



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi membawa dampak perubahan yang besar bagi seluruh manusia, salah satu perkembangan teknologi yang berguna bagi perusahaan yaitu *website*. *Website* membawa dampak banyak bagi banyak kalangan, *website* bisa dibuat oleh *individual*, *group*, maupun organisasi perusahaan dengan berbagai tujuan [1]. Pemanfaatan *website* yang bisa digunakan oleh perusahaan yaitu bisnis, membuka lapangan pekerjaan, ataupun sebagai salah satu sarana marketing perusahaan. Sehingga membuat *website* menjadi salah satu *platform* yang banyak digunakan karena membawa banyak keuntungan serta sangat familiar untuk diakses semua orang. *Website* juga dibuat dengan berbagai jenis *framework* yang ada seperti laravel, Vue JS, React JS, Laravel, express, django, dan lainnya [2].

Perusahaan Visi 8 merupakan perusahaan yang bergerak dibidang animasi dan komik yang mempunyai cukup banyak pengalaman yaitu pernah bekerja sama dengan Warner Bros, netflix, mempunyai *platform* AR yang bernama virtu 8, dan yang paling baru yaitu komik [3]. Visi 8 ingin mengembangkan salah satu yang menjadi produk dari perusahaan yaitu komik. Masalah yang dihadapi adalah penjualan komik di Indonesia tidak memungkinkan secara bisnis, karena pembuat komik mendapatkan keuntungan yang kecil dibandingkan dengan *digital*. Sebagian besar pendapatan habis diambil oleh distributor dan percetakan yang dimonopoli oleh sebagian *publisher* seperti Gramedia. Sedangkan *digital* khususnya *website*, pembuat komik mendapatkan porsi keuntungan yang lebih besar dan mendapatkan jangkauan yang lebih luas sehingga membuat distribusi menjadi lebih mudah serta sistem pembayaran yang lebih efektif.

Atas dasar permasalahan ini, Visi 8 memutuskan untuk komik berbasis *website* yaitu webkomik yang berfungsi sebagai *testing* pasar untuk mengetahui respon dari para pembaca sehingga ketika komik cukup baik diterima didalam masyarakat barulah visi 8 akan membuat animasi untuk pengembangan produk selanjutnya serta membuat para kreator juga mendapatkan keuntungan yang lebih besar. Tidak hanya webcomik biasa tetapi webkomik yang dibuat dilengkapi dengan fitur *Augmented Reality (AR)*. *Augmented Reality* merupakan suatu peningkatan dunia nyata yang dibungkus melalui elemen visual, suara, serta rangsangan sensor lainnya yang dibuat

secara *digital* dengan bantuan teknologi [4]. Webkomik dibuat dengan AR bertujuan untuk mempersiapkan perusahaan agar familiar dengan teknologi AR, sambil mengembangkan konten khususnya di Indonesia agar dapat menjadi *first in market* di Indonesia. Serta membawa pengalaman baru secara visual bagi pembaca komik agar bisa mengetahui secara detail bagaimana karakter, lokasi, ataupun suasana didalam komik.

Teknologi utama yang digunakan didalam pembuatan *website* ini adalah Vue JS, Laravel, dan MySQL. VUE JS merupakan *framework* progresif yang berfungsi untuk membangun *user interface*, ini dari *library* yang digunakan berfokus didalam tampilan saja sehingga mudah untuk digunakan dan terintegrasi dengan *library* yang lain [5]. Beberapa keuntungan dari Vue JS yaitu mudah dipelajari, mempunyai *Document Object Model (DOM)* untuk melakukan *render*, dan mempunyai komunitas yang besar dan cukup aktif [6]. Untuk mengembangkan *back-end* digunakanlah laravel yang merupakan *framework open-source* yang kuat serta mudah untuk dipelajari dan dimengerti. Laravel menggunakan struktur MVC yaitu *Model, View, and Controller* sehingga *website* menjadi lebih terstruktur, didalam laravel juga terdapat banyak sekali fungsi yang memudahkan dan mempercepat proses didalam pengembangannya [7]. Untuk *database* digunakanlah MySQL yang merupakan *relational database management system (RDBMS)* yang bersifat *open-source*, MySQL dikembangkan, didistribusi, serta didukung oleh Perusahaan Oracle [8]. Beberapa keuntungan menggunakan MySQL yaitu cepat dan aman karena terdapat keamanan yang melindungi data sensitif seperti password, gratis, dan bisa melakukan *handle* terhadap banyak data sekaligus [9].

## 1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Kerja magang yang dilakukan oleh penulis memiliki maksud dan tujuan.

Maksud dari kerja magang yang dilakukan, diantaranya :

- Agar mendapatkan pengetahuan dan pengalaman langsung dari dunia profesional
- Agar mendapatkan gambaran dan bisa merasakan serta beradaptasi didalam dunia kerja profesional
- Menerapkan kemampuan dan ilmu yang telah didapatkan selama masa perkuliahan

- Mendapatkan relasi baru didalam dunia kerja profesional

Tujuan dari kerja magang yang dilakukan untuk merancang dan membangun website komik yang dilengkapi dengan fitur *Augmented Reality* yang disebut juga dengan AR.

### 1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dilakukan selama 3 bulan, dimulai dari tanggal 01 Juli 2021 sampai dengan 01 Oktober 2021. Kerja magang dilakukan secara *Work From Home* dan *Work From Office* dengan pembimbing yang bernama Priya Pramesi selaku *supervisor*. Waktu kerja selama magang dimulai dari pukul 10.00 hingga 19.00 dengan total waktu 9 jam per hari, sudah termasuk jam makan siang yang dimulai pukul 13.00 hingga 14.00 dengan total waktu selama 1 jam baik pekerjaan yang dilakukan selama *Work From Home* ataupun *Work From Office*.

*Work From Home* dilakukan selama 2 minggu, karena situasi pandemi Covid-19 yang kian memburuk pada bulan Juli 2022. Selama bekerja dari rumah, penulis masuk pukul 10.00 lalu menanyakan tugas kepada *supervisor*. Kemudian ketika penulis telah menyelesaikan tugas, penulis akan melapor kepada *supervisor* untuk mendapatkan *feedback*, lalu menyesuaikan *feedback* dan mengumpulkannya kembali kepada *supervisor*. Penulis dan *supervisor* berkomunikasi melalui *slack* untuk melakukan pengembangan terhadap proyek dan menggunakan *whatsapp call* untuk melakukan *meeting* sesuai dengan waktu yang telah ditetapkan.

Ketika menjalankan *Work From Office*, penulis wajib untuk datang ke kantor yang terletak di Jl. Bungur Dalam No. 23A/B, RT.4/RW.5, Bangka, Kec. Mampang Prpt. Kota Jakarta Selatan, Mampang Prapatan, DKI Jakarta, ID, 12730 dengan protokol kesehatan dan sesuai dengan waktu yang telah ditetapkan. Selama *Work From Office*, penulis diberikan tugas secara langsung serta berkomunikasi langsung dan berdiskusi bersama mengenai tugas untuk pengembangan proyek dengan *supervisor*, *meeting* dilakukan jika proyek sudah sesuai dengan target yang ditentukan.