



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

- Litama, A. (2020). *PERANCANGAN USER INTERFACE APLIKASI FUNTRAVIA PADA PT. FITURE TEKNOLOGI INOVASI*. <https://kc.umn.ac.id/13042/>.
- Reynaldi, A. (2019). *PERANCANGAN DESAIN USER INTERFACE (UI) APLIKASI PENCARI KOST* (Issue April). <http://eprints.unm.ac.id/13933/1/SKRIPSI.pdf>.
- Rully. Pramudita, Rita Wahyuni Arifin, Ari Nurul Alfian, Nadya Safitri, S. A (2021). *PENGGUNAAN APLIKASI FIGMA DALAM MEMBANGUN UI/UX YANG INTERAKTIF PADA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA STMIK TASIKMALAYA*. Vol 3 No. <https://journal.upkarawang.ac.id/index>.
- Social, we are 2019.. (2019). *Berapa Pengguna Media Sosial Indonesia? Data Pengguna Telepon, Internet, Media Sosial Indonesia Menurut Wearesosial*. <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2019/02/08/berapa-pengguna-media-sosial-indonesia>.
- Susilo, E., Wijaya, F. D., & Hartanto, R. (2018). Perancangan dan Evaluasi *User interface* Aplikasi Smart Grid Berbasis *Mobile Application*. *JNTETI*, Vol. 7, No. 2, Mei 2018. <http://ejnteti.jteti.ugm.ac.id/index.php/JNTETI/article/view/416/337>.