

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1. Deskripsi Perusahaan

Anoman Studio adalah sebuah studio game indie yang berokasikan di Jl. SMP 126, Komp. Pondok Dian Condet No.3A, Rt.02/03, Kel. Batu Ampar, Kec. Kramat Jati, Jakarta Timur, DKI Jakarta. Anoman Studio sendiri focus terhadap pembuatan *game* digital dan video animasi. Made Wira Aditya adalah pendiri Anoman Studio dan sudah berdiri sejak tahun 2014.



Gambar 2.1. Logo Anoman Studio

(Sumber: Data perusahaan, 2021)

Menurut Made Wira Aditya (2021) selaku CEO dari Anoman Studio, logo dari Anoman Studio sendiri diambil berdasarkan tokoh dari cerita Mahabarata dan Ramayana. Tokoh Hanoman sendiri mendeskripsikan sebagai tokoh wayang yang jenaka namun memiliki kekuatan yang luar biasa yang melambangkan Anoman Studio sebagai studio *game* indie yang memiliki *impact* yang kuat tetapi melalui proses yang menyenangkan dalam ranah industri *game* di Indonesia.

Anoman Studio telah mendapatkan pencapaiannya dan penghargaan dalam ranah industri *game* di Indonesia seperti 1st Winner of PROTOWARS UMN tahun 2014, Merite Award di INAICTA tahun 2015, The Most Innovative Game di IN.GAME tahun 2015, The Most Promising Game, dan The Citizen Choice Game di Game Developer Gathering (GDG) pada tahun 2015, Top 100 Best Indie Game di Indie DB tahun 2015, 3rd Winner Samsung Gear VR Challenge di Indonesia Next App 3.0 pada tahun 2016, dan PC & Console Game of The Year pada acara Popcon Award pada tahun 2017 (Anoman Studio,2021).

2.1.1 Visi dan Misi

Menurut Made Wira Aditya (2021) selaku CEO Anoman Studio, berikut adalah visi dan misi dari Anoman Studio:

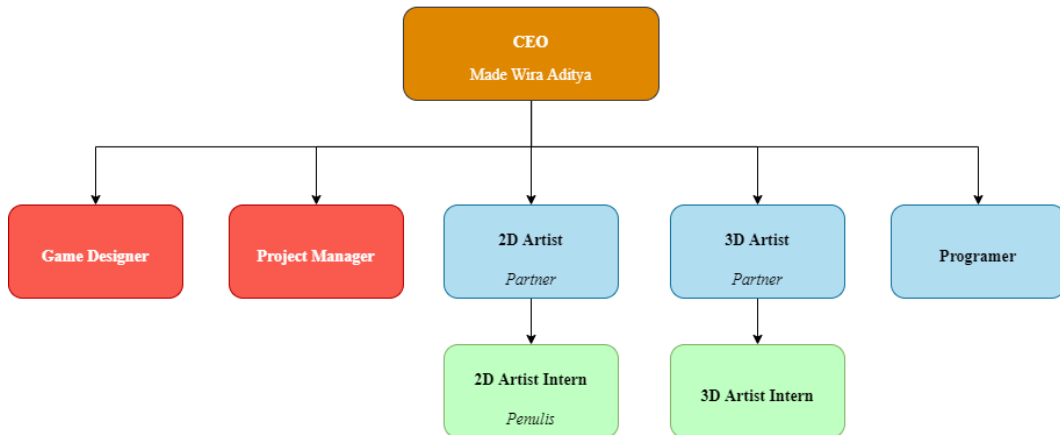
2.1.1.1 Visi

Anoman Studio memiliki visi untuk menciptakan sebuah wadah atau tempat untuk para *game developer* muda di Indonesia untuk menebarkan ide-ide kreatif mereka yang bisa berpotensi mengembangkan ranah industri *game* di Indonesia menjadi lebih pesat.

2.1.1.2 Misi

Anoman Studio memiliki misi untuk menciptakan sebuah karya media digital yang dapat memberikan hiburan maupun pengetahuan yang menyenangkan pada masyarakat Indonesia maupun global serta mengembangkan budaya lokal melalui karya media digital.

2.2. Struktur Organisasi Perusahaan



Gambar 2.2. Struktur Organisasi Anoman Studio

(Sumber: Data perusahaan, 2021)

Anoman Studio merupakan studio *game indie* yang memiliki struktur bagian dan tugasnya masing-masing. Setiap posisi pada Anoman Studio terbentuk dalam bentuk *partnership*. Dalam praktek kerja magang, penulis menempatkan posisi sebagai *2D Artist* dan *Animator* yang mendapatkan *Supervisor* langsung dari CEO yaitu Pak Made Wira Aditya. Selama proses praktek kerja magang, penulis juga dibimbing oleh *project manager* yaitu Pak Muhammad Taufik dalam beberapa project tertentu, penulis juga dibimbing oleh Ivan Christian selaku kapten tim dari *2D Artist*. Penulis bekerja sebagai *2D Artist* bertugas untuk membuat konsep desain untuk asset *game* yang nantinya akan dibuat model digital dalam bentuk 3D dan membuat video animasi.

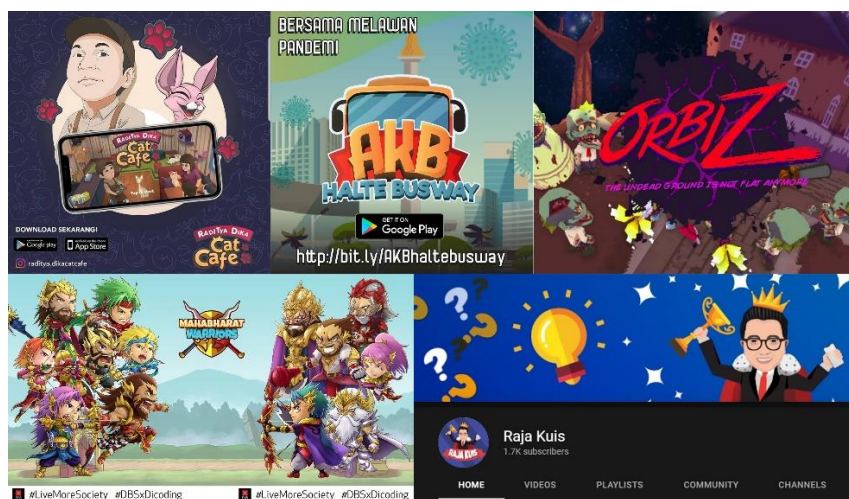
2.3. Portofolio Perusahaan

Sampai saat ini, Anoman Studio sudah meluncurkan banyak *game mobile* dan PC, diantaranya: Orbiz, Mahabharat Warriors, Bubble Pirate, dan Sky Diver. Mahabharat Warriors menceritakan tentang kisah mahabharata yang dikemas dalam bentuk *mobile game* dan untuk Orbiz adalah *game co-op* untuk PC yang bisa

diunduh melalui *platform* Steam. Game Orbiz yang mengambil tema zombie yang dan telah mendapatkan penghargaan pada Popcon Award 2017.

Anoman Studio juga pernah membuat *game* dengan kerja sama dari berbagai pihak, diantaranya adalah bekerja sama dengan Raditya Dika dan Bubu Digital pada tahun 2020 dalam pembuatan *mobile game* Raditya Dika yaitu Cat Café. Selain itu, Anoman Studio juga bekerja sama dengan Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Indonesia dalam pembuatan *mobile game* yang berjudul Adaptasi Kebiasaan Baru: Halte Busway dalam rangka acara Game Lokal Kreasi Indonesia pada tahun 2020 untuk mengkampanyekan menjaga protokol kesehatan pada masa pandemic COVID-19 ini.

Selain membuat *game*, Anoman Studio juga membuat beberapa proyek video animasi, diantaranya adalah Raja Kuis yang dulu merupakan trailer *game* yang diunggah di YouTube oleh Anoman Studio dan Helmy Yahya yang berisikan video animasi sederhana yang membahas fakta-fakta menantang dari berbagai belahan dunia dan dinarasikan oleh Helmy Yahya.



Gambar 2.3. Portofolio Anoman Studio

Secara keseluruhan, Anoman Studio lebih berfokus untuk membuat dan mengembangkan *digital media* berbentuk sebuah *game*, namun selain *game* Anoman Studio juga memiliki proyek animasi sederhana. Sampai saat ini Anoman Studio masih memilih ke ranah industri kreatif dalam pembuatan *game*.