

BAB IV

PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Selama melakukan kerja magang di Museum Of Toys, penulis dapat belajar banyak hal di perusahaan tersebut. Penulis merasa senang karena dapat menerapkan ilmu yang sudah dipelajari selama berkuliah di Universitas Multimedia Nusantara. Meskipun ilmu yang dimiliki oleh penulis masih minim, namun diperkaya selama melakukan kerja magang. Beberapa pengalaman baru dalam mendesain dapat dirasakan, sehingga penulis dapat memantapkan *passion* bidang tertentu dalam desain grafis.

Selain itu, penulis turut merasakan bagaimana cara kerja dari perusahaan besar dan belajar dari sistem yang ada untuk mengembangkan diri lebih baik lagi. Kemampuan berkomunikasi diasah, terutama ketika berbicara dengan orang yang lebih senior dan profesional. Selain itu, penulis belajar bagaimana bekerja sama dengan baik dan cara menyelesaikan masalah dengan melihat dari sudut pandang secara luas. Mengingat Museum Of Toys merupakan suatu perusahaan besar, maka ketika ada masalah, harus diselesaikan secara netral dan profesional.

4.2. Saran

Saran dibutuhkan agar suatu hal dapat berubah menjadi sesuatu hal yang lebih baik lagi. Dalam hal ini, saran yang disampaikan oleh penulis, ditujukan kepada Museum Of Toys selaku perusahaan tempat penulis melakukan kerja magang,

Universitas Multimedia Nusantara selaku universitas yang telah mendidik penulis selama beberapa tahun, dan mahasiswa lain yang akan magang.

1. Perusahaan

Untuk perusahaan lebih teratur menjalankan jadwal deadline dan menjelaskan lebih secara detail mood dan jenis desain apa yang tepat untuk dibuat.

2. UMN

Sebagai instansi pendidikan, UMN sudah melakukan tugasnya untuk memberikan ilmu kepada para mahasiswanya. Akan lebih baik jika UMN turut memperkenalkan dengan jelas bagaimana kondisi dan suasana ketika terjun langsung di dunia kerja. Beberapa bentuk kerjasama dengan perusahaan desain dapat ditingkatkan, sehingga para mahasiswa tidak kaget ketika masuk ke lingkungan kerja yang baru

3. Mahasiswa lain yang akan magang

Bagi mahasiswa UMN lainnya yang akan melakukan kerja magang, akan lebih baik jika ditentukan terlebih dahulu hal yang ingin dicari ketika ingin menentukan tempat magang. Selanjutnya, mahasiswa diharapkan dapat mengenali minatnya dalam desain grafis dan disesuaikan dengan perusahaan magang yang sudah dicari. Posisi apa yang sesuai atau jenis pekerjaan apa yang diinginkan. Mencari tempat magang dengan kondisi yang nyaman dapat meningkatkan keefektifitasan dalam bekerja dan kreatifitas