penjual atau Pembeli dapat memanfaatkan *website marketplace* ini untuk melakukan transaksi produk dengan jaringan yang lebih luas dan banyak.

Codify merupakan *software house* yang mengembangkan berbagai jenis aplikasi mulai dari *website* hingga aplikasi *mobile app*. LINISTORE ADMIN merupakan salah satu website yang diciptakan dan sedang dikembangkan oleh Codify yang berfungsi untuk mengatur masuk dan keluarnya produk yang ada pada marketplace LINISTORE, Mengatur otoritas *customer* dan *seller* pada LINISTORE dan lain-lain. Dalam pekerjaan magang ini penulis melakukan Penambahan fitur yang ada di panel admin CMS LINISTORE yang sesuai dengan keinginan klien, perubahan perancangan antarmuka tampilan dari *Admin panel* dan *Bug Fixing*. [1]

Admin panel pada CMS LINISTORE merupakan satu hal yang penting dalam LINISTORE. Fitur *admin panel* digunakan untuk mengatur produk yang masuk dan keluar di LINISTORE serta membantu LINISTORE untuk melakukan verifikasi terhadap pengguna(vendor ataupun teller) yang terdaftar di LINISTORE agar dapat melakukan transaksi di LINISTORE. *Admin panel* ini berisi create, update, dan delete (CRUD) produk, Brand/Principal, Category dan User. *Admin panel* ini bersifat penting dikarenakan tanpa adanya *admin panel* pihak LINISTORE tidak dapat memasukkan data produk yang akan digunakan oleh LINISTORE *webstore* dan LINISTORE VENDOR.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Kerja magang ini dilaksanakan dengan maksud tertentu, diantaranya yaitu:

- a. Memberikan pengalaman dalam bekerja di suatu proyek besar dalam sebuah tim,
- b. Beradaptasi dengan lingkungan dunia kerja,
- c. Mengimplementasikan ilmu yang telah didapat dari kampus ke dalam dunia kerja.

Sementara itu, tujuan yang ingin dicapai dalam pelaksanaan magang ini adalah untuk mengembangkan fitur admin pada website CMS LINISTORE dan memperoleh pengetahuan mengenai dunia kerja.

1.3. Waktu dan Prosedur Kerja Magang

Kerja magang dilakukan secara work from office. Waktu pelaksanaan kerja magang di Codify dilakukan selama 120 hari kerja dimulai dari tanggal 01 Februari 2021 sampai dengan 31 Juli 2021. Total jam kerja yang diterapkan dalam satu hari adalah 5 jam kerja dari pukul 10.00-16.00 dengan waktu istirahat dari pukul 12.00-13.00. Setiap hari diwajibkan untuk mengisi progress tracker harian untuk mendata apa saja yang sudah dikerjakan selama sehari.

Dalam kegiatan kerja magang terdapat hari libur nasional pada tanggal 12 Februari 2021 yang merupakan Tahun baru Imlek, tanggal 11 Maret 2021 yang merupakan Hari Isra Mi'raj Nabi Muhammad, tanggal 2 April 2021 yang merupakan Hari Jumat Agung, tanggal 12-18 Mei 2021 yang merupakan Idul Fitri, tanggal 13 Mei 2021 yang merupakan Kebangkitan Yesus Kristus, tanggal 26 Mei 2021 yang merupakan hari Raya Waisak, tanggal 20 Juli 2021 yang merupakan Idul Adha.

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA