



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB 2

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

Nudge Nudge Games GmbH adalah sebuah perusahaan pengembangan *game* dari Jerman yang didirikan pada tahun 2016 oleh Rafael Wawer, seorang ahli dalam industri mobile dengan pengalaman 12 tahun. Perusahaan ini dibangun dengan tujuan menjadi perusahaan *mobile game* yang termaju. Nudge Nudge Games GmbH berkembang pada pertengahan 2019 dengan mendapatkan karyawan sebanyak 7-8 orang. Pada tahun 2021 perusahaan ini berhasil memperoleh investasi dari Tencent Holdings Ltd., meningkatkan jumlah karyawan menjadi lebih dari 25 orang.



Gambar 2.1 Logo dari Nudge Nudge Games GmbH (Nudge Nudge Games, 2021)

2.2 Produk Perusahaan

Produk yang sedang dikembangkan oleh Nudge Nudge Games GmbH adalah sebuah *game* yang berjudul Nimoyd. Nimoyd merupakan sebuah *game survival sandbox* berbasis *voxel* dengan tema *science fiction* dan fantasi. *Game* ini memiliki

berbagai kota prosedural, *dungeon*, dan planet yang ditempati oleh berbagai faksi. Nimoyd dikembangkan untuk *platform* PC, *console*, dan *mobile*.



Gambar 2.2 Tampilan dari *game* Nimoyd (Nudge Nudge Games, 2021)

Beberapa *game* yang akan menjadi kompetitor Nimoyd di antara lain: Don't Starve, Terraria, Conan Exiles, The Forest, The Sims 4, dan Stardew Valley pada *platform* PC, Last Day on Earth, Grim Soul, dan State of Survival pada *platform* *mobile*.

UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA